

# PS4/iOS アップデートの インパクトは軽減できるのか [パネルイントロダクション]

janog33.5  
April 18 2014

川村 聖一



## 2/22のトラフィック

- Akamaiさんとの接続は利用率100%
- Transitトラフィックは通常の1.4倍
- 一部のIXが利用率100%

Traffic Peak

通常: 200Gbps

2/22: 230Gbps

## アップデート内容

システムソフトウェア バージョン1.62

2014年 3月 18日

バージョン1.62で更新される主な機能

- 一部のアプリケーションにおいて、動作品質を改善しました。

## 前回のアップデート内容

2014年 2月 18日

バージョン1.60/1.61で更新される主な機能

- DVD再生時の画質を改善しました。
- PlayStation®Cameraのマイクを消音できるようになりました。
- システムソフトウェアにおいて、動作の安定性を改善しました。

**PS4が日本で発売されたのは2月22日  
開封した直後にアップデートがはしる**

2

アップデートファイルをダウンロードして、手順1で作成した「UPDATE」フォルダーに保存する。  
ファイル名は「PS4UPDATE.PUP」で保存してください。

**アップデートファイル** (通常アップデート用) **ダウンロード** 約**320MB**  
クリックするとダウンロードが始まります。

## アップデートのファイルサイズ

2

アップデートファイル（再インストール用）をダウンロードして、手順1で作成した「UPDATE」フォルダーに保存する。  
ファイル名は「PS4UPDATE.PUP」で保存してください。

**アップデートファイル** (再インストール用) **ダウンロード** 約**900MB**  
クリックするとダウンロードが始まります。

パソコン経由でダウンロードできるアップデートファイルは2種類あります。

「アップデートファイル（通常アップデート用）」と「アップデートファイル（再インストール用）」  
ダウンロードするファイル名はどちらも同じもの（PS4UPDATE.PUP）になりますので、ご注意ください。

## 再インストールのファイルサイズ

[http://www.jp.playstation.com/info/release/nr\\_20140304\\_ps4\\_global\\_sales.html](http://www.jp.playstation.com/info/release/nr_20140304_ps4_global_sales.html)

**PS4は2/22から3/2の間で  
37万台販売されたらしい**

# janog33ではiOSの話がありました

- <http://www.janog.gr.jp/meeting/janog33/doc/janog33-traffic-tsuchiya-1.pdf>

□ iOS7のトラフィックは10-25%くらいのトラフィック  
増

iOS、PS4ともにだいたいPeakで10-25%程度の  
急増がISP側では観測されている

# しかし・・・

- AS2518では650Gbpsキャパシティがあるので30増えても本当は余裕で耐えられるはず

## ISP側から見ると

**特定の回線が集中的にいっぱいになり  
空いているところが有効活用されない  
本当はもっとうまく流せるはず**

# BGPでの制御

- Prefix**情報と優先度**しか伝わらない
  - 何Gbps投げていいよ、はBGPでは伝わらない
- 空いててもPeerしてなかったらトラフィックはこない
- Peerしててもトラフィックが来ないこともある

- **CDN側の視点**

- Akamai 道向さん

- **地域のISPではどうだったのか**

- データコア 安保さん