

# 各社のTelemetry機能を触ってみて わかったこと

v1 Jan.26.2018

Atsushi Fujiwara  
Global Operations Department.  
Rakuten, Inc.

# 自己紹介



## 藤原 敦史

所属： 楽天株式会社

社内向けプラットフォームサービスの運用チーム

担当業務：

以前はネットワークエンジニア

現在は社内システムのパフォーマンス監視など

興味があるもの：

データ収集、可視化、自動化

InfluxDB、Grafana、Fluentd

# 今回発表するに至った経緯

## Telemetry

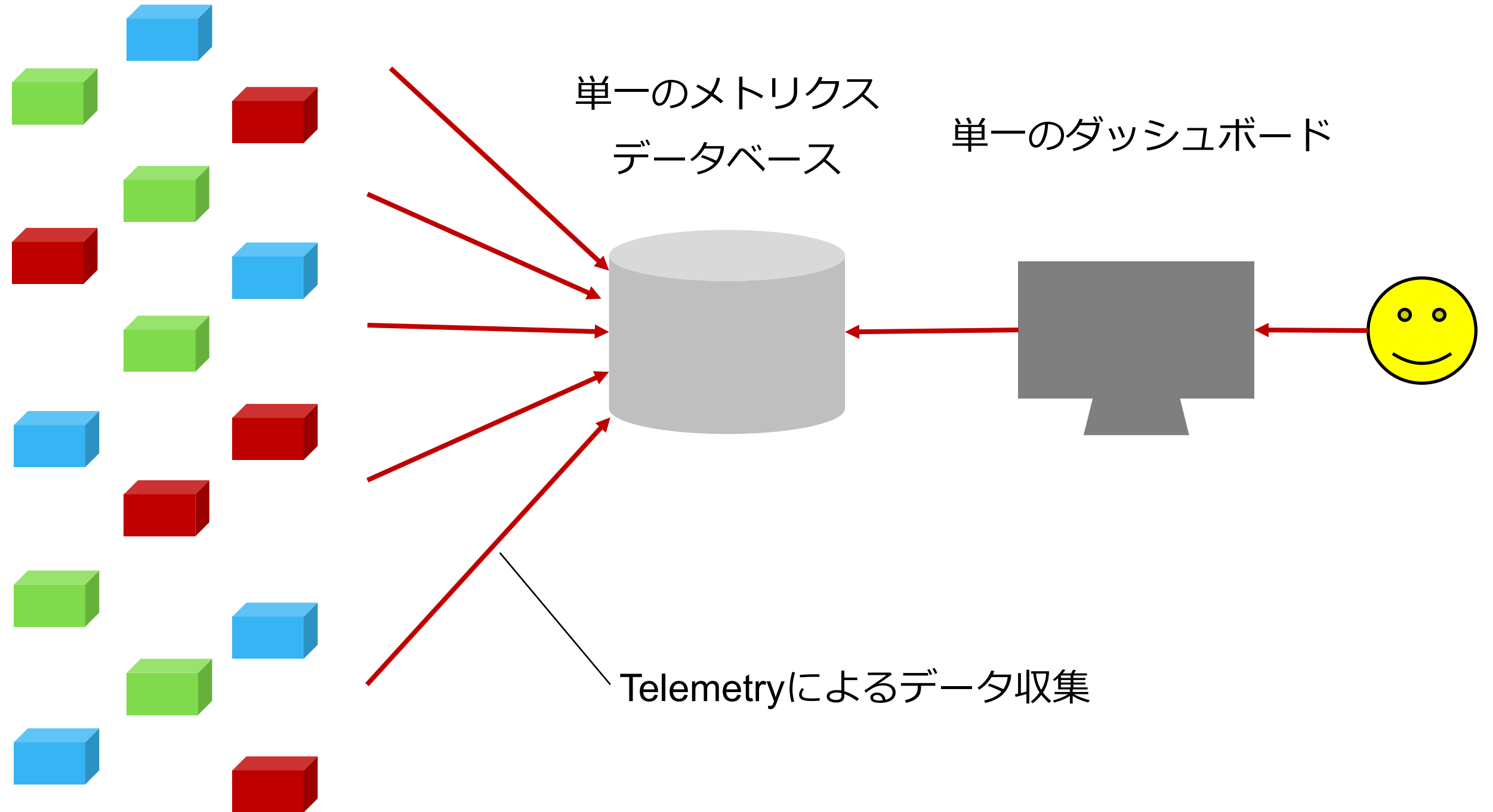
- NW機器側からメトリクスデータをPUSH送信
- gRPC が用いられる(こともある)
  - HTTP/2 + Protocol Buffers
- 各社からOSSとの連携事例が紹介されている
  - Fluentd, Elasticsearch, InfluxDB, Kafka, Kibana, Grafana... など

## ネットワークの担当から次期導入機器検証の協力要請を受ける

- 監視(Telemetry)機能部分の検証を共同で行うことに
- ベンダ非依存の監視システムが作れるのではないかと？

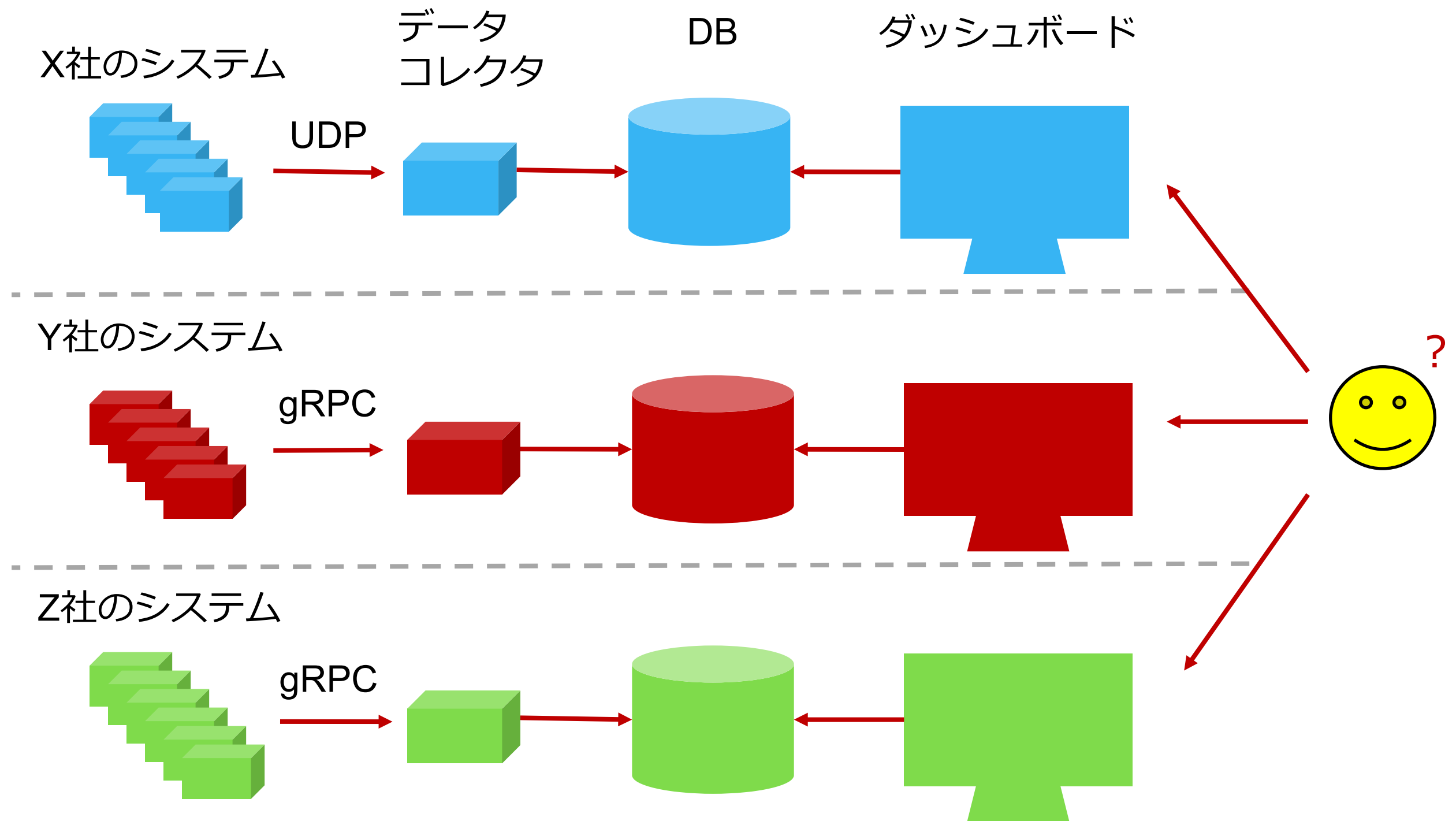
# 思い描いた理想のシステム

マルチベンダーの機器群



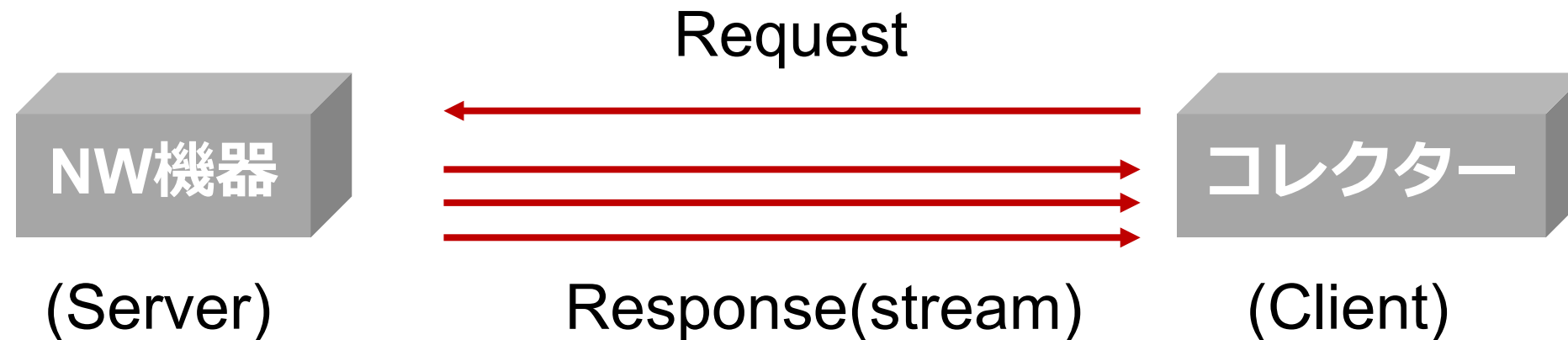
# 現実はこちら

各社のOSSベースのソリューションを実装するとこのような形に

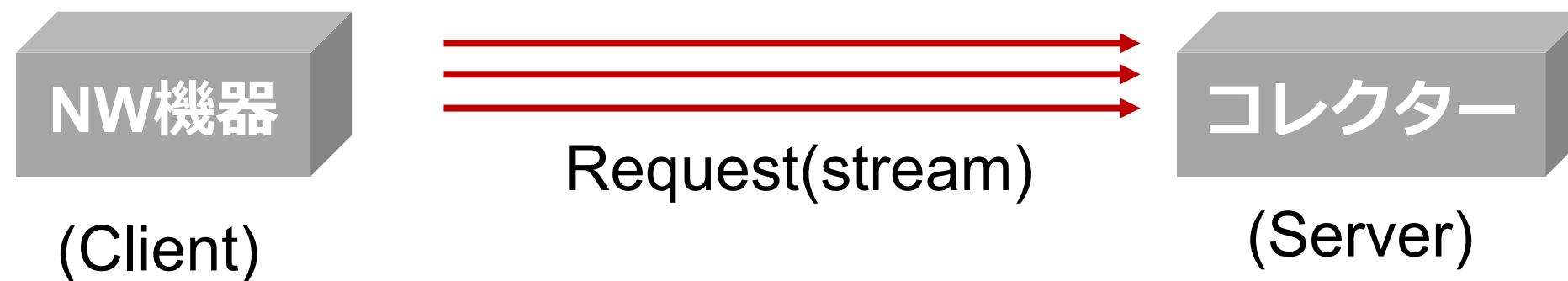


# Server Streaming と Client Streaming

## Server Streaming



## Client Streaming









最終的にStreamingが行われるのは、どちらもNW機器 → コレクタの方向

# サポートされるプロトコルとメッセージフォーマット

メーカー	トランスポート プロトコル	メッセージ フォーマット
X	UDP	Protocol Buffers
Y	HTTP	JSON
	TCP	-
	UDP	Protocol Buffers/JSON
	gRPC	Protocol Buffers
Z	gRPC	Protocol Buffers

# gRPC は銀の弾丸ではない

## gRPC の使い方

1. .proto ファイルを作成   各社から提供
2. .proto ファイルをコンパイル(関数定義のみ)
3. 関数の処理を実装
  - Server の実装   NW機器内に実装済み
  - Client の実装   ここはユーザが実装する必要がある
4. Server / Clientの実行

各社提供のツールや Docker image を使って簡単に動かす方法もある

- 使い方は限定的



# Telemetry をどのように使っていくか

- gRPCは **使えるところだけ** 使う
  - ベンダー提供のツールなどを利用できるところのみ
- その他は **JSON over HTTP** (or TCP)で十分
  - InfluxDB や Elasticsearch に入れるところでHTTPになるため
- **PUSH通信** であるのは重要
  - 機器側に設定を入れてClient Streamingにするのが良さそう
  - 機器には多かれ少なかれ設定が必要
- ベンダー間の仕様の**標準化**には期待したい
  - ソリューション提供より標準インタフェースの実装を

 **Rakuten**