

DMM.com Labo

APRICOT 2015 JANOG session

Traffic in Japan

~コンテンツプロバイダの場合~

【公開版】

2015-MAR-02

株式会社DMM.comラボ

高嶋隆一

What's DMM.com Labo ?

DMM.com のサービスの
実装をソフト面、ハード面
から支える会社

DMM.com

企画営業全般

DMMの動画、電子書籍配信に関する企画営業・Webプロデューサー・販促企画など。音楽、アイドル、映画、アニメ、PCゲームなど様々なコンテンツの収集やプロモーション企画、新規事業の企画など、多岐にわたります。



DMM.com Labo

システム開発

トリニティシステムをはじめとした、さまざまなWebアプリケーションの開発。

サーバ構築・運用・管理

システム、DB、コンテンツなどすべてを網羅し、膨大なトラフィックを処理するサーバを運用。

サイトデザイン

ユーザビリティを起点にして、ユーザーが見やすく使いやすいWebサイトを作成。

運営・企画

Web店舗の運営者として、販売促進の企画立案や実行、コンテンツの調達・生産・管理など。

マーケティング・宣伝

ますます大きくなるWebマーケットのプロモーション活動、的確で効果のある宣伝業務。

カスタマサポート

エンドユーザーへのヘルプデスク対応、ユーザーの視点からのサイトの改善を提案。



ココから来ました！

本日のお話

- ✓ トラフィックの種類
- ✓ トラフィックの傾向
- ✓ コンテンツ屋の悩み
- ✓ 最後に…

トラフィックの種類

トラフィックの種類 ～ コンテンツから

コンテンツ

トラフィックの性格

動画・静止画配信

映画とかアニメの絵

とにかく転送容量が多い！

ライブ配信

あいだるのイベントの絵

イベント単位のピーキーなトラフィック

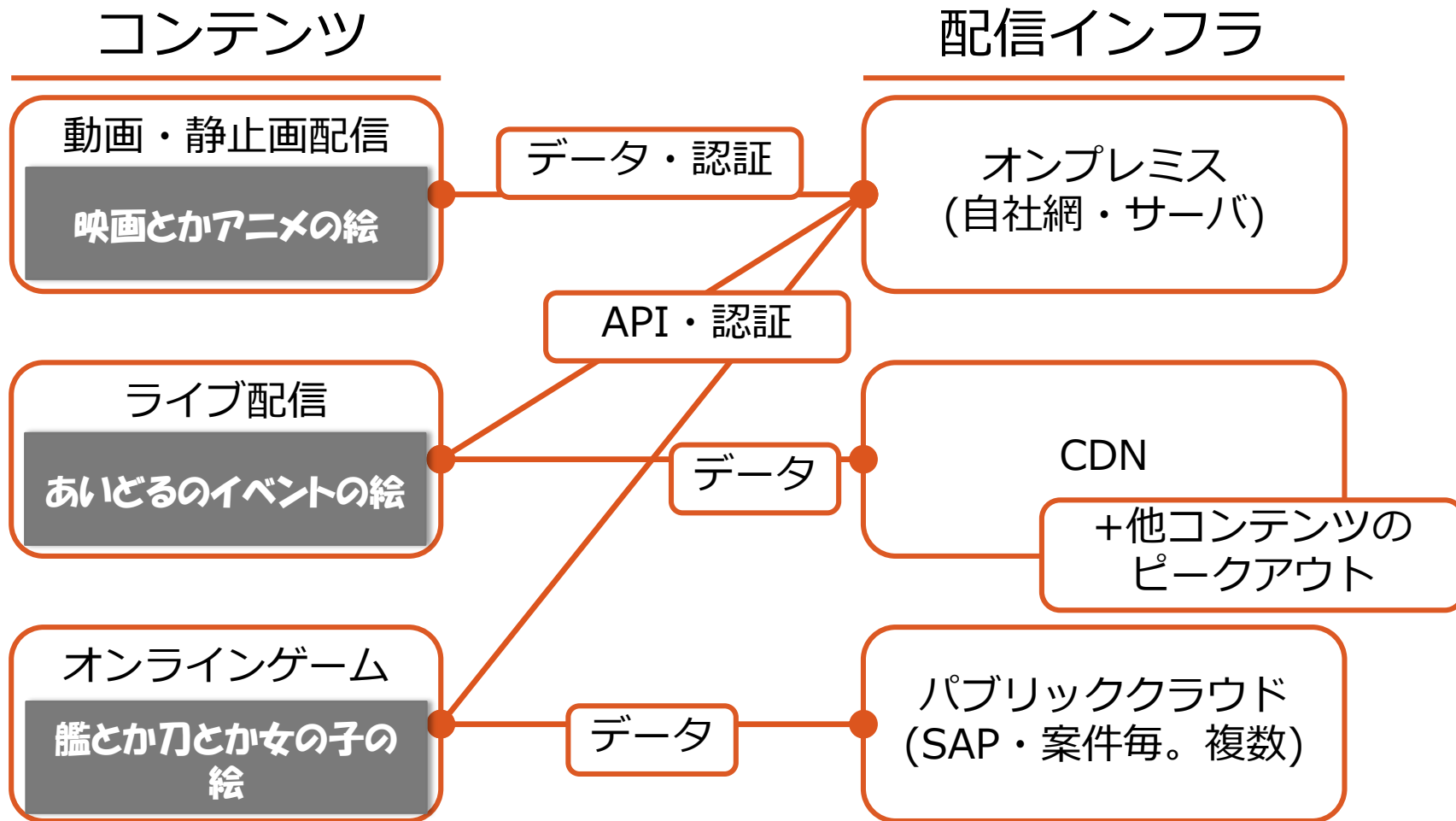
オンラインゲーム

艦とか刀とか女の子の
絵

認証や API サーバは DMM.com Labo で
持つが、ゲームサーバはSAP (*) ごとに様々

(*) ソーシャルアプリケーションプロバイダ

トラフィックの種類 ~ 配信インフラから



トラフィックの傾向

トータルトラフィック

オンプレミス、CDN、パブリックプロバイダあわせて

***00Gbps**

くらい…

トラフィックの比率 (1)

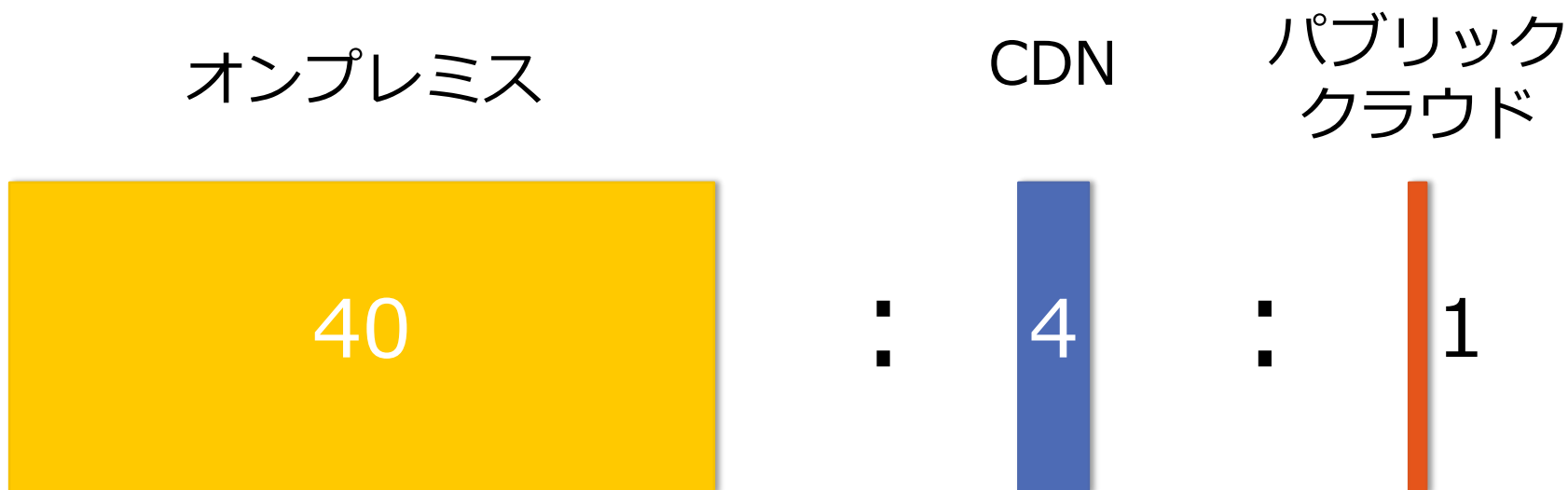
- ピーク帯域をベースに比較した参考情報



取得できる情報の粒度、精度がそれぞれ別の為、あくまで参考情報

トラフィックの比率 (2)

- 月間転送容量をベースに比較した参考情報



取得できる情報の粒度、精度がそれぞれ別の為、あくまで参考情報

上りと下りの話 (オンプレのみ)

オンプレのメインランジットの帯域をみると

IN

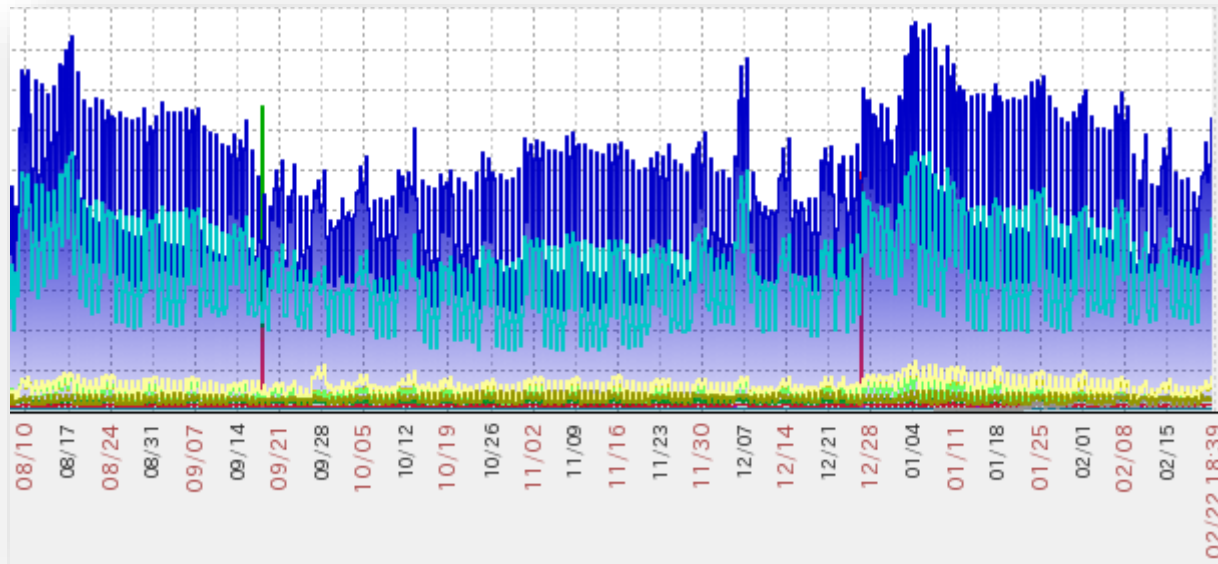
OUT



くらい…極端な非対称

トラフィックの増加傾向 (オンプレのみ)

■ 直近半年の外部接続の合計 (濃い青)



長足では増加傾向だが、短期間ではイベントベースでいろいろと増減があって読み辛い

コンテンツ屋の悩み

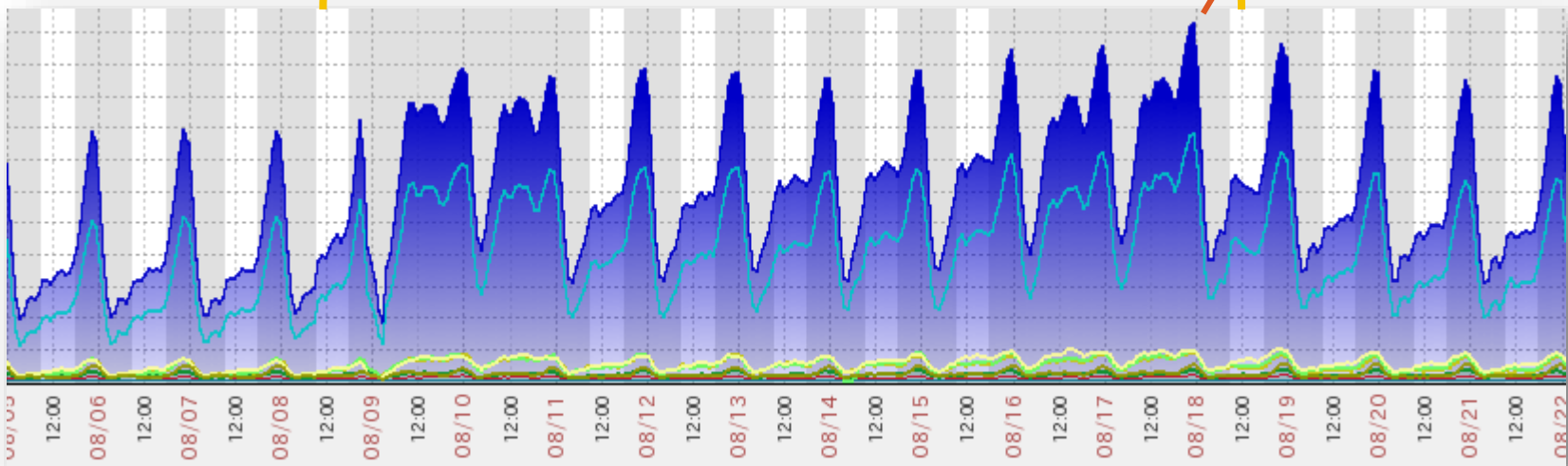
キャンペーンが入ると急激にトラフィック増

平均もピークも増

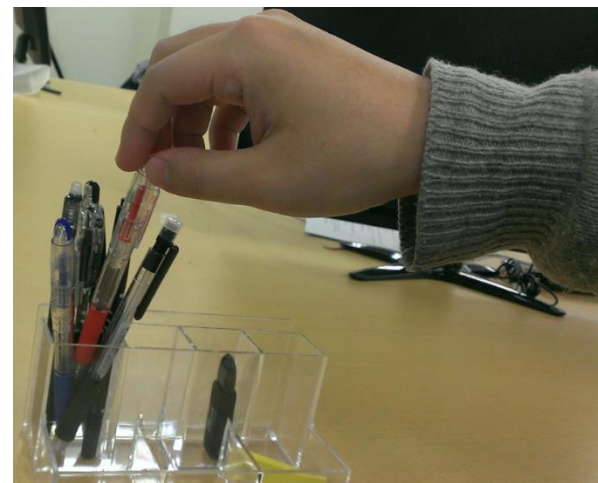
半額キャンペーン

2014/8/8(金)午前10:00~8/18(月)正午12:00

終了前の
駆け込み需要

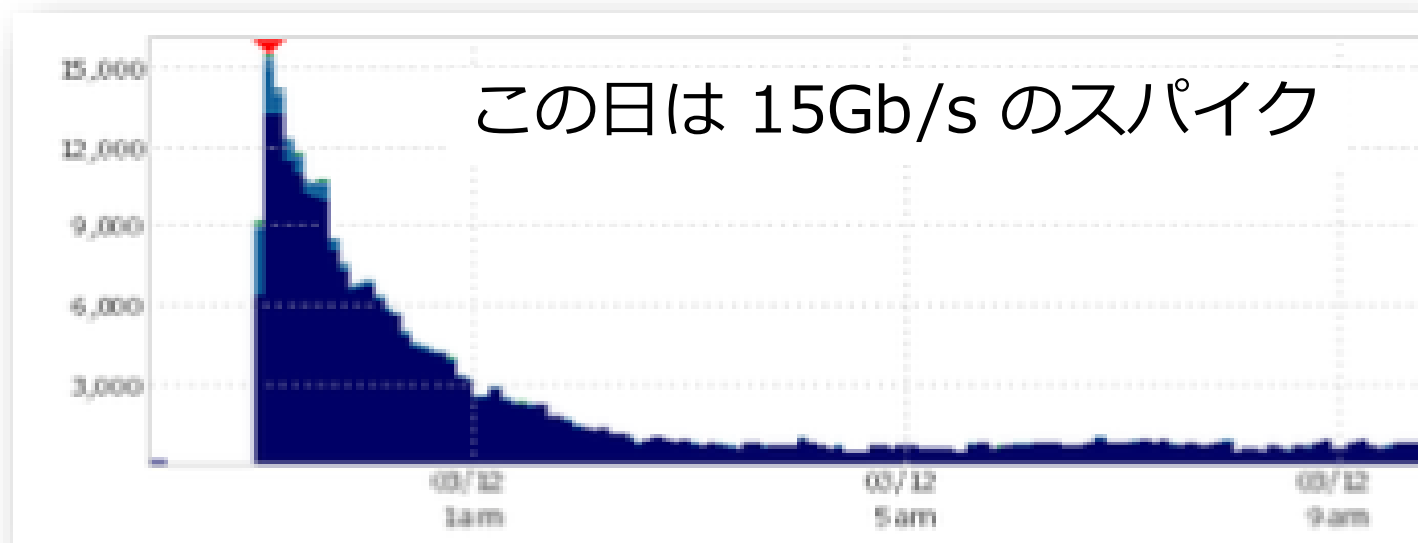


人気コンテンツが入ると急激にトラフィック増



手動で

➤ CDN へ オフロード



“bps”に見えないトラフィック

■ *0万人の提督のクリック

「艦これ」開発/運営 @KanColle_STAFF · 2月6日
【メンテナンス完了のお知らせ】
大変お待たせ致しました。「艦これ」全サーバ群共通メンテナンス&アップデート、作業完了し、各ゲームサーバ群の再開放を開始致しました。メンテナンス終了直後は、アクセスが集中します。少し時間をおいてご接続頂けますと幸いです。お待たせ致しました！

#艦これ

← ↻ 2,856 ★ 1,263 ...

「艦これ」開発/運営 @KanColle_STAFF · 2月6日
「艦これ」全サーバ群共通メンテナンス&アップデートの最終チェック中ですが、一部のサーバに実装不全が発見されました。提督の皆さん、大変申し訳ありません、まだ接続するはお待ち頂けますでしょうか。全サーバ群、再チェック致します。
あと【10分】程度お待ち頂けますと幸いです。

#艦これ

← ↻ 3,022 ★ 1,181 ...

「艦これ」開発/運営 @KanColle_STAFF · 2月6日
現在、「艦これ」全サーバ群共通メンテナンス&アップデートの最終チェック中です。提督の皆さん、申し訳ありません、まだ接続するのはお待ち頂けますでしょうか。現在各実装を最終チェック中です。大変恐縮です、あと少々お時間が頂けますと幸いです。

#艦これ

← ↻ 3,581 ★ 1,518 ...

「艦これ」開発/運営 @KanColle_STAFF · 2月6日
【鹿屋基地サーバ所属の提督の皆さんへ】
【22:00】現在、アクセス過多で接続不安定だった「鹿屋基地サーバ」完全復旧しています。ご不便お掛けして申し訳ありません、再接続をお願いしますと幸いです。それでも入れない場合は、キャッシュ削除後の再接続をお願い致します。

#艦これ

← ↻ 871 ★ 461 ...

「艦これ」開発/運営 @KanColle_STAFF · 2月6日
【鹿屋基地サーバ所属の提督の皆さんへ】
現在、全サーバ群ともアクセスが集中し、不安定な接続状況になっていますが、特に「鹿屋基地サーバ」は過剰アクセス状態となり接続が極めて厳しい状況となっております。ご不便とご心配をお掛けして申し訳ありません。現在復旧に努めています。

#艦これ

← ↻ 2,319 ★ 698 ...

最後に…

サービス品質向上に向けた取り組み

- ✓ API通信の遅延の軽減
 - ✓ DoS/DDoS 他の問題発生時の協力体制の強化
- を目的として **Peering を強化**しています！

<http://as23620.peeringdb.com/>

“**直接顔見知りであること**” を条件とした
“**お友達ポリシー**” です。

よろしくお願いします！

Thank you !