

# HTML5を用いたインターネットの品質計測

---

永見 健一 (インテック)  
水越 一郎 (情報セキュリティ大学院大学)

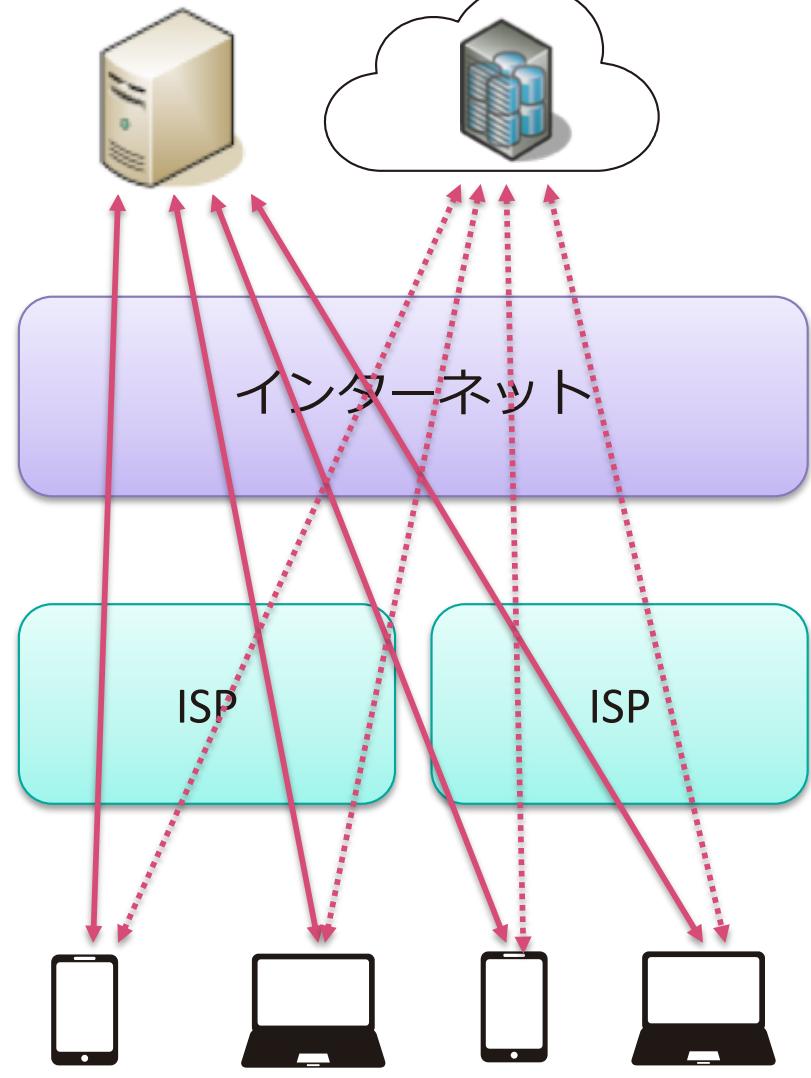
# 計測手法の種類

## 配信帯域計測(HTML5利用)

外部で計測結果を収集

コンテンツサーバ

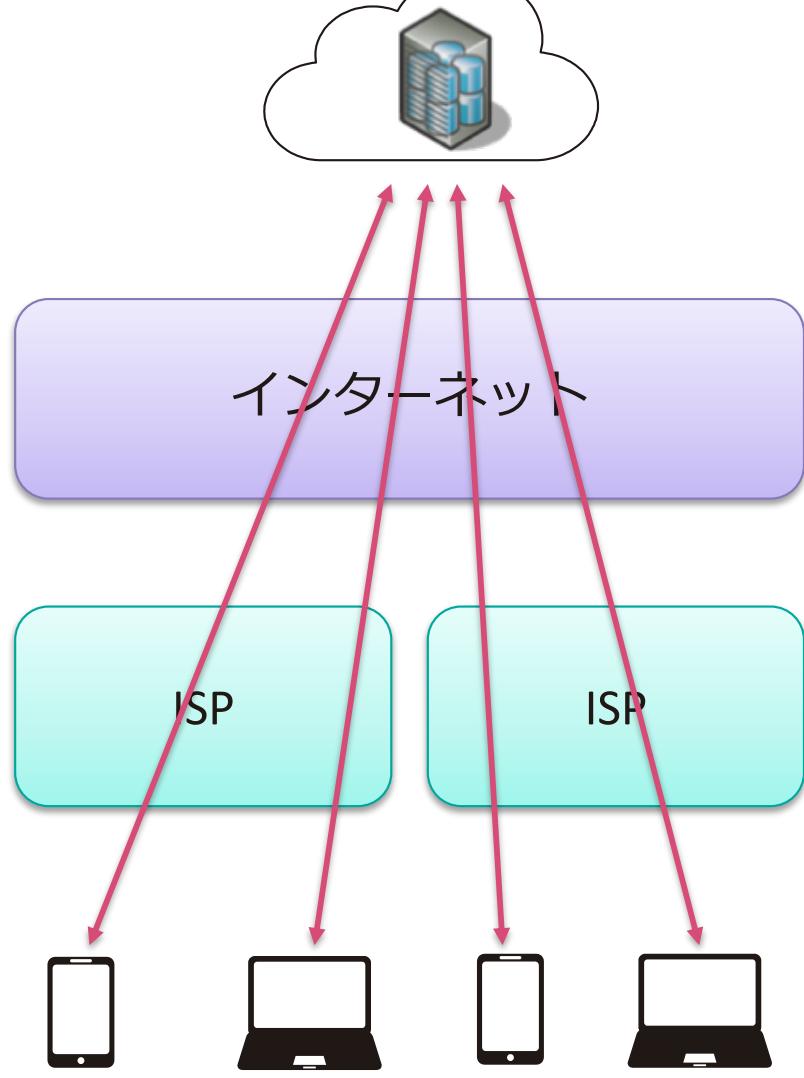
計測サイト



## 最大帯域計測

Speedtestサイト

計測サイト



# 計測方式比較

- それぞれの方式で一長一短あり
- 適材適所で利用

	専用アプリ 専用サイト	配信コンテンツ HTML5	配信コンテンツ 配信ログ分析
測定項目	最大帯域	コンテンツ配信帯域	コンテンツ配信帯域
測定対象	○ 測定用パケット	✗ 静的コンテンツ	○ 配信ログが取得できる 全コンテンツ
ネットワーク・サーバ の負荷増加	✗ アクティブ測定	○ パッシブ測定	○ パッシブ測定
計測結果の比較の 容易性	✗ アプリ依存	○ W3C標準API	✗ コンテンツ依存
サンプル数獲得の 難易度	✗ 難	○ 人気コンテンツ配信が 利用できれば容易	○ 人気コンテンツ配信が 利用できれば容易
導入の容易性	○ アプリ導入	○ スクリプト設置	✗ ログ分析必要

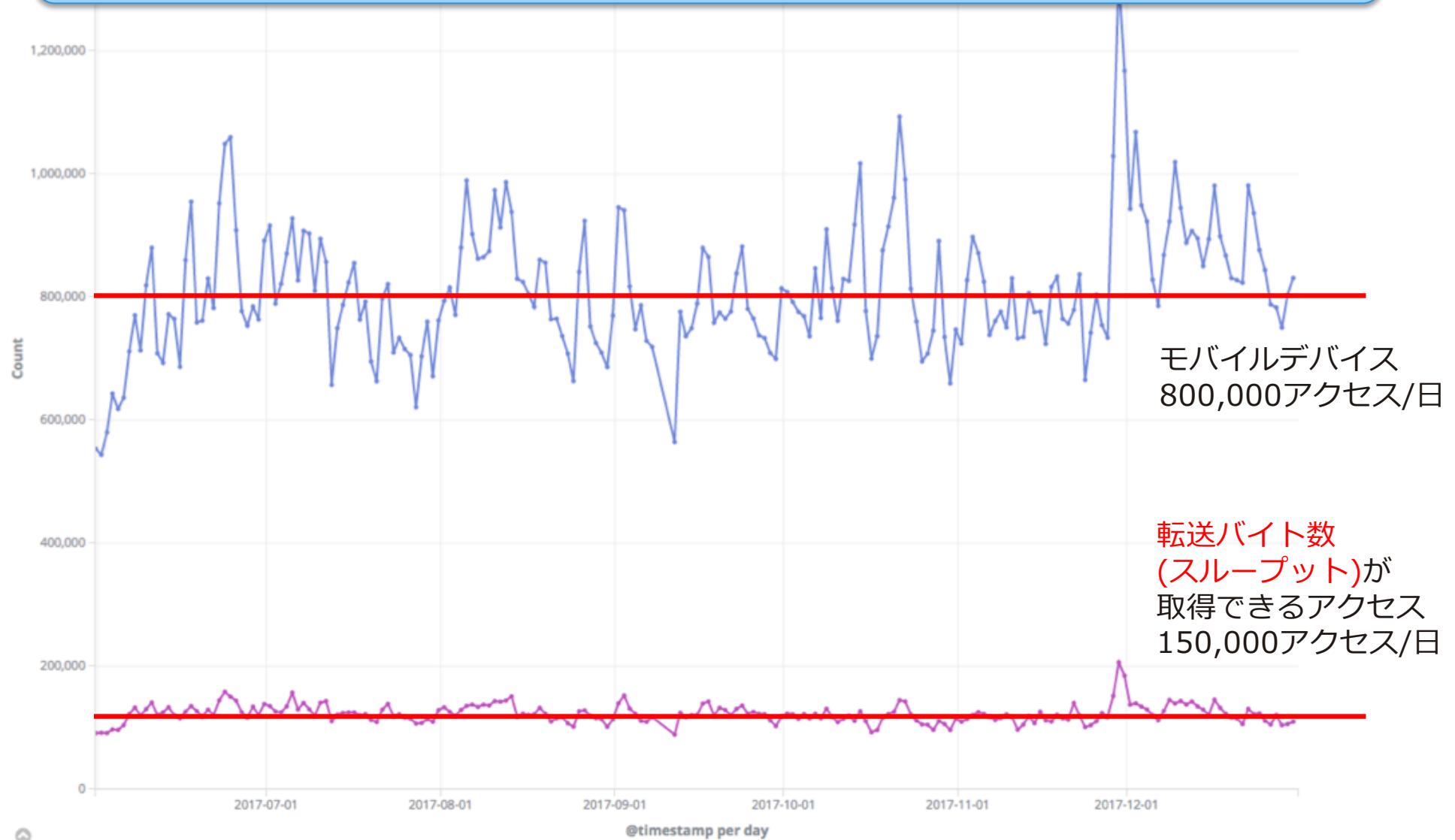
今回の説明

# 計測結果（データ数）

全モバイルデータ数 :

1日80万件、1ヶ月2400万件

スループット計算可能データ数: 1日15万件、1ヶ月 450万件



# スループット

平日混雑時にスループット低下が見られることが観測

