

NAT64の足音

株式会社ミクシィ XFLAG スタジオ

中野隆介



XFLAG

ケタハズレな冒険を。

自己紹介

- 名前: 中野隆介
- Github: @rnakano
- ソフトウェアエンジニアです
- 普段のお仕事:

C++でモンスター海外版を作っています

モバイルアプリとIPv6

モバイルアプリとIPv6

- iOS9のアプリはNAT64+DNS64環境でも動作しなければならない
- 実際のところ、NAT64+DNS64環境はモバイルで普及しているのか？
- Androidはどういう状況なのか？

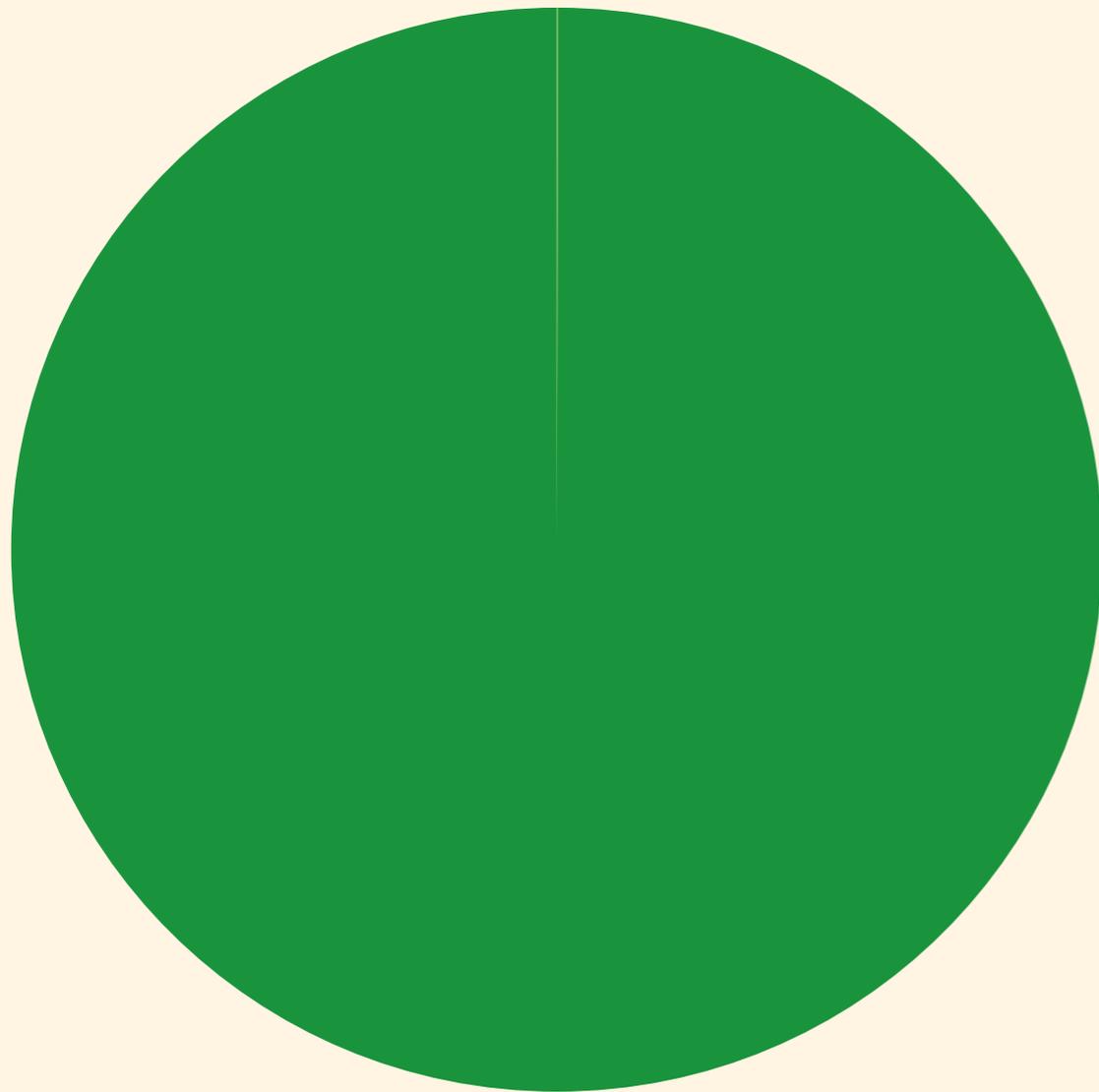
DNS64が使えるか調べました

- モンスターストライク(台湾版, 北米版, 韓国版) に
DNS64ロギング機能を入れてリリース
 - Aレコードしか存在しないホスト名をgetaddrinfo(3)で引く
 - Aレコードのみ返ってくるか、AAAAレコードも返ってくるかを記録
- 集計期間は 2016/04/08 00:00:00~23:59:59 (現地時間)
- 1日の間に一度でもDNS64環境下にあったユーザーの割合を地域別、OS別で集計

台湾, 香港, マカオ

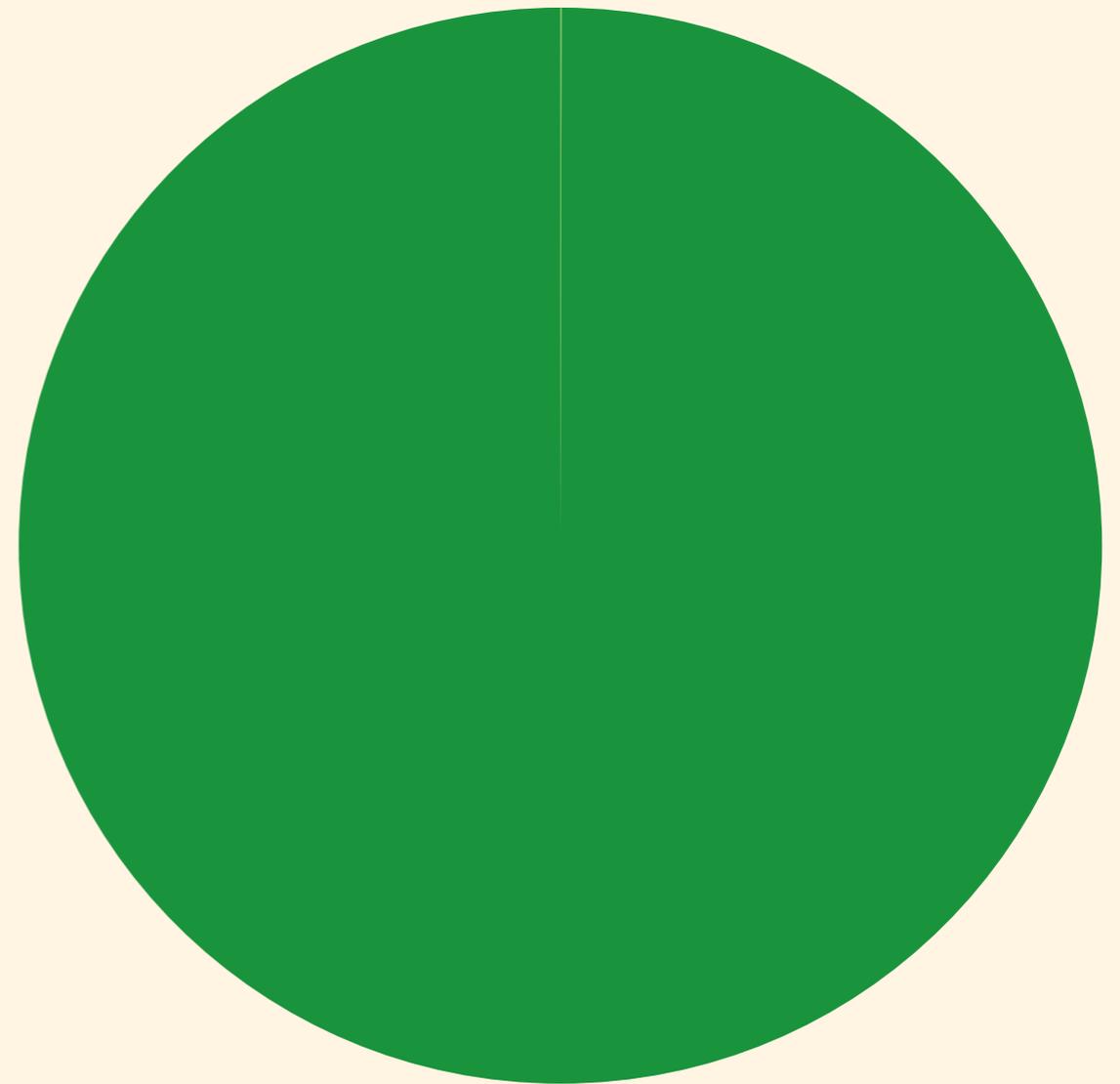
- DNS64 user
- NOT DNS64 user

iOS



0.03%

Android

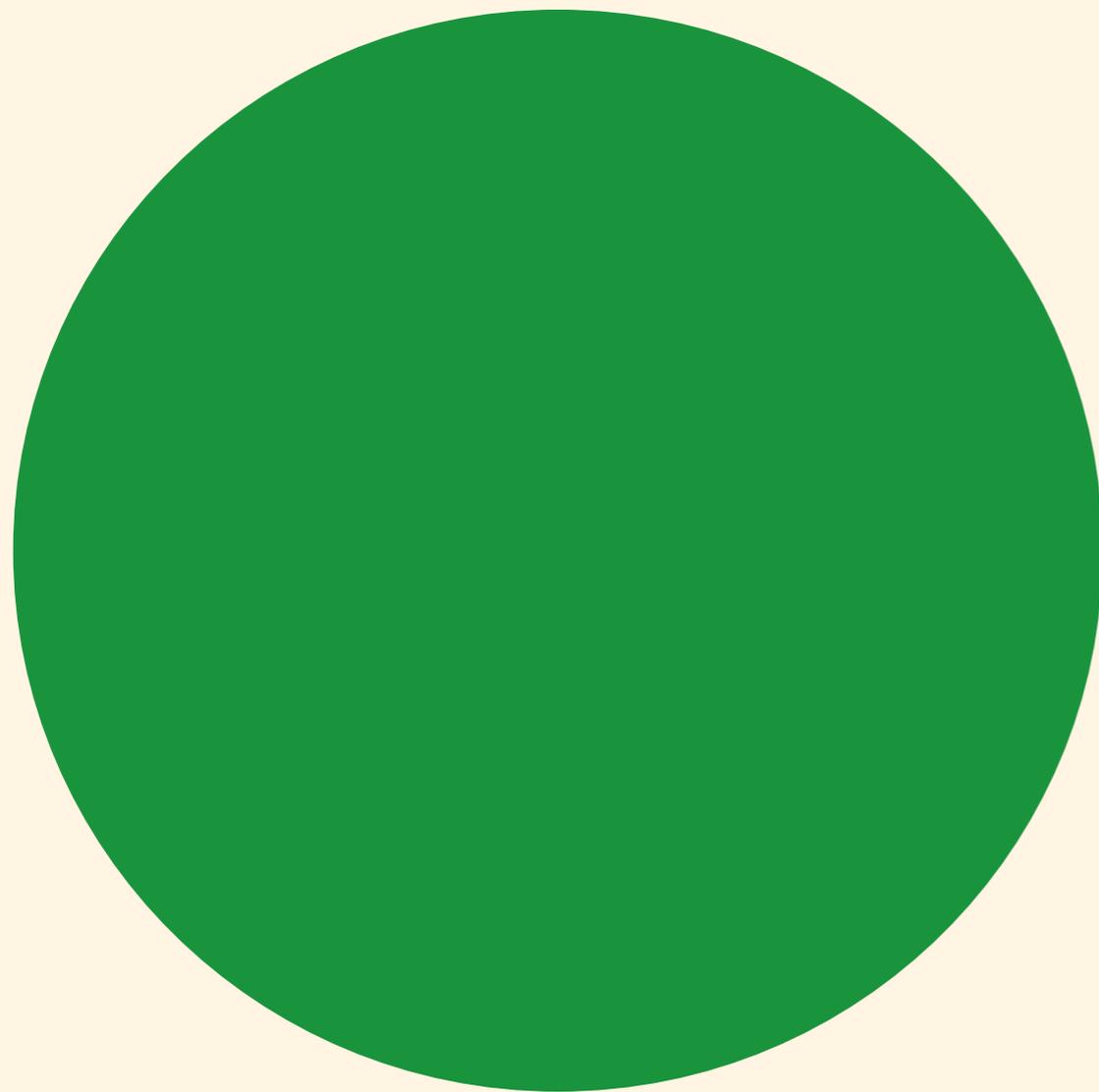


0.02%

北米

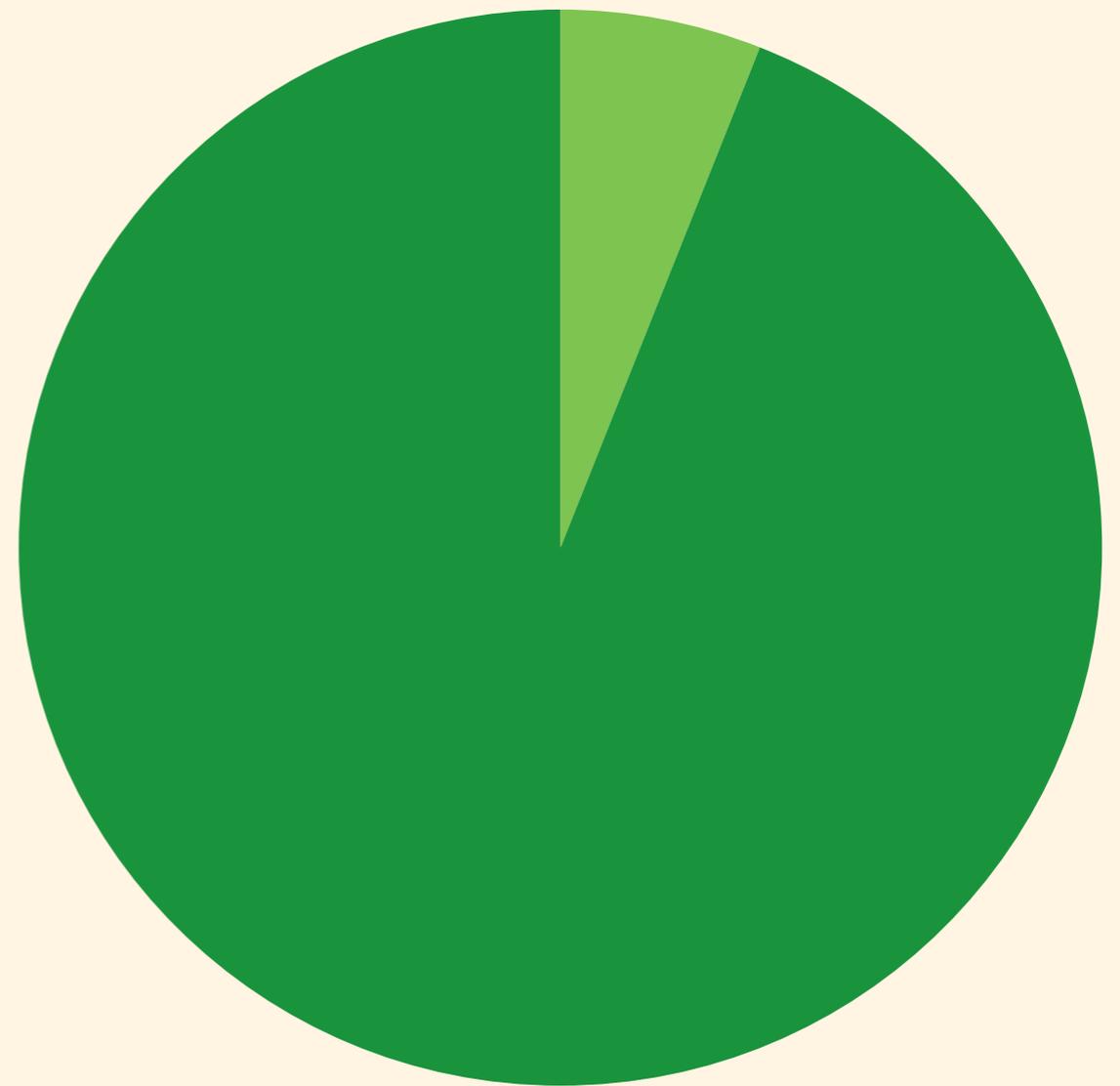
- DNS64 user
- NOT DNS64 user

iOS



0.00%

Android

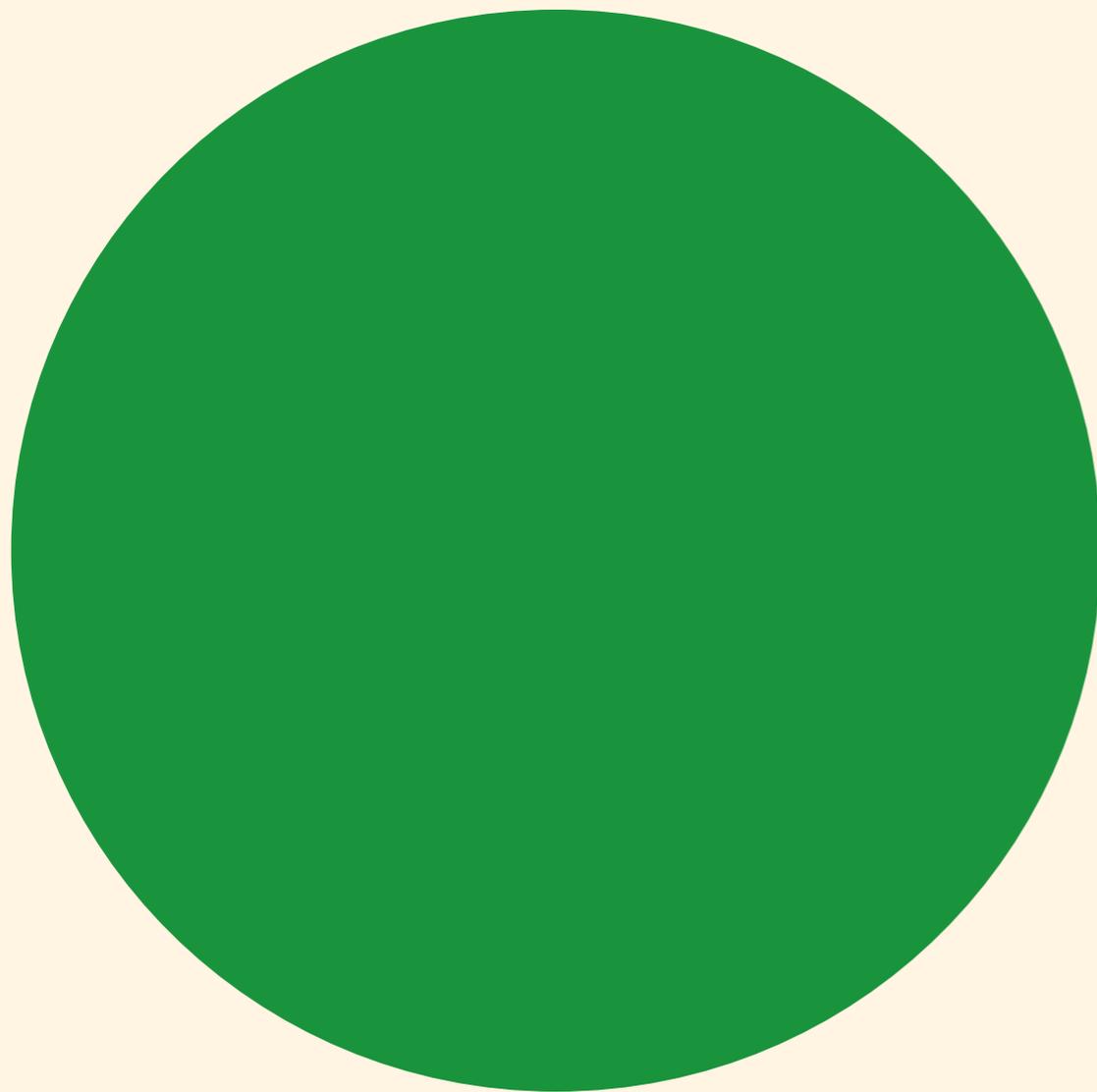


6.45%

韓国

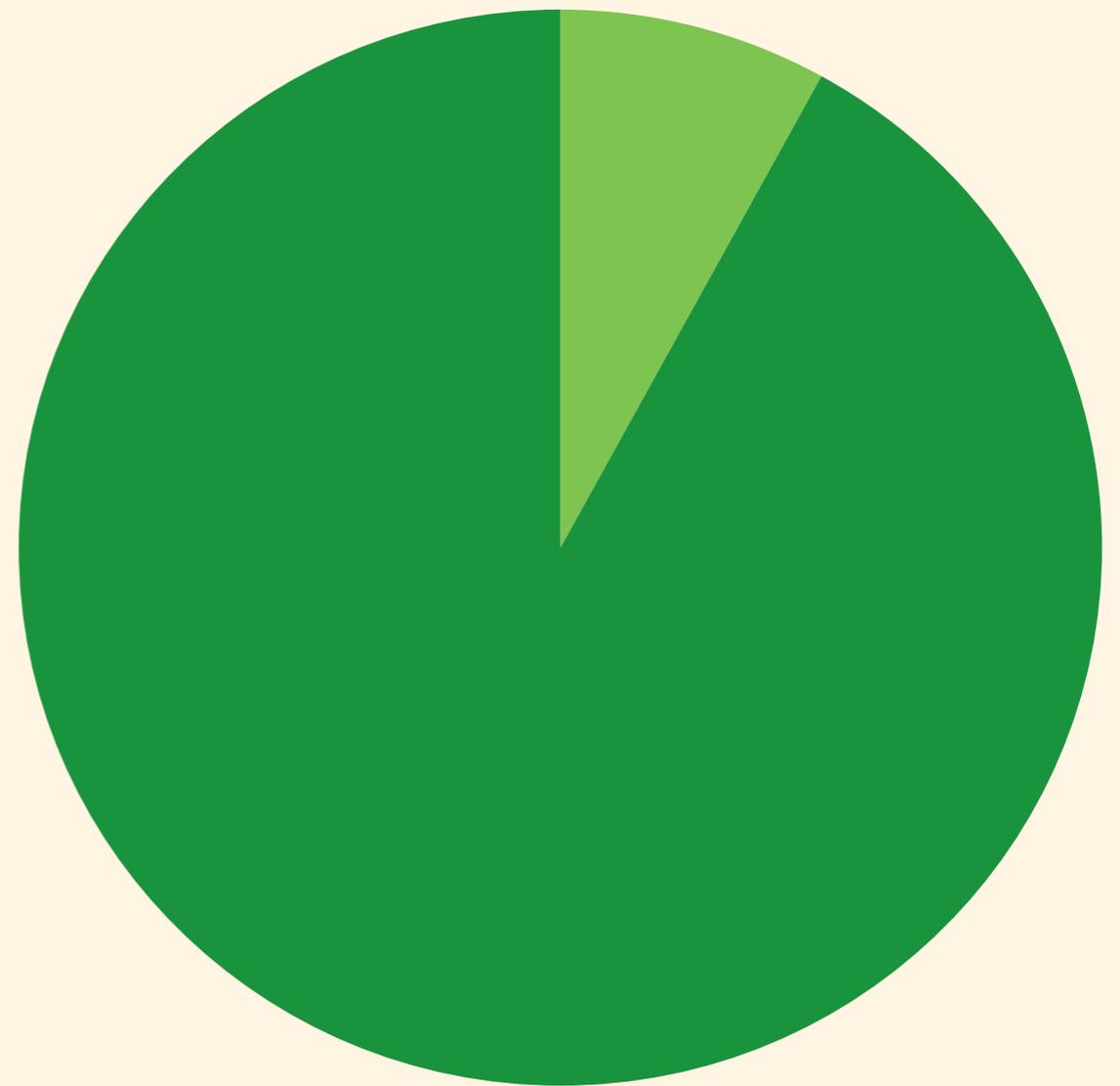
- DNS64 user
- NOT DNS64 user

iOS



0.00%

Android



7.25%

まとめ

- iOSでDNS64はキテナイ??
- AndroidでDNS64はキテル!!
- Androidアプリ開発者も
IPv6を気にかける時がきた!!