

DNSの可用性と完全性 について考える

2015/1/15

JANOG35@静岡

III 其田 学

本セッションの目的

1. キャッシュポイズニング（完全性へのリスク）
についての認識の共有
2. 完全性へのリスクを低減する手段としての
DNSSECが与える可用性への影響の共有。
3. そして、皆さんがどうリスク判断するのか、ど
うして行きたいのか議論

アジェンダ

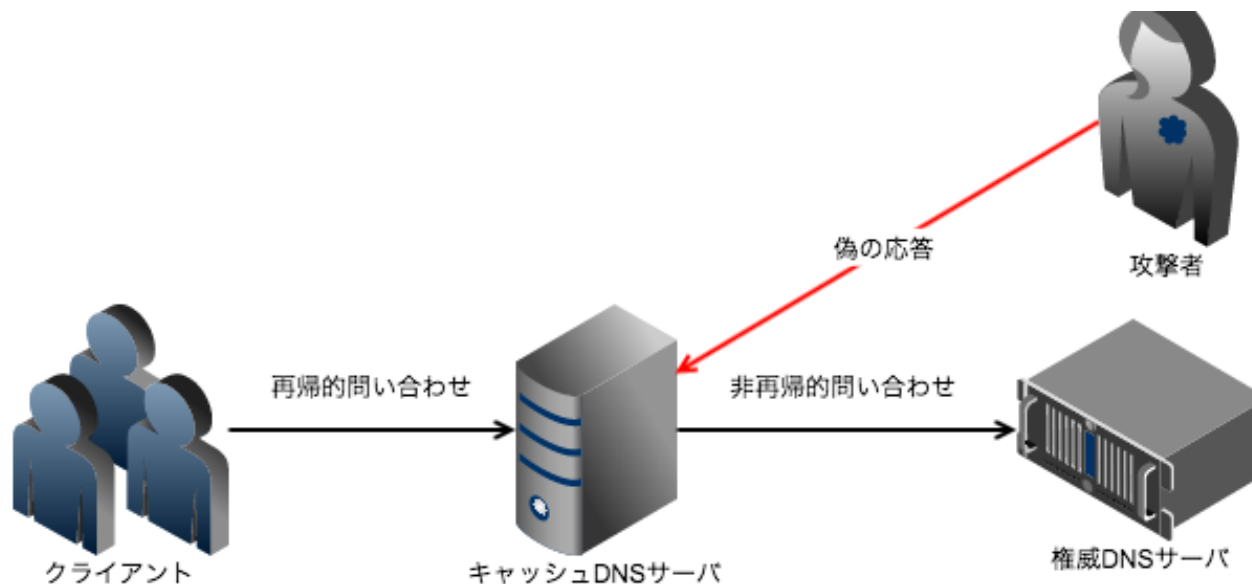
- キャッシュポイズニングについての認識の共有
- DNSSEC導入の効用、反作用の共有
- 実運用している側からの知見
 - 検証に対応したキャッシュDNS運用から
 - 九州通信ネットワーク株式会社 末松さん
 - 権威DNSサーバのDNSSEC対応から
 - 株式会社インターネットイニシアティブ 山口

キャッシュポイズニングのおさらい

キャッシュポイズニングとは

- 定義

- キャッシュDNSサーバに偽の情報をキャッシュさせること。



キャッシュポイズニングの問題点

キャッシュDNSサーバを利用している
全てのユーザに偽の応答を返してしまう。

ポイズニングされたドメインへのサービス不能
攻撃、盗聴が可能。

キャッシュポイズニング攻撃の3つの型

1. 偽装した**パケット**を投げつける。

– **カミンスキー型攻撃**

- DNSプロトコルの脆弱性をついた攻撃

2. **IPフラグメント**を利用した攻撃

– **第一フラグメント便乗攻撃**

- IPv6プロトコルの実装バグをついた攻撃

3. 権威DNSサーバのIPを**経路ハイジャック**する。

- 不正な経路をBGPで広報して権威DNSサーバを乗っ取る。

キャッシュポイズニング攻撃が 出来る理由

- データの完全性を保証していない。
 - 正しいデータか間違ったデータか判別できない
 - そもそもキャッシュポイズニングされてるかどうかすら、分からない状態です。
 - DNSってそういうプロトコルです

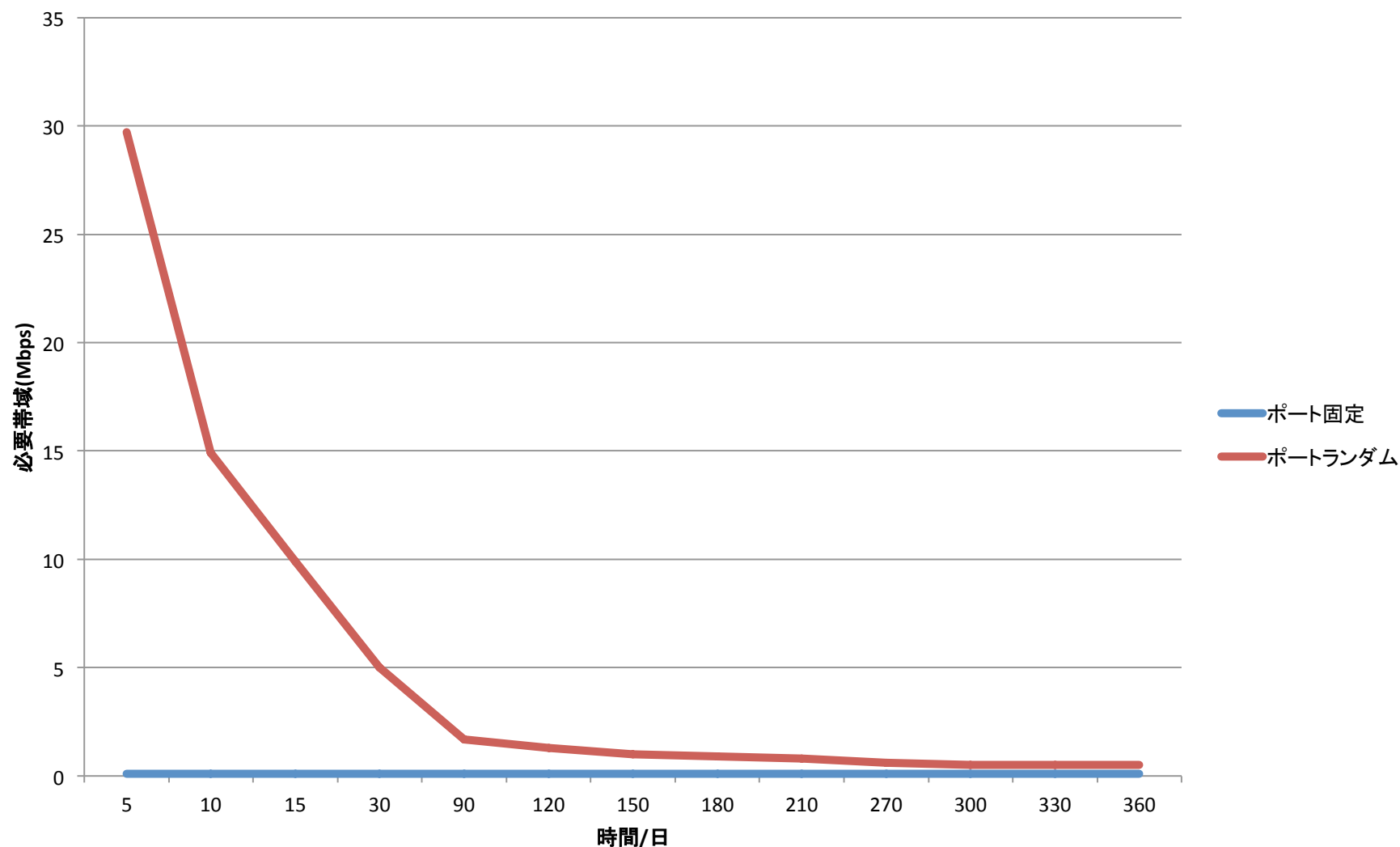
攻撃手法別のリスク

攻撃手法に必要なリソース

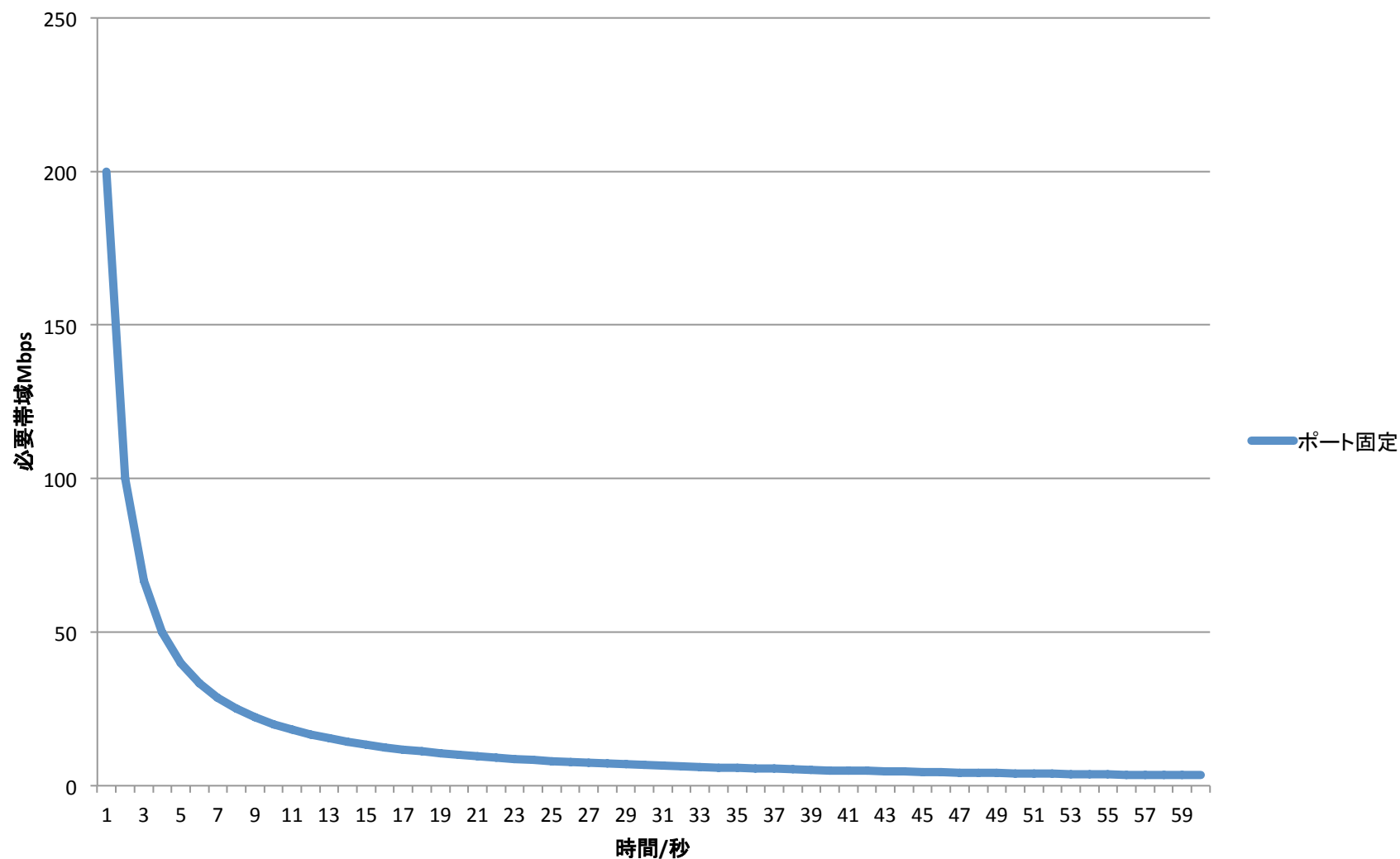
項目	カミンスキー型	第一フラグメント便乗	経路ハイジャック
誰でも実行可能？	YES	YES	No NW設備が必要
ターゲットは自由に選べる？	YES	NO (脆弱性のあるサーバ)	YES
攻撃時間	非常に長い (ポートランダムイズ実施時)	数分程度	一瞬
必要なデータ量	1.5TB~	25MB~	極小

なお、攻撃に必要なリソースはここ数年特に変化していません。

ソースポートランダム時の カミンスキー型攻撃に対する耐性



第一フラグメント便乗攻撃 に対する耐性



DNSSEC導入の効用、反作用の共有

DNSSECの役割

- ワクチンを作る
ゾーンのDNSSEC対応
ドメインごとにワクチンができていくイメージ
- ワクチンを打つ(全部のワクチンを打つ)
キャッシュDNSでの署名検証
全てのワクチンを一気に打つイメージ

ワクチンを作るだけでは効果がない。

ワクチンが無いと、ワクチンが打てない関係

DNSSEC導入による作用

- ドメイン所有者
 - 署名する事で、利用者、キャッシュDNSサーバが検証していれば、完全性を提供できる。
- 名前解決する利用者
 - 署名されているレコードに対して、ポイズニングされた場合、検証に失敗して、ポイズニングされているかどうか分かる。

DNSSEC導入による副作用

- ドメイン所有者
 - gmailを使っているドメインからのメールが届かなくなる事象が発生。(相手が検証していなくても発生)
- 権威DNSサーバ運用者
 - 運用負荷の増大
 - 定期的な電子署名、署名鍵の交換が必要
 - 安全に運用するには、システム構築が必要
 - 構築費用の発生

DNSSEC導入による副作用

- キャッシュDNSサーバ
 - 権威DNSサーバ側の運用ミスによる検証失敗が発生した場合、影響が子ゾーンにまで及ぶ。(主にTLD)
 - また、検証していない場合、問題が発生しない為、現在は検証していないサーバ多いため、キャッシュDNSサーバの障害だと思われる。
 - comcastのNASAの事例等

実運用している側からの知見

- 署名検証しているキャッシュDNS運用から
 - 九州通信ネットワーク株式会社 末松さん
- 権威DNSサーバのDNSSEC運用から
 - III 山口さん(権威DNS運用者の立場で)