

学生からみたインターネット

金沢工業大学

メディア情報学科4年

向井 雄一郎

発表の流れ

インターネットに興味を持った理由

インターネットとの出会い

やってきたこと

CCNAネットワークングアカデミー

研究活動

興味があること

将来像

インターネットと自分

インターネットに興味を持った理由

まだ知らない世界が広がっている

- 遠く離れた、会ったことのない人達との交流
- 従来のメディアでは得られない情報の共有

非日常体験ができる

- 電子掲示板(BBS)・チャット
- オンラインゲーム(MMORPGなど)

仮想現実が現実になる

- オフ会(年齢・立場・境遇の異なる人達との出会い)

インターネットとの出会い

初めて使った年齢

- 11歳（携帯電話は15歳から）

OS環境

- Windows 95 → 98 → XP (→ Vista)

ネットワーク環境

- ISDN → CATV

プログラミング言語

- BASIC

きっかけ

- 実家の電器店に導入（自宅では98）

初めての授業

- 中学校の技術家庭科でOfficeに触れる

やってきたこと



コンテンツをライトに消費・共有

- mixiなどのSNSサイト
- Twitter(APIなど非公式経由でも)
- たまにモバゲーとかGREE(ガラケーで)
- 同じ趣味を持つ仲間とのオフ会



コンテンツを支える

- iPod touchなどを、無線LANルータに接続
- WAMP環境でのコンテンツ配信サイトの設計
- 年に数回のイベントスタッフ(東京・大阪)

CCNAネットワークキングアカデミー

学習コンテンツが充実している

- オンライン試験、パケットトレーサなども有効活用
- 試験問題の解説があると嬉しい
- 自主的に学びたくなる(自由度の高い)教材が理想

資格について

- ICND1を取得、ICND2に向けて勉強中
- Oracle Masterも並行して勉強中
- MCP・LPICなど、他のベンダ資格にも興味あり
- IPA主催の国家資格も保有・勉強中
- 就職活動では、ベンダ資格の方が有利...？

研究活動

研究対象

- 無線LANの暗号化プロトコル
- WEP・TKIP・CCMP

研究内容

- 主にTKIPの脆弱性対策(完全性)
- MIC値の不一致における送信アラートの改善

実装環境

- VMware Player上でのLinux(GLib使用)

興味があること



コンテンツを制作する

- 音楽・動画制作 (DTM / VOCALOID)
- LIVE配信 (Ustream / ニコ生)
- スマートフォンアプリ開発 (iPhone / Android)
- Macintoshでのクリエイティブ活動



でも...

- 時間をかけて制作するより、消費・共有する方が簡単だし楽しい？
- 興味はあるけど踏み出せない？ (受け身)
- **とりあえずやってみよう (これも勉強)**

将来像

目標

- 受動的に考えるより、主体的に動くエンジニア
- 特にネットワーク・セキュリティ分野

どのようなキャリアパスを描くか？

- 資格をどのように活用するか
- 実機に触れるなど、実務経験が重要

やりがいを求めるならば

- インフラ？外資系？ベンチャー？
- 運用・保守より、設計・研究・コンサルタント？
- 安定(大手)志向？中小・零細企業の実状は...？

インターネットと自分

インターネットとは

- 新たな情報メディア
- 開拓地(フロンティア)
- 仮想現実
- 大規模なマーケット

何ができるか

- 情報収集・発信
- コミュニケーション
- 自己実現