

PS4/iOS アップデートの インパクトは軽減できるのか [パネルイントロダクション]

janog33.5
April 18 2014

川村 聖一



2/22のトラフィック

- Akamaiさんとの接続は利用率100%
- Transitトラフィックは通常の1.4倍
- 一部のIXが利用率100%

Traffic Peak

通常:200Gbps

2/22:230Gbps

アップデート内容

システムソフトウェア バージョン1.62

2014年 3月 18日

バージョン1.62で更新される主な機能

- 一部のアプリケーションにおいて、動作品質を改善しました。

前回のアップデート内容

2014年 2月 18日

バージョン1.60/1.61で更新される主な機能

- DVD再生時の画質を改善しました。
- PlayStation®Cameraのマイクを消音できるようになりました。
- システムソフトウェアにおいて、動作の安定性を改善しました。

**PS4が日本で発売されたのは2月22日
開封した直後にアップデートがはしる**

2

アップデートファイルをダウンロードして、手順1で作成した「UPDATE」フォルダーに保存する。
ファイル名は「PS4UPDATE.PUP」で保存してください。

アップデートファイル (通常アップデート用) **ダウンロード** 約**320MB**
クリックするとダウンロードが始まります。

アップデートのファイルサイズ

2

アップデートファイル（再インストール用）をダウンロードして、手順1で作成した「UPDATE」フォルダーに保存する。
ファイル名は「PS4UPDATE.PUP」で保存してください。

アップデートファイル (再インストール用) **ダウンロード** 約**900MB**
クリックするとダウンロードが始まります。

パソコン経由でダウンロードできるアップデートファイルは2種類あります。

「アップデートファイル（通常アップデート用）」と「アップデートファイル（再インストール用）」
ダウンロードするファイル名はどちらも同じもの（PS4UPDATE.PUP）になりますので、ご注意ください。

再インストールのファイルサイズ

http://www.jp.playstation.com/info/release/nr_20140304_ps4_global_sales.html

**PS4は2/22から3/2の間で
37万台販売されたらしい**

janog33ではiOSの話がありました

- <http://www.janog.gr.jp/meeting/janog33/doc/janog33-traffic-tsuchiya-1.pdf>

□ iOS7のトラフィックは10-25%くらいのトラフィック増

iOS、PS4ともにだいたいPeakで10-25%程度の急増がISP側では観測されている

しかし・・・

- AS2518では650Gbpsキャパシティがあるので30増えても本当は余裕で耐えられるはず

ISP側から見ると

**特定の回線が集中的にいっぱいになり空いているところが有効活用されない
本当はもっとうまく流せるはず**

BGPでの制御

- Prefix**情報と優先度**しか伝わらない
 - 何Gbps投げていいよ、はBGPでは伝わらない
- 空いててもPeerしてなかったらトラフィックはこない
- Peerしててもトラフィックが来ないこともある

- **CDN側の視点**

- Akamai 道向さん

- **地域のISPではどうだったのか**

- データコア 安保さん