

クラウド事業者のエンジニアとして この先生きのこるには

インターネットマルチフィード株式会社 技術部
川上 雄也 (@yuyarin)

川上 雄也 (id:yuyarin)

- 2008年4月 株式会社ドワンゴ 研究開発本部
 - ニコニコ動画のバックエンドシステムの開発
- 2011年4月 NTTコミュニケーションズ
- 2011年8月 インターネットマルチフィード 技術部
 - JPNAPのネットワークエンジニア
 - 10/100GbE(広帯域L2網)、DWDM、BGP、鯖・工具類等
- コミュニティ活動
 - JANOG30&31、InteropTokyo2012&2013 スタッフ
 - wakamonog, ハチロク世代 代表幹事

あと10年現場で働く
エンジニアとして
何をすべきか？

もしも自分が...

クラウド事業者の
エンジニアだったら
何を勉強する？

常識的に考えて...

仮想化技術

AWSの使い方

OpenFlow

SDN

バーチャルアプライアンス

CloudStack

VMware

データセンター技術

KVS

Hadoop

それらは当然として

エンジニアとして
価値を出すには

やっぱり

特殊能力

1つめ

自動化

自動化：上手にコード書けますか？

- オーダー処理の自動化
- ネットワークとの自動連携
- デプロイの自動化
- 運用・障害対応の自動化
- etc...

★スキルセット

サービスのモデル化	: UML
プログラミング	: Ruby, Python, etc
バックエンド	: Rails, CakePHP, etc
フロントエンド	: HTML5/CSS/JS
データ構造とアルゴリズム	: PatriciaTree etc

2つめ

高速化

高速化：ハードウェアやOSのこと知ってますか？

仮想化して遅くなったら誰も使ってくれませんか？



パフォーマンスを出し切る技術

- CPU/メモリ
- ネットワークIO
- ディスクIO
- アプリケーション

★スキルセット

OSやカーネルの知識
サーバやNICのハードウェア構造
データ構造とアルゴリズム

さらに加えて：あったら強い

統計 & 機械学習

並列分散処理

結論

表面的なスキルは変わるが
コアになるスキルは変わらない
価値のある特殊能力は普遍的

以降

おまけ

もしも

クラウド事業の
経営者だったら
何を企画する？

大変興味深いプレゼン



<http://www.slideshare.net/koichiise3/mki2013>

こたえ

クラウド 以外の事業

正確には

クラウド基盤で動く
収入の柱になる事業

成功しているクラウド企業

■ 米国G社 (PaaS)

- 自分たちが仕事に使うために作ったメールやカレンダーのシステムを他の人にも提供している

■ 米国A社 (IaaS)

- 自分たちのECサイトのために作った基盤をついでに売っている

クラウドを始めるなら

自分たちの命綱が
乗せられるものを
作りましょう！！