

IDCフロンティア ネットワーク運用システムの課題と挑戦

株式会社IDCフロンティア
見崎 徳仁
2019年1月25日



- **トラフィックの可視化**
～スケールアウト重視のモニタリングシステムの構築～
- **ネットワーク作業の自動化**
～Network CI/CDへの挑戦～

トラフィックの可視化

～ スケーラビリティ重視のモニタリングシステムの構築 ～



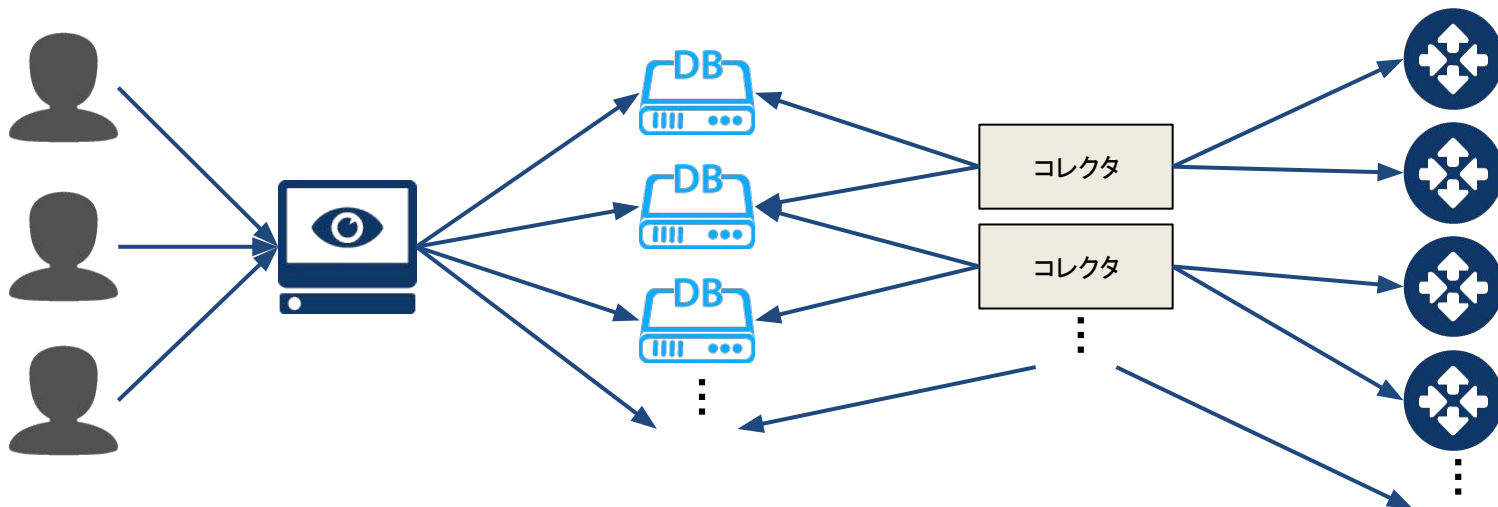
- SNMPのポーリングが回りきらない
 - 複数台Stack構成の機器や、多数の論理インターフェースを持つ機器で詰まった
 - 秘伝のタレ満載の独自システムだったためデバッグが困難
- RRDToolベースのシステムでストレージのI/O性能不足
 - RRDCachedを使いたくても使えないシステムだったり
- シングル構成のシステムが乱立しすぎて管理しきれない
 - 複数のシステムに重複して登録していたり
 - どこにも登録されていなかったり
 - ハードウェア故障で一網打尽になったり

あまりに無残な状態だったので一からやり直し

スケーラビリティと可用性の向上が求められた

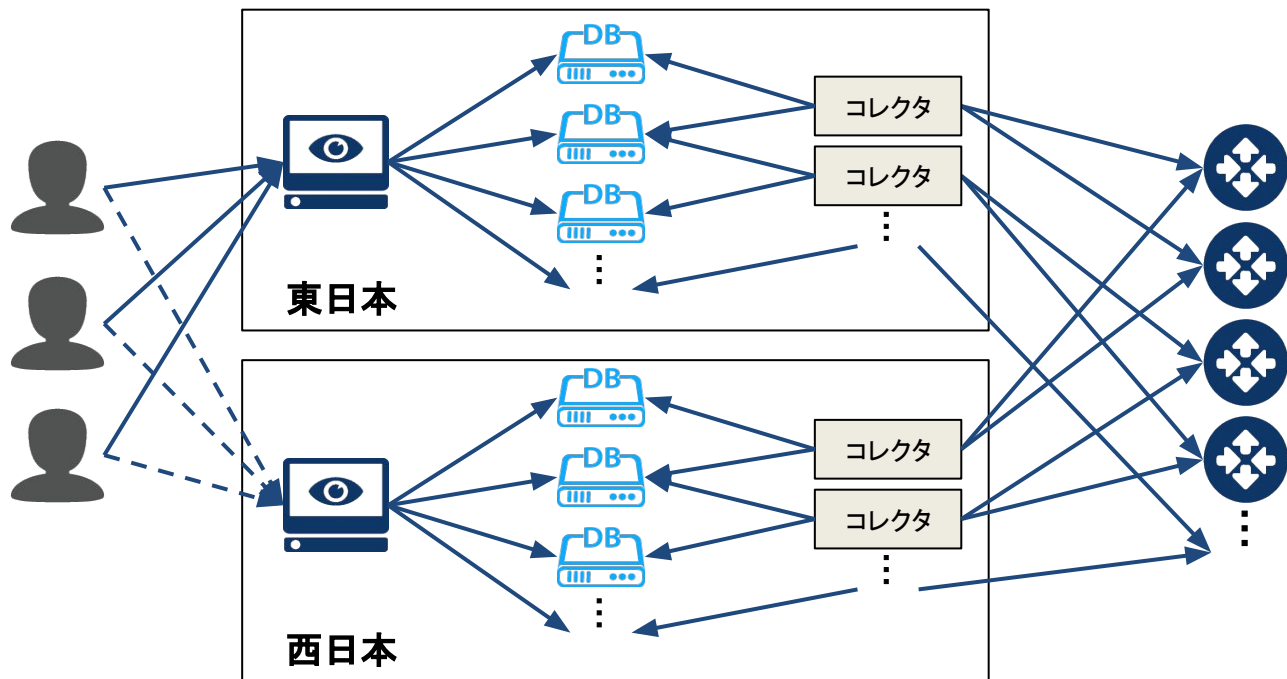
- サービス提供用NW機器全てのトラフィックを取得する
 - ノード数: 1,200台～
 - インターフェース数: 100,000～
 - 取得間隔: 5分以内
 - 利用プロトコル: SNMP
- 目的のトラフィックグラフを探しやすくする
 - 多数のシステムから目的の機器を探すというのはNG
- システムの冗長化を行うこと
 - DRの観点から東西で冗長できていることが望ましい

DBとコレクタは規模の透過を 可視化はデータの位置の透過を目指す



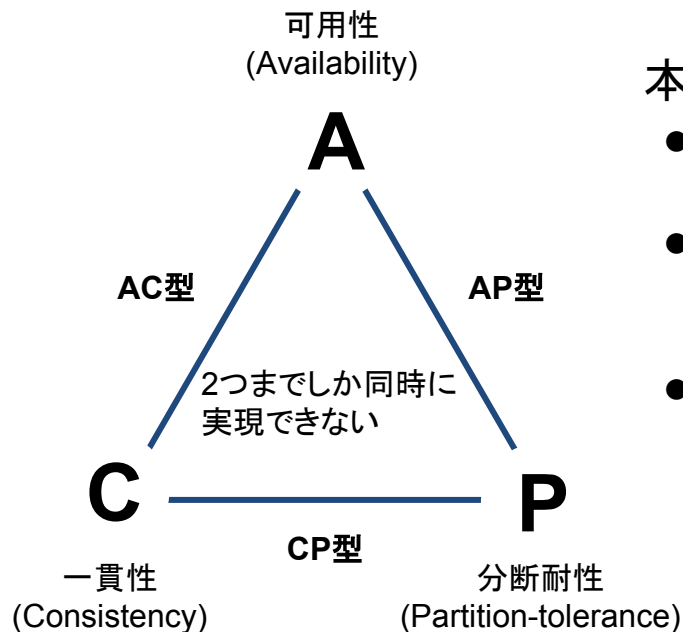
DBとコレクタを独立させ、ポーリング性能はコレクタ、データ量は DBのスケールアウトで対応できるようにする

東西で独立して同じ構成で動作させる(Act-Act)



東西で大量のデータのレプリケーションは大変なので諦める

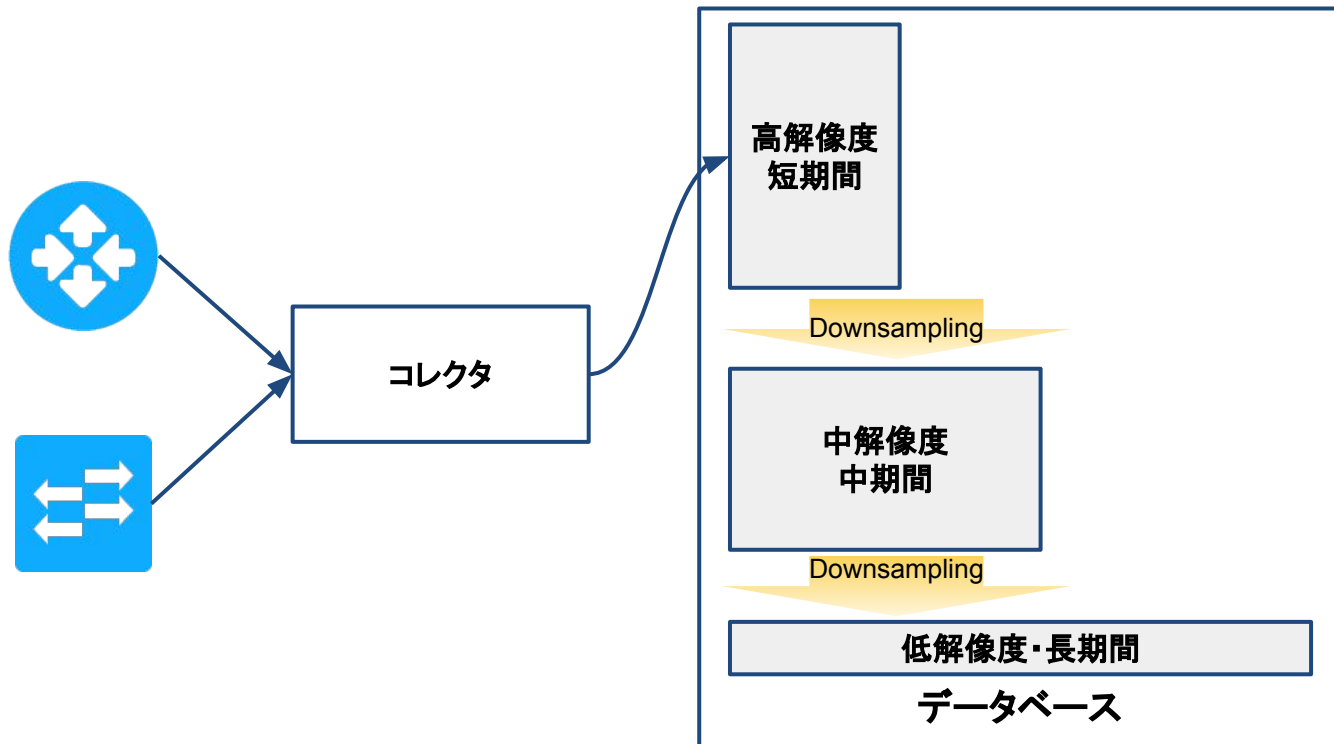
分散システムにおいて可用性・一貫性・分断耐性の全てを同時に満たすことはできない



本システムの考えをここに当てはめるとAP型と言える

- 可用性
 - 単一障害点を作らず、どこかでデータが取れていることを重視
- 分断耐性
 - ネットワーク障害時でも極力影響を受けないよう、東西で分断されても動き続けることを重視
- 一貫性
 - その時点でのデータが見えればよく、全部の系で全く同じタイムスタンプのデータである必要はない

高解像度データは短く保持、低解像度データで長く保持



- Prometheus

- 時系列DBを中心としたモニタリングツール
- DBとコレクタが独立して動作し、コレクタが収集したデータをDB側からHTTPでスクレイピングするというユニークな仕様
- クラスタリング機能を持たないが、他のPrometheusからデータを収集する仕組みを持っている

- Thanos

- Prometheusと連携して動作するツール
- 複数のPrometheusに対してクエリを投げて結果を集約することができる
- オブジェクトストレージにPrometheusのデータをエクスポートすることも可能

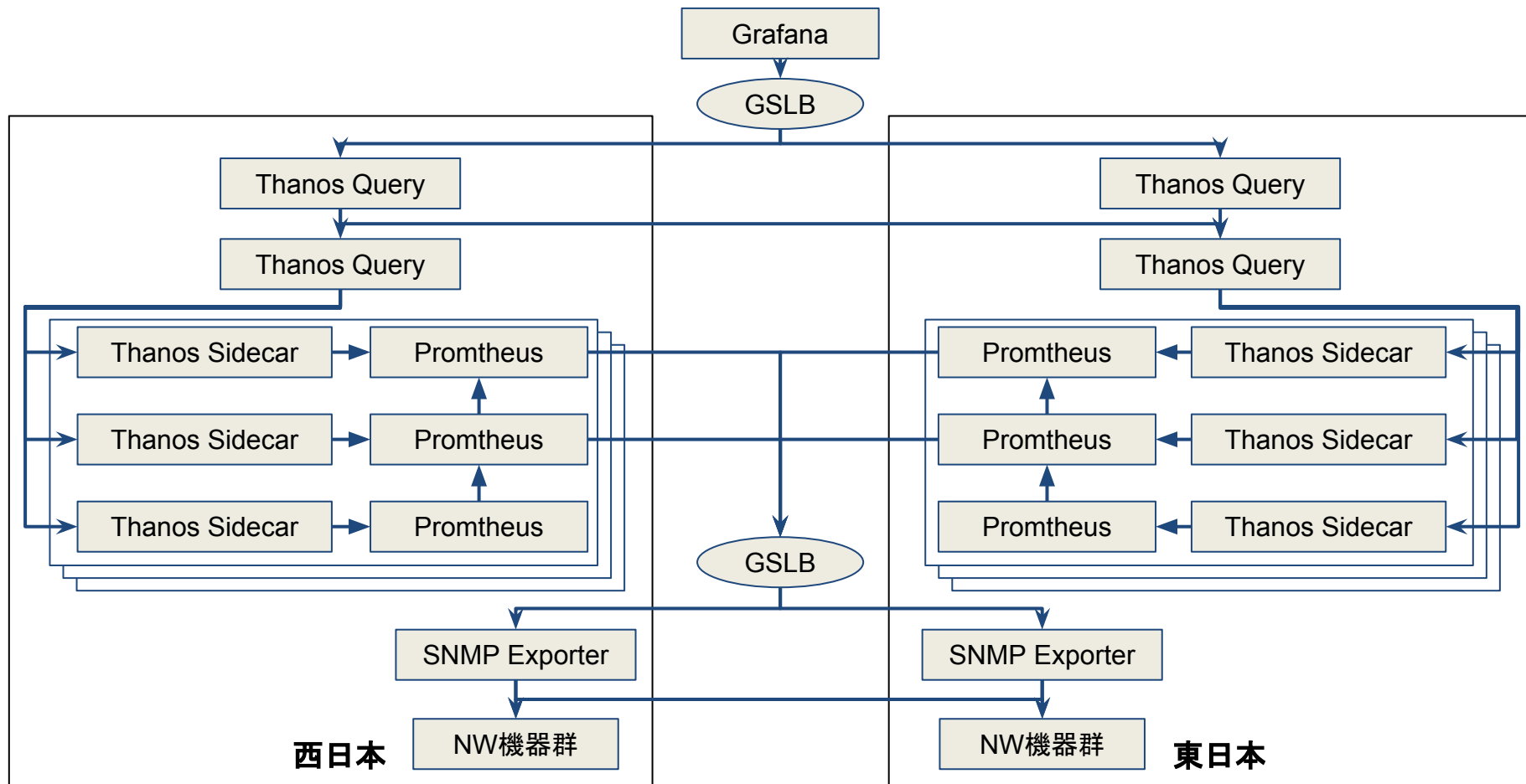
- Grafana

- おなじみのダッシュボード

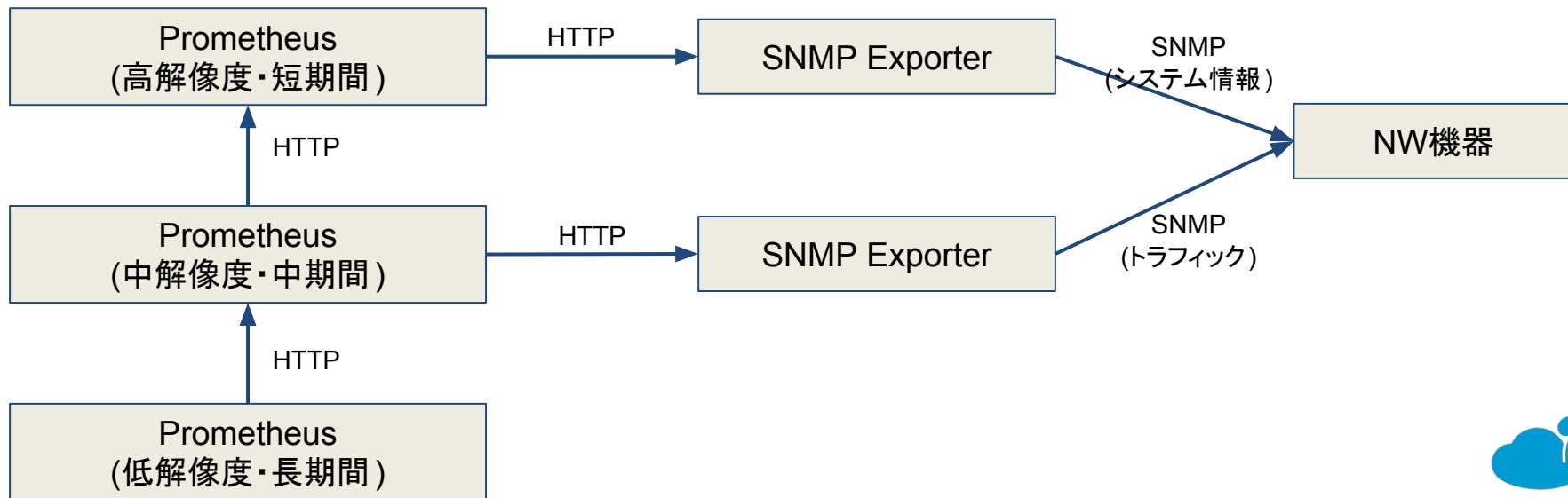


モニタリングシステムの構成(全体)

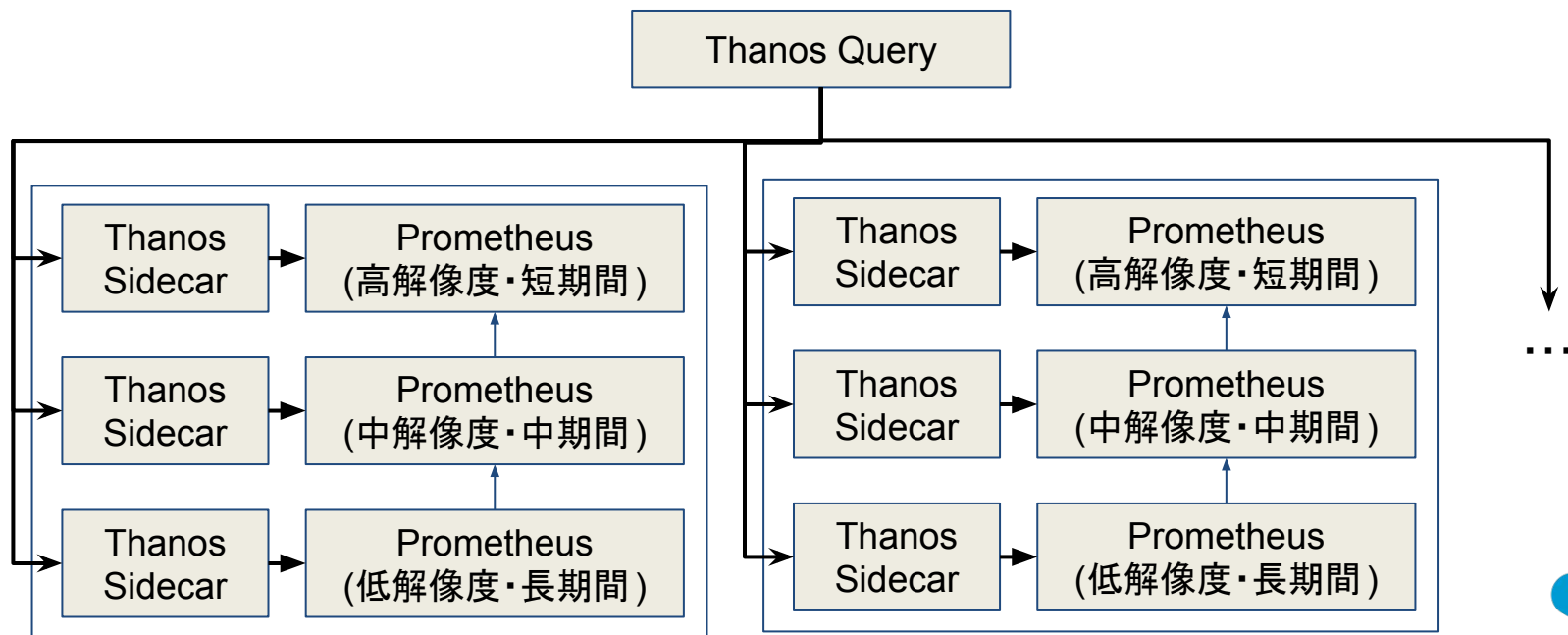
11



- 取得したい解像度のPrometheusでメトリクス収集を行う
- 長期間保存用にPrometheus間でダウンサンプリングを行う
- 解像度×保存期間の値を揃えてストレージのキャパシティ設計を容易にする

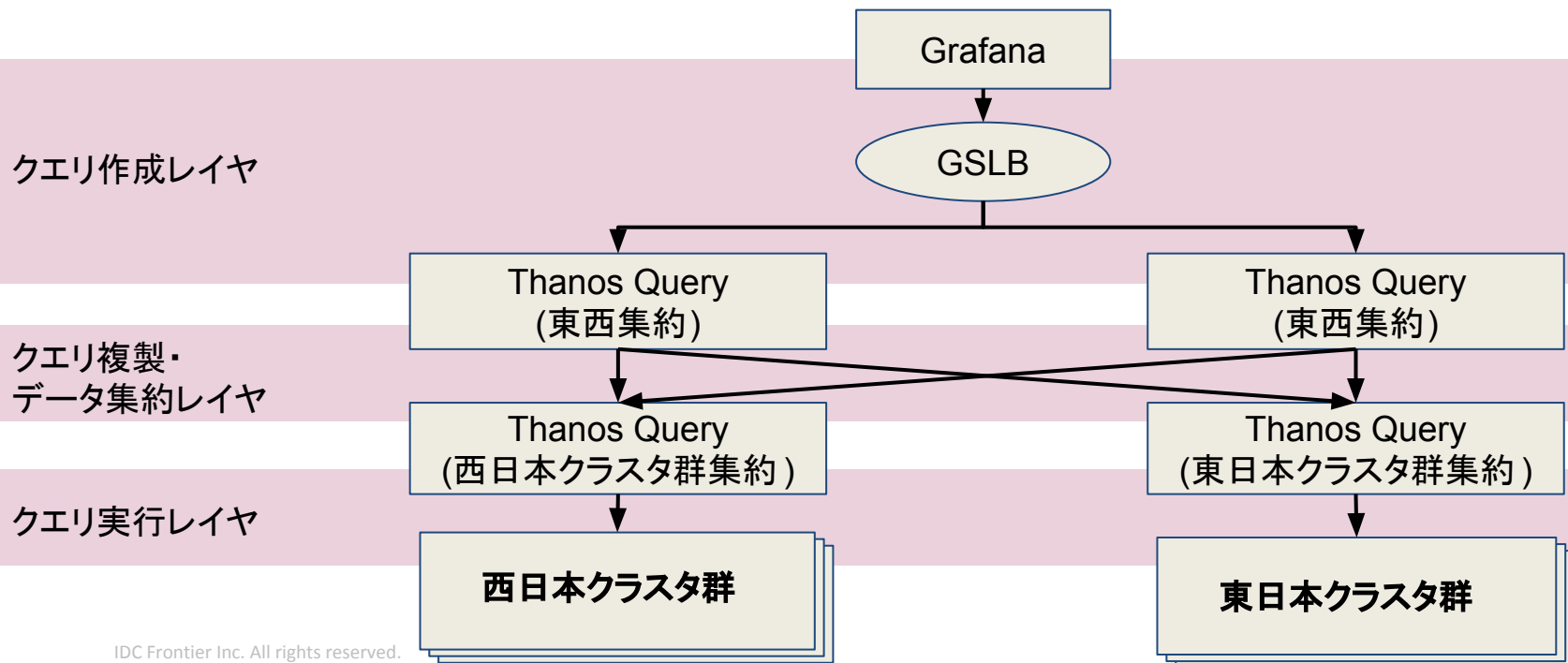


- 監視対象の増加に合わせてクラスタ(Prometheusのセット)を増設
- Thanos(Query/Sidecar)を利用し、複数のクラスタ・Prometheusを透過してクエリを実行する

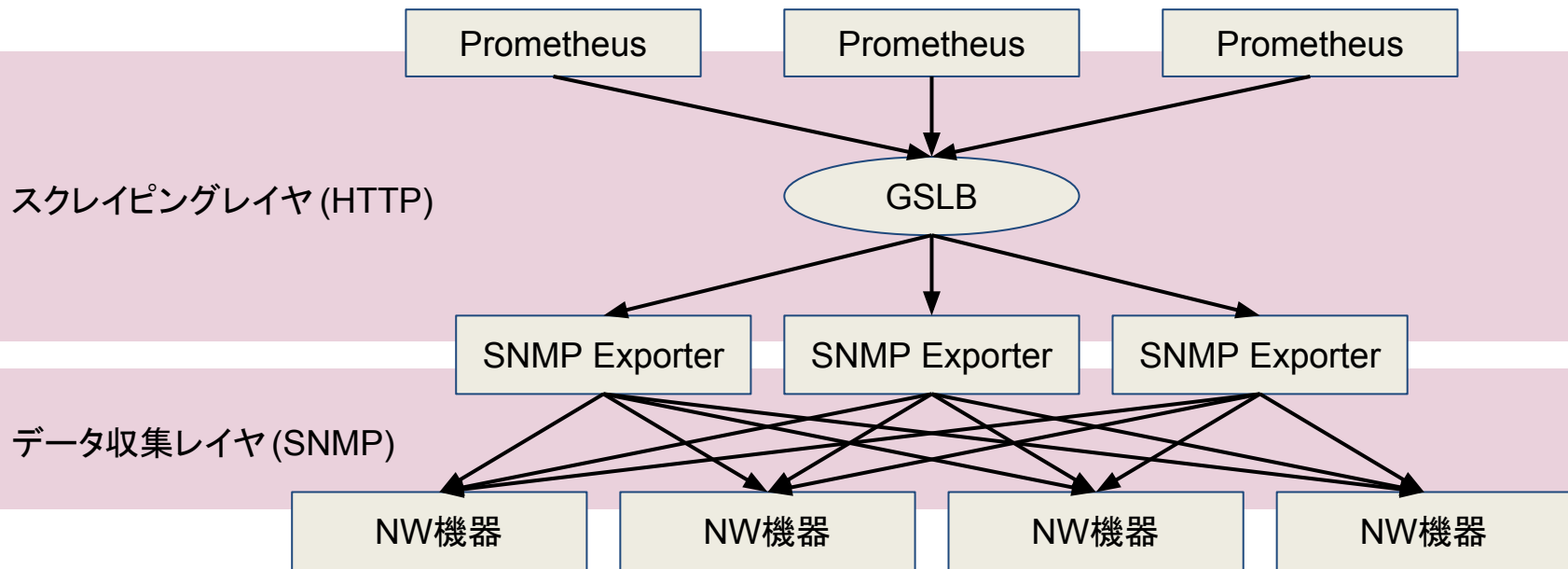


Thanos Queryを2層配置し、東西全てのPrometheusからデータを集約

- GrafanaからのクエリはGSLBで東西のThanos Queryに分散
- 東西を集約するThanos Queryを設置することで東西クラスタ群を透過



- NW機器へSNMPのリーチャビリティがある場所にSNMP Exporterを複数設置
- GSLBを用いることで負荷分散とSNMP Exporter群の規模を透過
- NW機器の増加と共にSNMP Exporterを増設していく



- 全てのコンポーネントで水平方向のスケールアウトが可能な構成が作れた
- 全てのPrometheusをThanosで透過させているため、トラフィックグラフを利用する人は機器がどこに收容されているかを気にする必要がない
- トラフィックグラフの可用性が向上した
 - 東西で同じPrometheusが同時に落ちない限りグラフの見た目への影響がない
 - 同一の解像度のPrometheus群が全て落ちても、低解像度のデータによってグラフが補完される

- どこかが落ちてもトラフィックグラフ上は正常に動いているように見えるため、システムの監視をちゃんとしないと落ちていることに気づかない
- クラスタの増設に伴い無駄なクエリが増加する
 - 現状問題にはなっていないが、キャッシュの機能があると嬉しいかも
- (余談) グラフの利用者はGrafanaしか意識しなくなるので「Grafanaに〇〇の機器を追加して欲しい」という依頼に辟易する

- ダッシュボードをどう作っていくのかのノウハウがない
 - 「必要な情報をわかりやすい形で表示する」というのが意外と難しかった
- クエリのコントロール
 - 大量のデータを参照するクエリを投げてPrometheusが落ちたことは数知れず
 - 「自分が見やすいようにGrafanaのダッシュボードを作って」と言い切れない
- ...
- コストのコントロール
 - 機器の追加に伴いコレクタやDBが増えていくだろう
 - 利用者や利用用途の増加に伴い必要なメモリが増えていくだろう
 - 必要なメトリクスの追加に伴い必要なストレージが増えていくだろう



- 収集したデータの活用
 - 大量にデータを収集してもグラフとして見られるのはほんの一握りなのはもったいない
 - 様々なデータを複合的に用いることで、効率のよいアラートの作成ができそう
- 脱SNMP(API/Telemetryの利用)
 - より細かいデータを収集できるようにし、高解像度化を進めたい
 - SNMPでは取得できないデータを収集し、実機でなければ確認できないことを減らしたい



ネットワーク作業の自動化

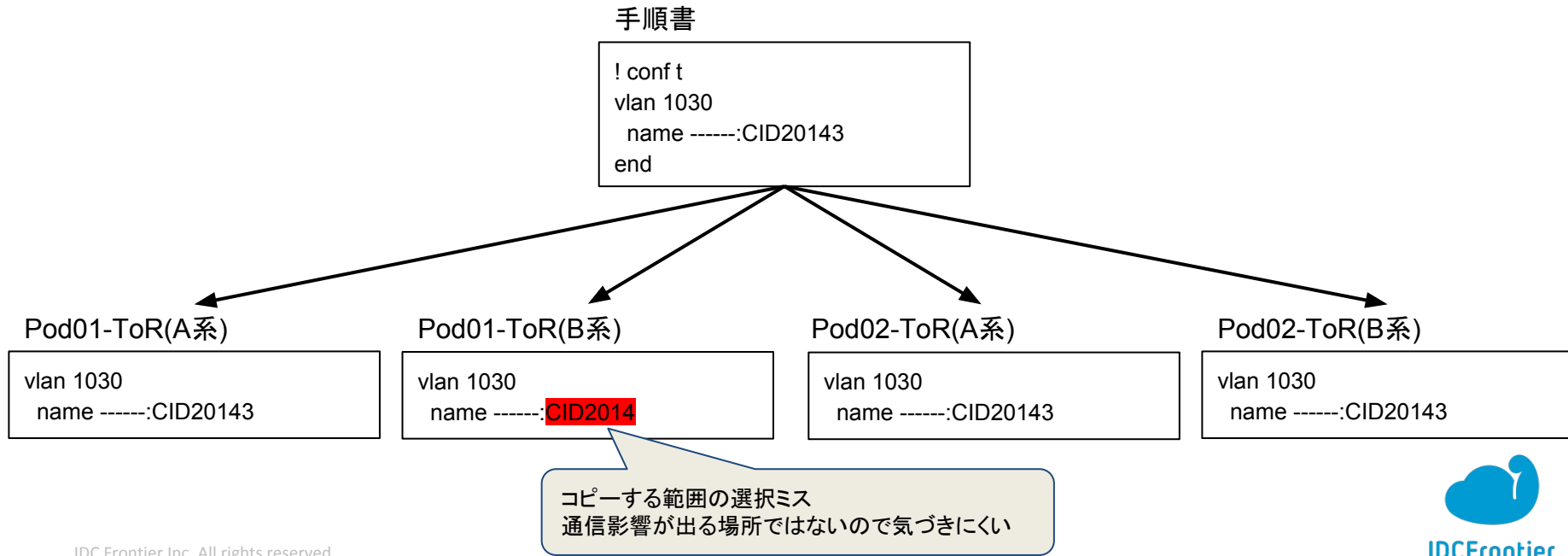
～ Network CI/CDへの挑戦 ～



- 会社・部署としてのノウハウがない
 - スクリプトをかける人はちらほらいるが、およそソフトウェア開発とは程遠い
 - 単発の情報収集であればそれでも良いが、作業の自動化にはなかなか繋がらなかった
- 自動化に集中して取り組める人がいなかった
 - (当たり前だけど)設備の新設・増設、保守対応などに注力
 - 自動化はオプション的な扱いのため、優先度が低く後回しになってしまう
 - 作業単位でみると手作業でなんとかになってしまう



「手順書をコピーするだけの作業」も ミスなくやり続けるのは難しいと認識しましょう

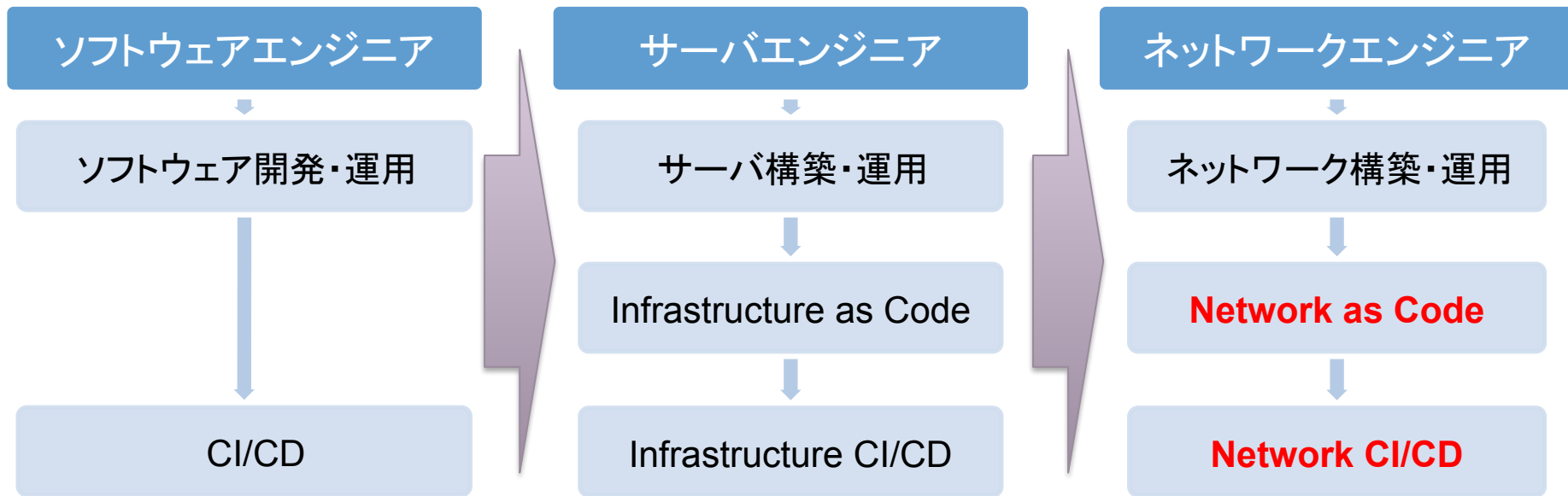


プログラムを書くネットワーク作業の自動化は避ける

- 「プログラムが書ける≠ソフトウェア開発ができる」
 - 自動化もれっきとしたソフトウェア開発であるため、そこには様々なデザインパターンやアンチパターンが存在するはず
 - ただしそれを習得・実践するためのハードルは高い...
- 他分野のノウハウを活用して、確実に・楽に・早く自動化を進めたい
 - 自分で稚拙なプログラムを書いて失敗するより、公開されているノウハウ・ツールを応用した方が良いと割り切った

**あらゆること(everything)を自動化しよう
でも
「あらゆる方法(everyhow)で」はやめよう**

ネットワークをコード化し他分野のノウハウを活用



- GitLab

- オープンソースの Gitリポジトリマネージャ
- 機能が豊富

- GitLab CI

- GitLab標準で利用可能なCIツール
- 標準機能だけあってGitLabの機能をCIの中で活用できる

- Ansible

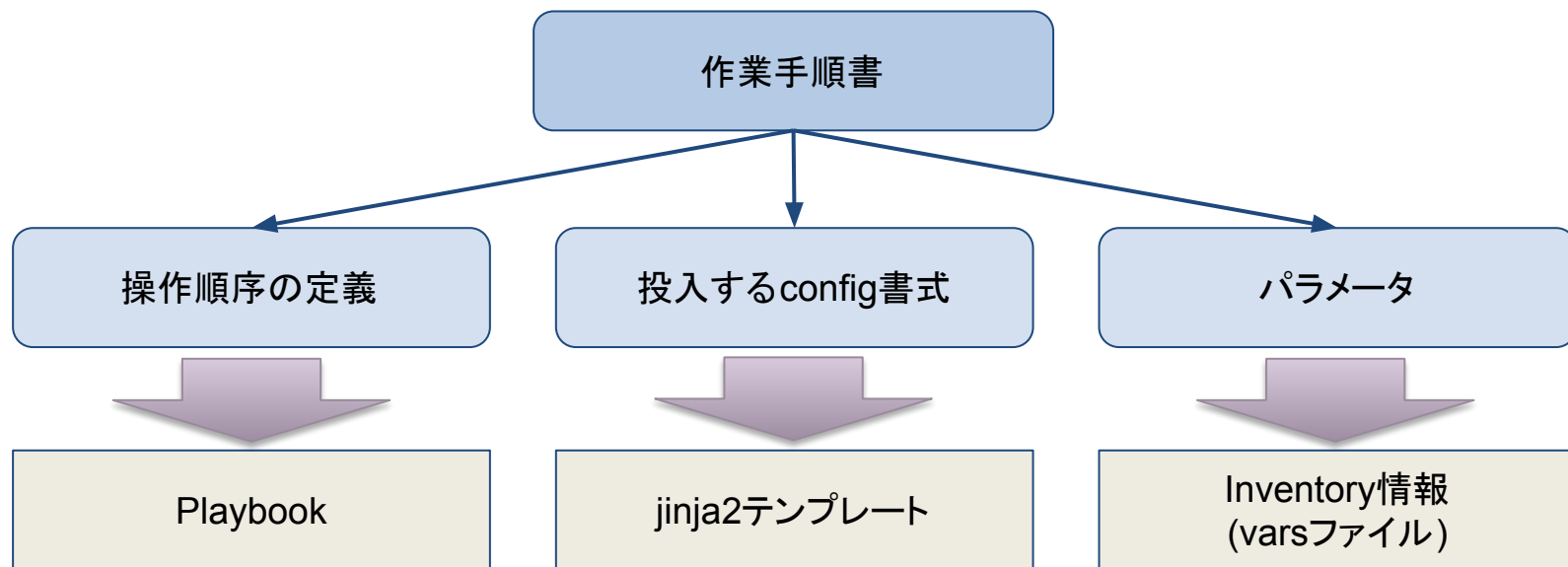
- おなじみ構成管理ツール
- ネットワークモジュールがどんどん充実してきている
- ネットワーク自動化のデファクトスタンダードになってきている感がある

- Docker

- おなじみのコンテナ環境
- Ansibleの実行やテストの実行環境として利用



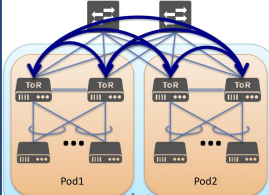
Ansibleを利用してネットワークの作業をCode化



Static VXLANの開通から作業の自動化に着手

オーバーレイの構築 21

ゾーン内の全Leafは同じマッピングルールでプリコンフィグ

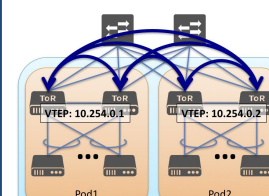


VLAN 10 <-> VNI 15010
VLAN 11 <-> VNI 15011
VLAN 12 <-> VNI 15012
VLAN 13 <-> VNI 15013
(略)
VLAN 3999 <-> VNI 18999
VLAN 4000 <-> VNI 19000
※あらかじめ約4,000個のマッピング設定

クラウド基盤ソフトウェアにネットワークを意識させない IDC Frontier

オーバーレイの構築 23

ゾーン内の全Leafは同じFlood Listでプリコンフィグ



Headend replication flood vtep list
VLAN10 10.254.0.1 10.254.0.2
VLAN11 10.254.0.1 10.254.0.2
VLAN12 10.254.0.1 10.254.0.2
VLAN13 10.254.0.1 10.254.0.2
(略)
VLAN3999 10.254.0.1 10.254.0.2
VLAN4000 10.254.0.1 10.254.0.2

IDC Frontier

IDCフロンティア 新アーキテクチャのまとめ 25

- 全ての機器・全てのリンクをActive-Activeで利用
 - 障害が発生しても縮退のみ
 - キャパシティが十分なら疎通影響は出ない
- VXLANをふんだんに使い、柔軟なL2ネットワークを実現
 - VXLANの設定だけで任意の場所のVLAN同士を接続可能
 - ゾーンやサービスをまたぐL2接続も可能
 - VLAN4,000の壁をあまり意識しなくてよくなる
- No snowflakes
 - コンフィグはSpine of Spine / Spine / Leafの3種類のみ
 - どんなサービスでも同一のネットワーク構成で実現可能

IDC Frontier Inc. All rights reserved. IDC Frontier

これをサービス化したものを
CI/CDの対象とした

- 作業が頻繁に行われるため自動化の恩恵が大きい
 - 作業者がネットワーク機器の操作に熟練しているとは限らない
 - 同じような機器名、同じようなパラメータが頻発するために作業ミスリスクを低減できる
- 作業手順が定型化されているためPlaybookで表現しやすい
- 開通作業は「本番環境へ継続的に変更を適用する」というCI/CDの考え方と似ているので、インフラCIのノウハウを応用しやすい



あるべき姿を定義し その姿に収束するような形となっているか

- 何度実行しても同じ結果が得られること(冪等性)
 - 現状のパラメータに○○加算する、といった作りだと実行するたびに状態が変わってしまうので避けるべき
- デフォルトの状態も忘れずに定義しておく
 - 設定の削除=デフォルトへの変更
 - 設定は入れられるが消すことができない、というのは避ける

設定すべきものは設定し削除すべきものは削除する

vlan_name.j2 (Arista EOSの場合)

```
{% for vlan in vlans %}
vlan {{ vlan.vlanid }}
{% if vlan.name %}
  name {{ vlan.name }}
{% else %}
  no name
{% endif %}
{% endfor %}
```

パラメータがある時は設定を投入
パラメータがない時は設定を削除

vlan.yml

```
vlans:
- vlanid: 100
  name: "Customer-A"
- vlanid: 101
  name:
(省略)
```

「未使用状態」というあるべき姿を定義する

Ansibleにより投入されるconfig
(eos_configモジュール)

```
vlan 100
  name Customer-A
vlan101
  no name
(省略)
```

Ansible実行後の機器config

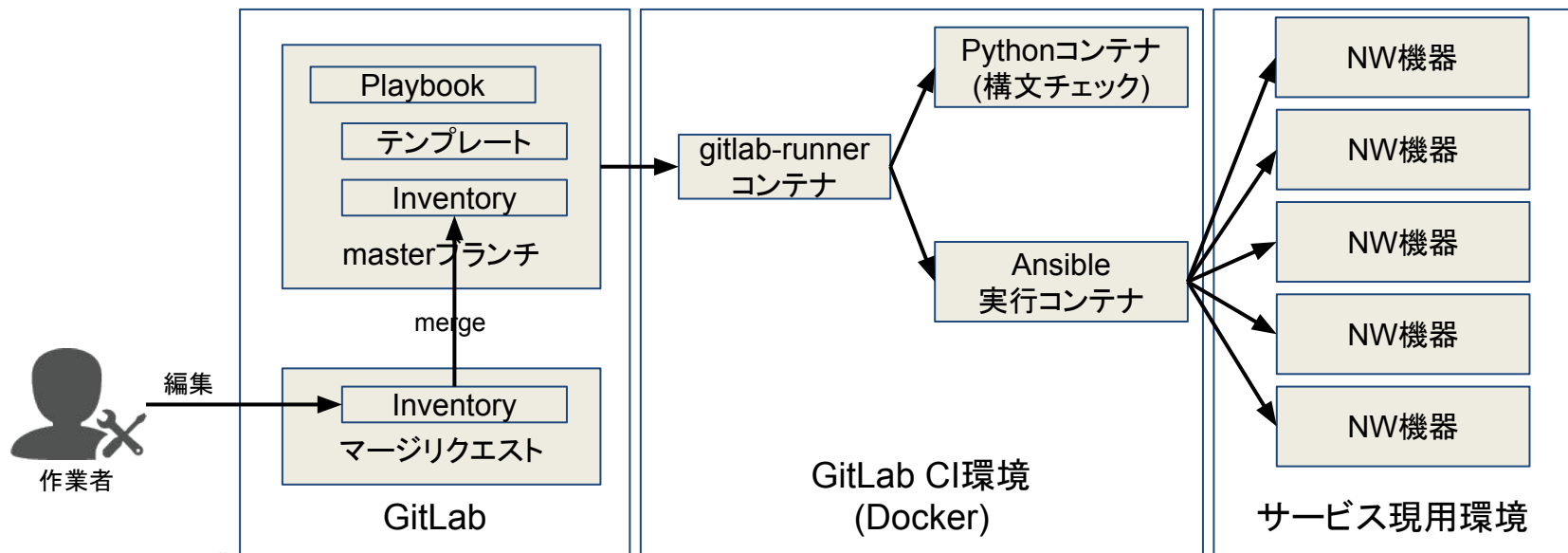
```
vlan 2-99,101-4000
!
vlan 100
  name Customer-A
!
```

vlan 100のみnameが設定されているという状態に収束

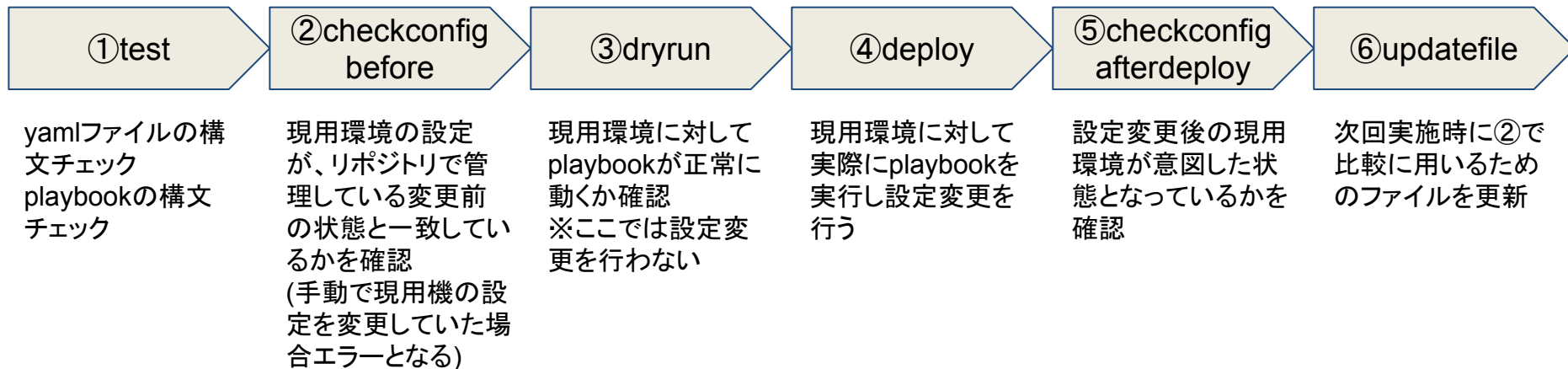


GitLabを活用しCI/CD環境を構築

- 作成したPlaybook(テンプレートやInventory含む)をリポジトリで管理
- リポジトリの変更をトリガーとして自動で本番環境への展開を行う
 - 開通作業は基本的にパラメータ(Inventory)の変更に限定される



GitLab CIでジョブを定義し順番に実行 全てのジョブをPassすると成功となる



現用環境(対象機器70台弱)で動いています！

The image displays two screenshots of the GitLab CI/CD interface, illustrating the deployment process.

Left Screenshot: Shows the 'Merge branch' page for a pipeline triggered by a merge request. The pipeline is named 'Pipeline #1487' and is triggered by a merge request. The status is 'passed'. The merge request is titled 'Merge branch '96-...' into 'master''. The pipeline is triggered by a merge request. The status is 'passed'. The merge request is titled 'Merge branch '96-...' into 'master''. The pipeline is triggered by a merge request. The status is 'passed'. The merge request is titled 'Merge branch '96-...' into 'master''.

Right Screenshot: Shows the pipeline execution details. The pipeline is named 'Pipeline #1487' and is triggered by a merge request. The status is 'passed'. The merge request is titled 'Merge branch '96-...' into 'master''. The pipeline is triggered by a merge request. The status is 'passed'. The merge request is titled 'Merge branch '96-...' into 'master''. The pipeline is triggered by a merge request. The status is 'passed'. The merge request is titled 'Merge branch '96-...' into 'master''.

- サービス提供中の現用環境に対して、障害を起こすことなく適用することができた
 - 現用機のconfigをそのまま適用した検証環境(コンテナ版OS)でAnsibleの動作を確認していたので不安はあまりなかった
- GitLabのGUI操作でやりたいことが十分できたため、学習コストが低く抑えることができた
 - GitLab上の操作手順書で十分対応できたため、GitやAnsibleの理解が十分でなくとも開通作業はできる
 - 切り戻し(Revert)もGUI上の操作だけで可能
- GitLab CIの実行ログが残るため、エラーが起きた時も調査しやすい



- Ansible実行環境側の負荷が思ったより高かった
 - ネットワークモジュールはAnsible実行ホスト側で行われる処理が多いため、あまり同時実行プロセス数を増やせなかった
 - registerを利用した際に膨大な量のメモリが食われて、メモリ不足でAnsibleの実行が止まったことも...
- ネットワーク機器のAPIが受け入れ可能なリクエストサイズに悩まされた
 - 「デフォルトの状態」まで定義を行うと、Inventoryの量が多くなるため、テンプレートで展開した後のconfigの量も膨大になる
 - APIで受け入れ可能なリクエストのサイズを超過し、エラーが発生したことも...

- テストの拡充
 - パラメータの整合性チェックはすぐにでもやりたい
 - 本番環境への適用前に使い捨て環境で確認を行いたい
 - コンテナ版ネットワークOSに期待
 - 設定完了後の確認をAnsible以外の方法で確認したい
 - Ansibleの実行結果をAnsibleで確かめるって正しいのか？
 - Serverspecのネットワーク機器版が欲しい
- 対象範囲の拡大
 - 手作業で行なっている他サービスへの展開
 - 開通以外の定型作業への展開

