

AutoIndexほか HUEにおけるKafka 活用事例

(株) ワークスアプリケーションズ
HUE&ATE Dept. 浅野 航平

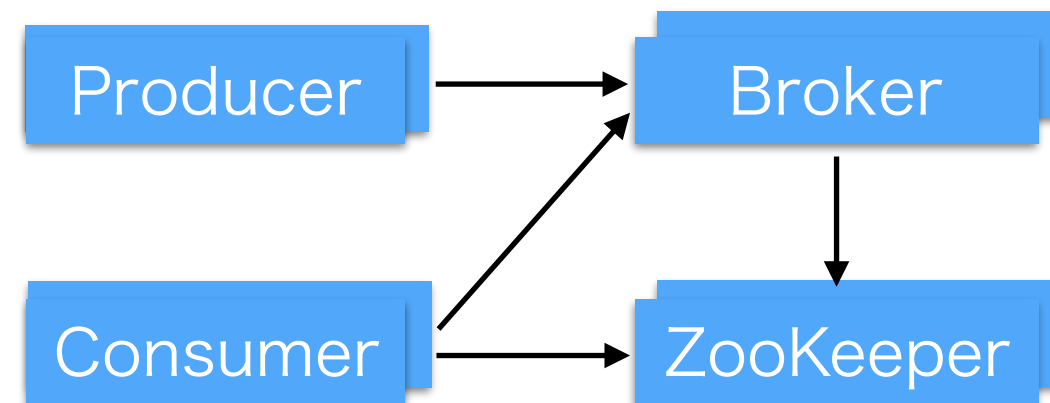
1. Kafkaについて

Kakfa概要

- ・ OSSのメッセージキュー実装の一つ。
独自仕様・独自プロトコル (on TCP)
- ・ Fast/Scalable/Durable/Distributed
- ・ pub-sub/queuing両方をサポート

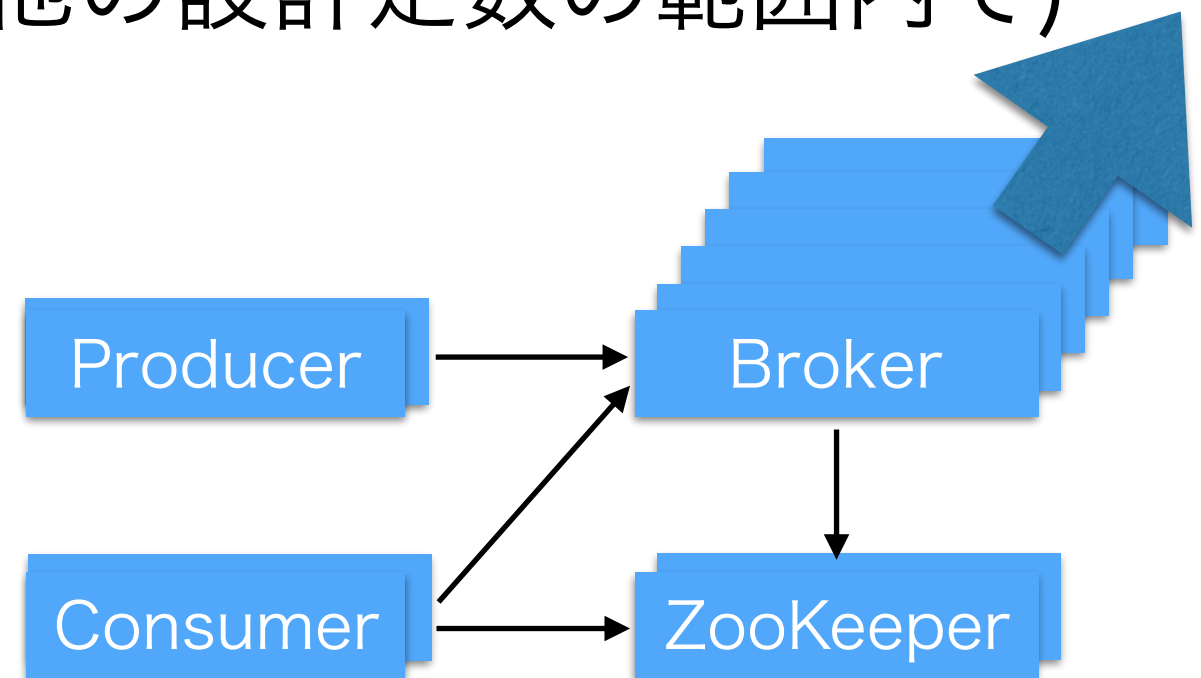
ノード構成

- ・ クライアント (APサーバー、バッチ計算ノード; Producer/Consumer)
- ・ Brokerノード (この部分をKafkaクラスタと考える)
- ・ ZooKeeperノード



Scalability

- ・ メッセージ量が増大していても、Brokerの数を増やせば
(パーティション数など他の設計定数の範囲内で)
処理能力を増やせる。



メッセージの保証

一般に

- At-Least-Once:
必ずどれかで処理されるが、
重複がありうる
- At-Most-Once:
重複はないがロスするかもしれない
- Exactly-Once:
重複もロスもしない

メッセージの保証

Kafkaではconsumer処理の書き方の協調が必要:

- ・ At-Least-Once:
メッセージを受け取って、
処理が終わってからコミット
- ・ At-Most-Once:
メッセージを受け取りを
コミットしてから処理
- ・ Exactly-Once:
メッセージの処理とコミットを同時に

2. AutoIndex

新製品HUEのMW基盤

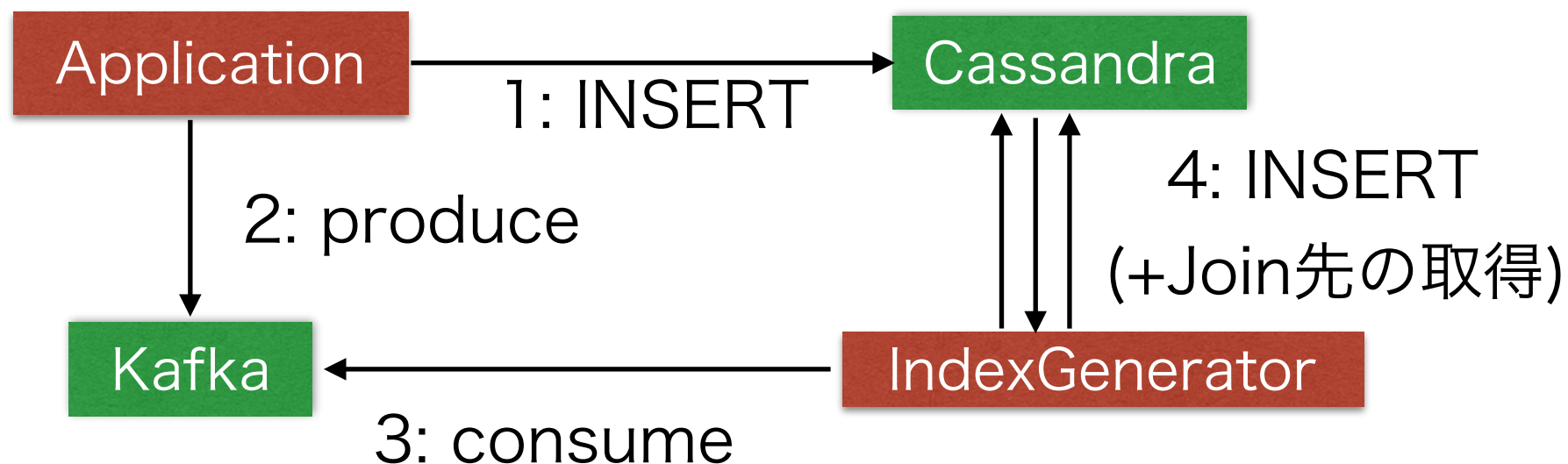
- Cassandraをメイン永続層に採用し、スケーラビリティと、マルチデータセンタ要件、耐障害性を確保。
- Elasticsearchで全文検索能力の付与。
- 全てAWS上 (他クラウドもサポート予定)

正規化するか否か？

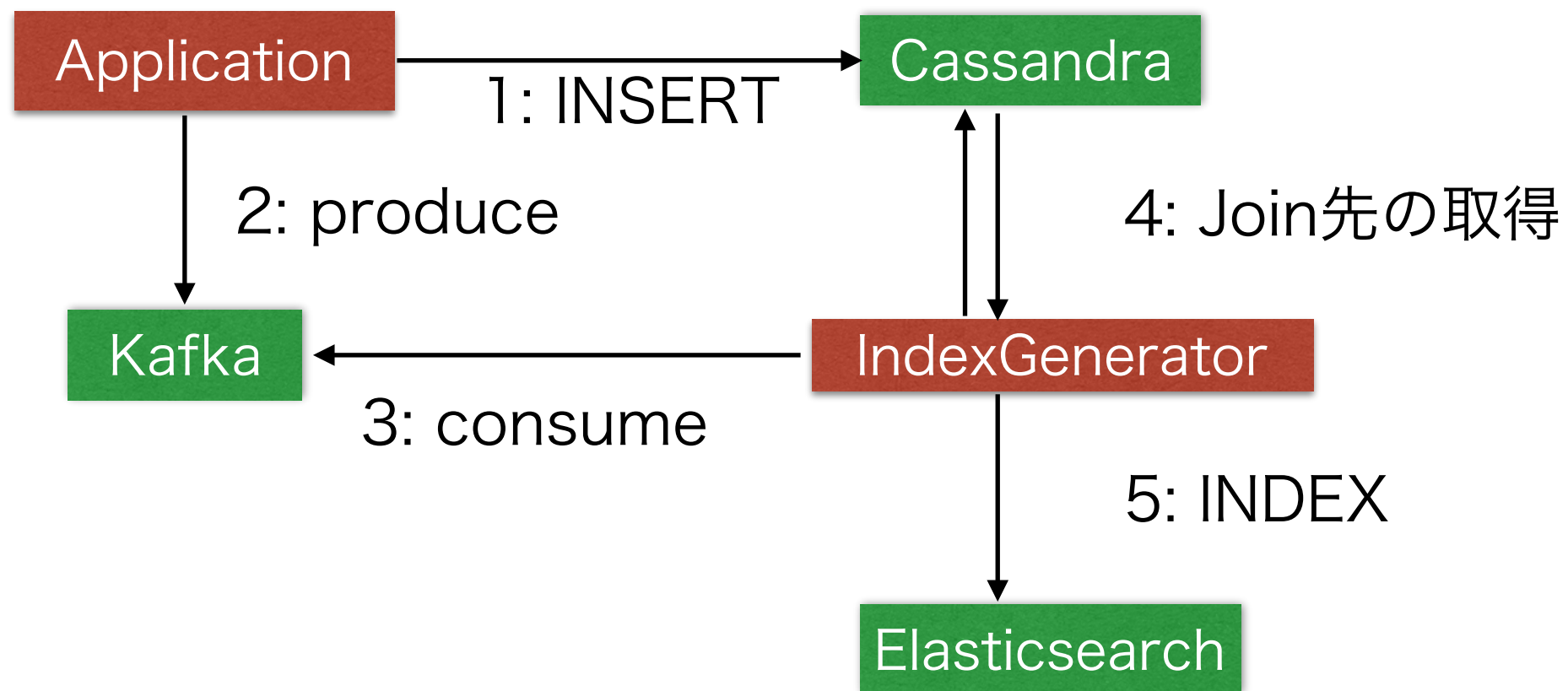
- RDBであればクエリ時にジョインができるのだが、Cassandraにはジョインがない。
- Elasticsearchに入れるデータはそもそも非正規化しないと有意義なクエリができない。
- 非正規化データを基本とすると、更新時に複数の書き込みが発生してしまい、性能維持と整合性確保が困難に。

AutoIndex

- Cassandraには正規化データのみ登録
- INSERTの際にメッセージをproduce
- 常時走るconsumerでメッセージを検知して非正規化データを常に更新



バリエーション



Kafkaが向く理由

- 高いスループット要求。
- Cassandraの操作が基本的に冪等なので、At-Least-Onceモードが使える。
- Cassandra側のスケールに合わせてKafkaもスケールできる。

Kafkaで困る部分

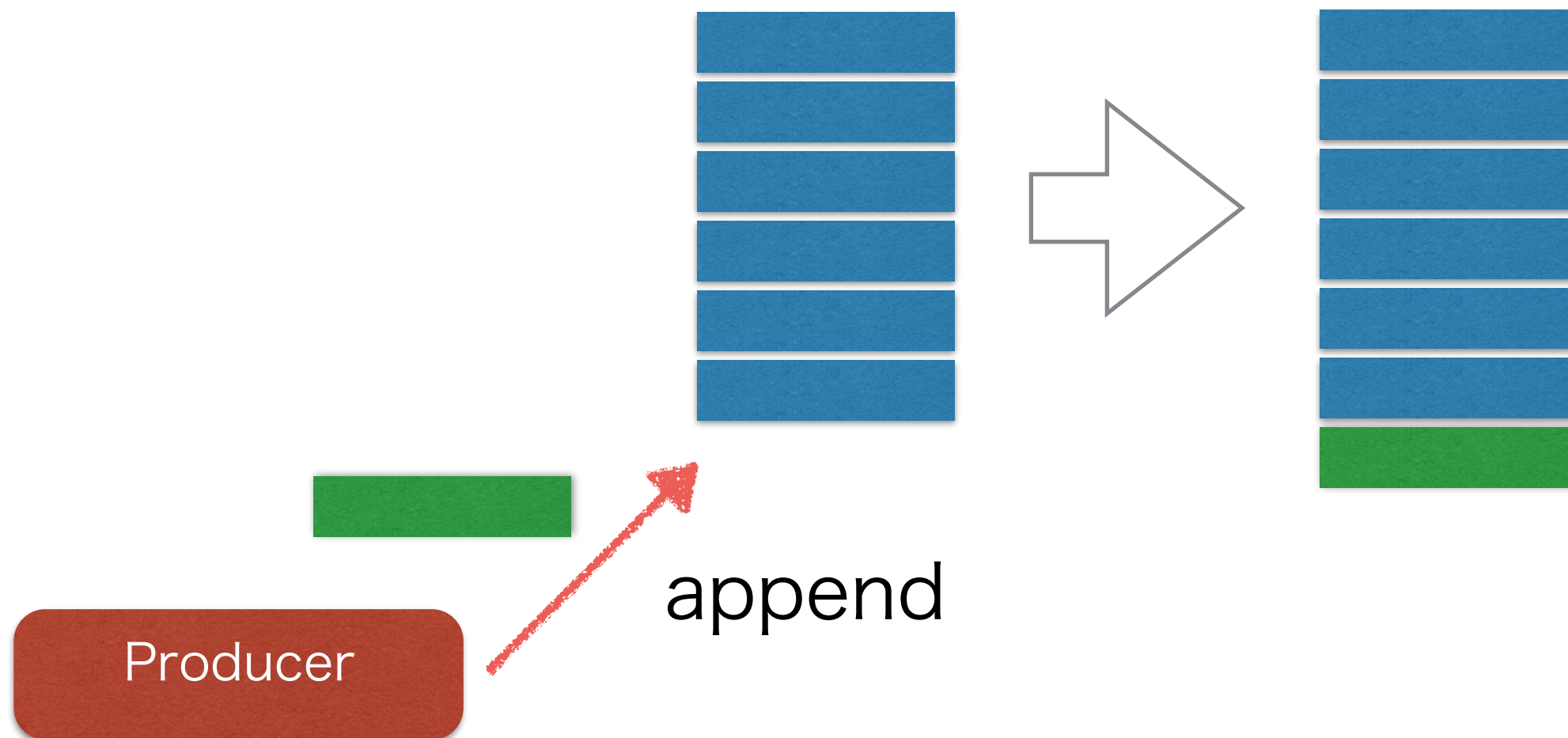
- クラスタがデータセンタを跨げない
- クラスタ内の障害検知に
ハートビートをつかっていて、
パケット遅延にシビア
- クラスタ内通信が平文・認証レス (0.9.0で解消)
- 順序の保証が必要なければ
他プロトコルでクラスタ間を中継をして解決可能

まとめ

- At-least-once保証で十分な応用であれば scalabilityもあり、クラウド上でも使いやすい。
- メッセージ順序保証の喪失を許容できれば、マルチデータセンタでも利用可能。
- AutoIndexのように特性のマッチする問題で使うことが大切。

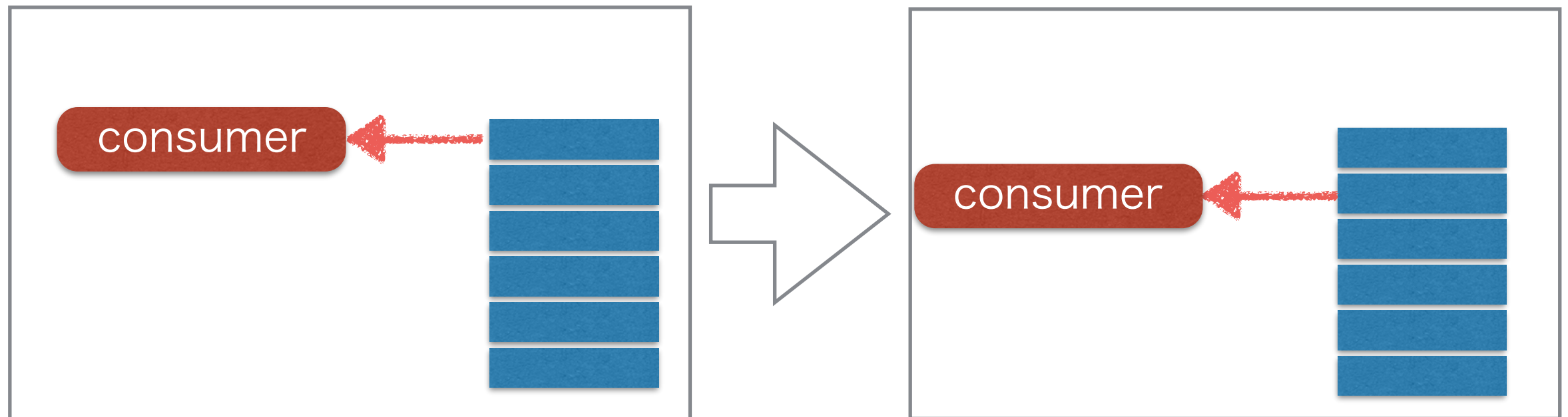
Appendix

メッセージのproduce



メッセージのconsume

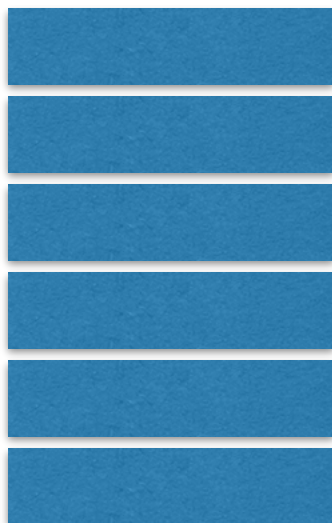
読み終わると、offsetが+1されるだけ。
メッセージ自身は消えない。



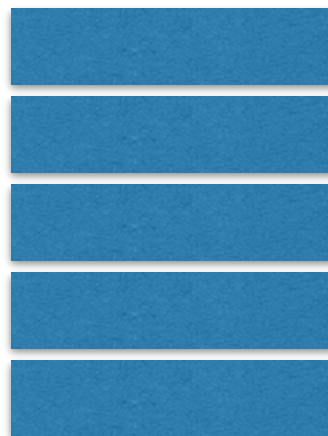
topic

複数のキューのインスタンスがあって
それぞれに名前が付いている。

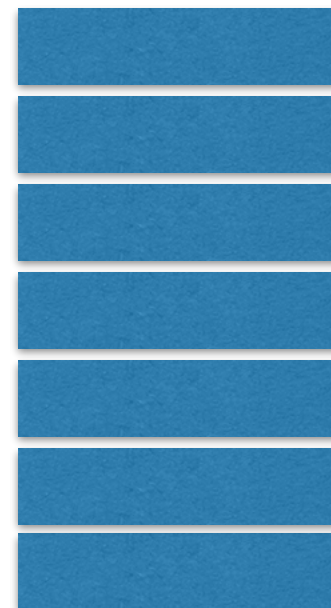
topic1



topic2

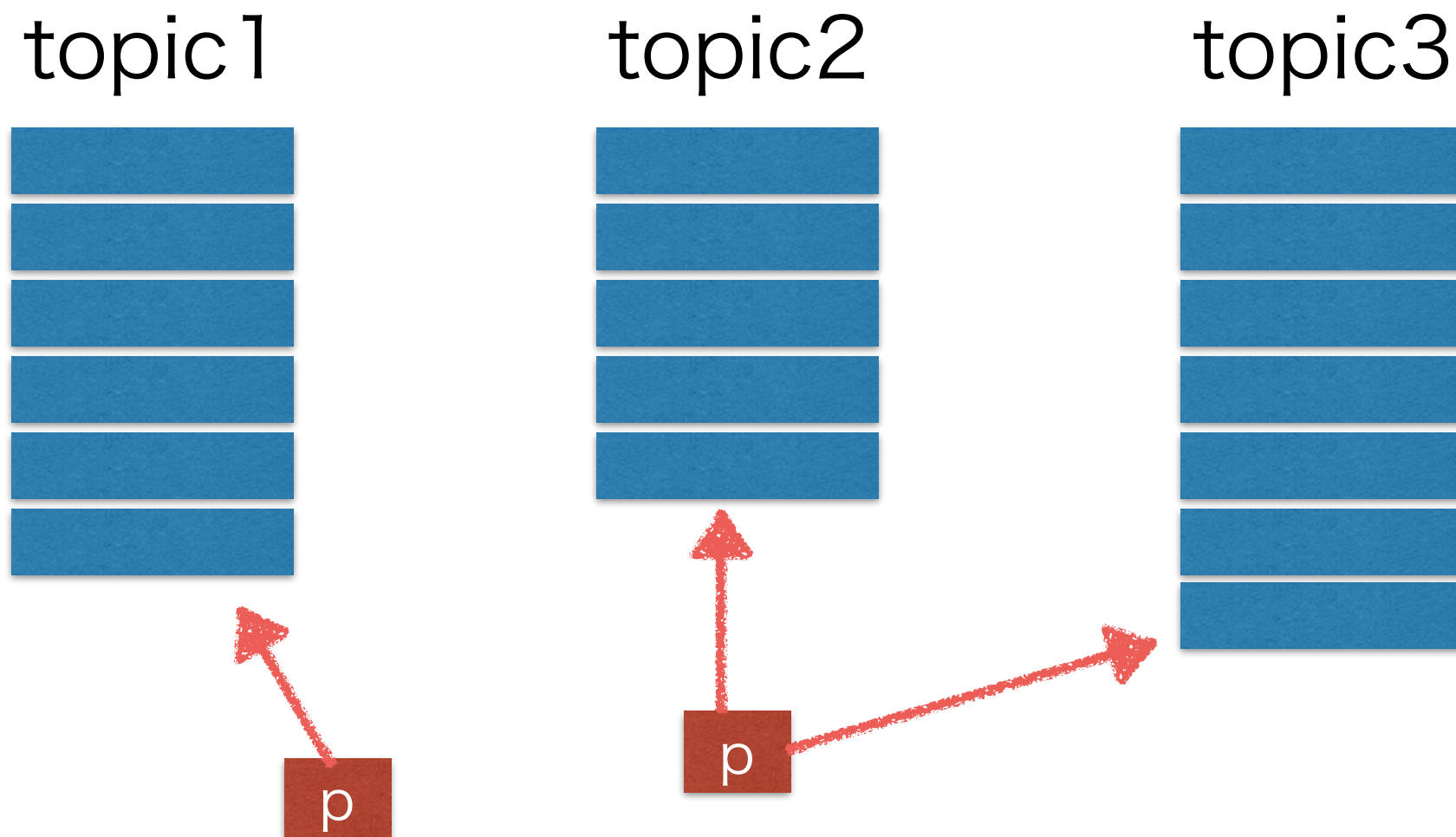


topic3



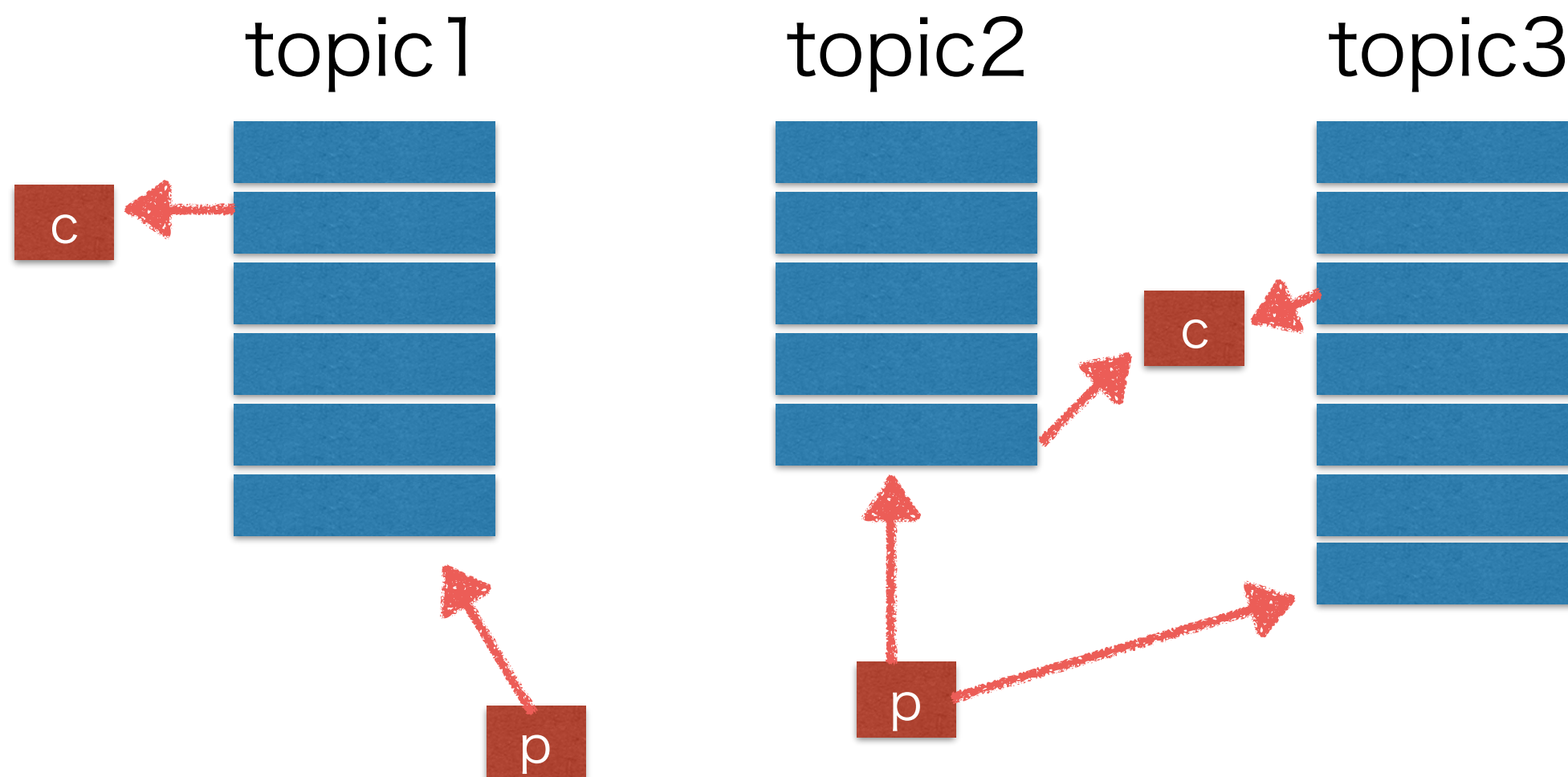
topic

複数のキューのインスタンスがあって
それぞれに名前が付いている。



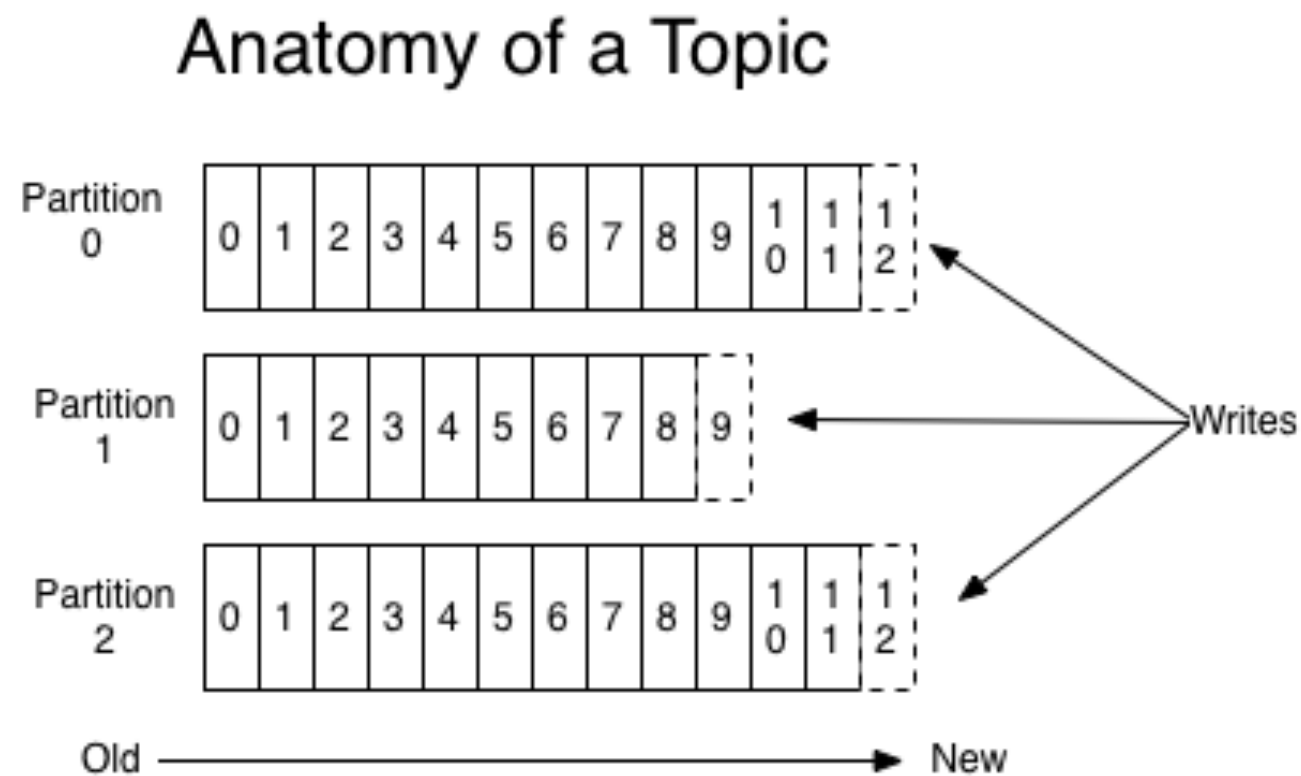
topic

複数のキューのインスタンスがあって
それぞれに名前が付いている。



partition

topicを更に分割した単位に自動的に振り分け。
同一partition内でしか順序が付かない。

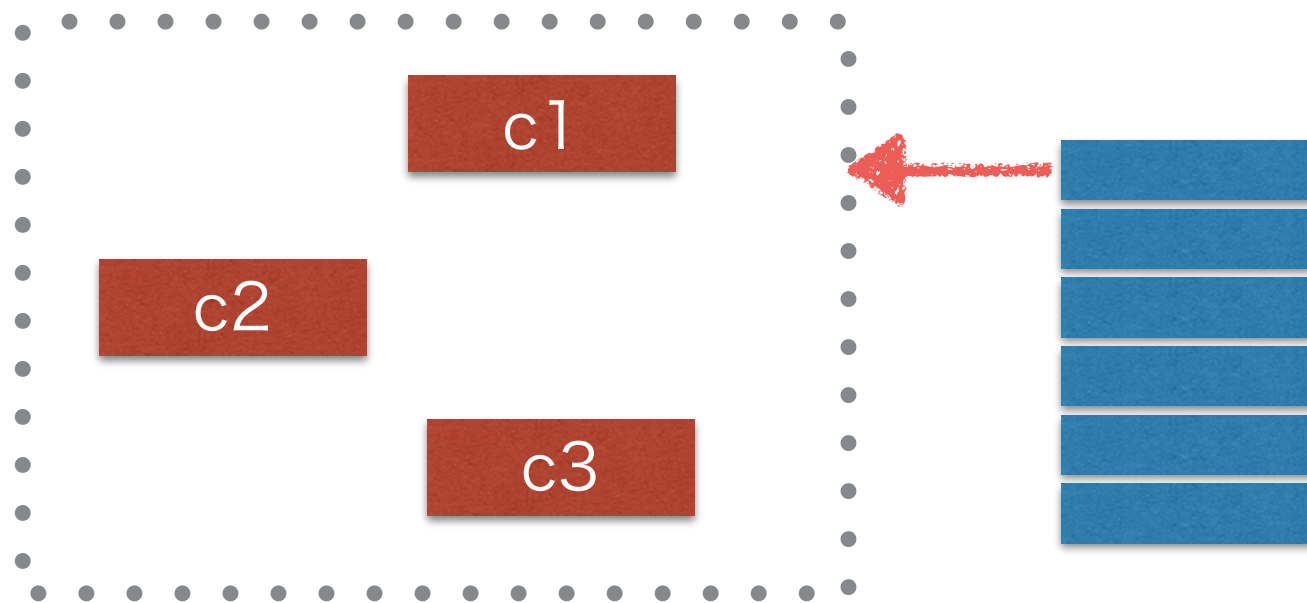


出典: <http://kafka.apache.org/documentation.html>

consumer group

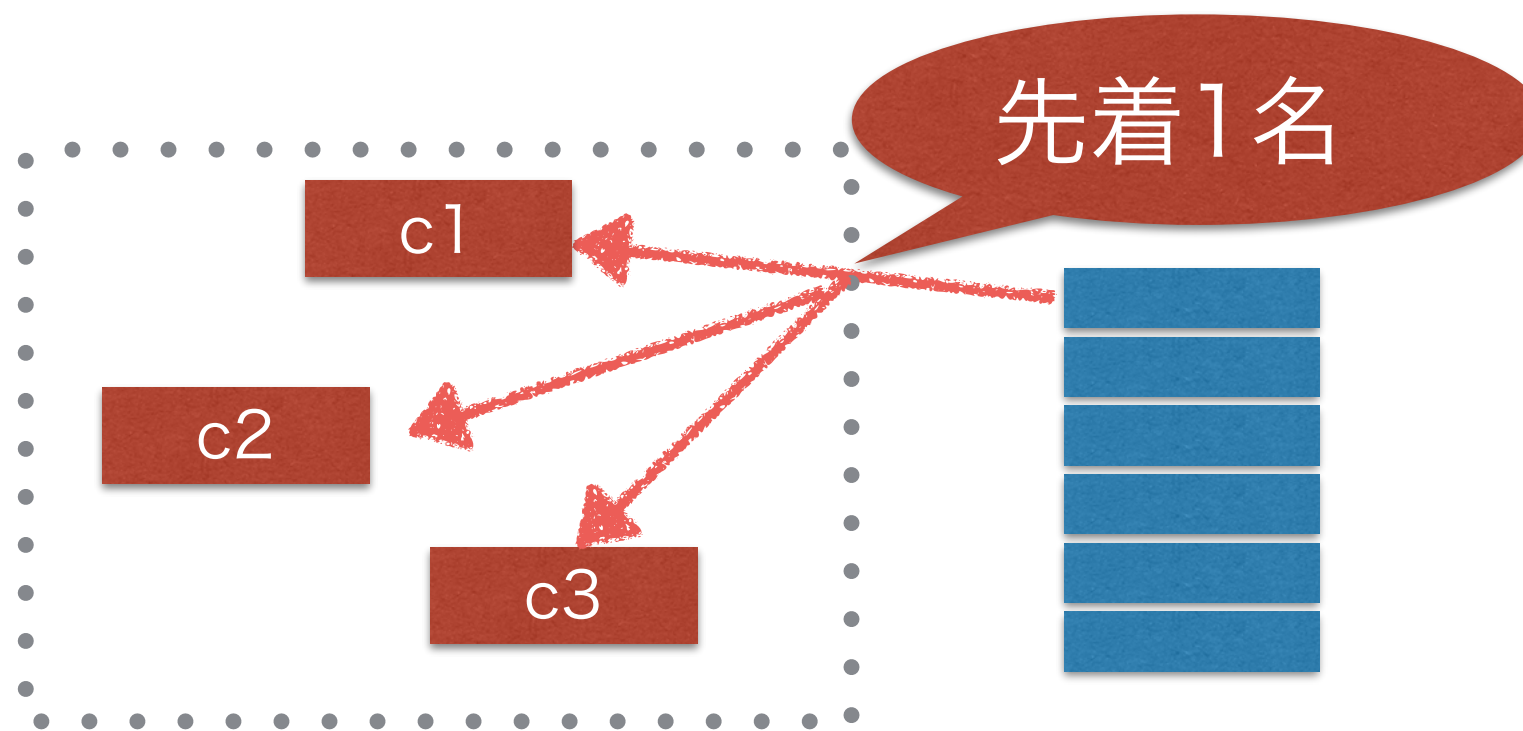
同じoffsetを共有するconsumerの集団。

スレッド/プロセス/実行ノードなどは違うかもしれない。



queuing mode

全consumerが同じgroupの場合、
どれか一つがかならず受信する。



pub-sub mode

全consumerが異なるgroupの場合、
全consumerがかならず受信する。

