JANOG45

光ネットワーク トラブルシュート指南

一初級編一

NTTアドバンステクノロシ"株式会社



アウトライン

- 光コネクタについて
- 光ネットワークの不具合原因
- 光コネクタの清掃
- 光コネクタの観察



はじめに

ETHERNET SPEEDS

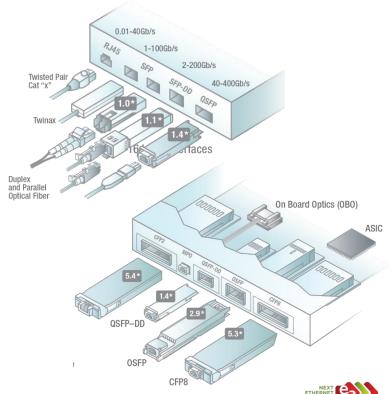


Ethernet Speed Possible Future Speed



FORM FACTORS





https://ethernetalliance.org/the-2018-ethernet-roadmap/



主な光コネクタの種類

一般名称	SCコネクタ	LCコネクタ	MUコネクタ	MPOコネクタ
外観	The state of the s		The state of the s	
フェルール形状	円筒形	円筒形	円筒形	四角形
フェルール径	2.5 mm	1.25 mm	1.25 mm	6.5x2.4 mm
かん合	プッシュプル	ラッチ	プッシュプル	プッシュプル
ファイバ心数	単心	単心	単心	多心





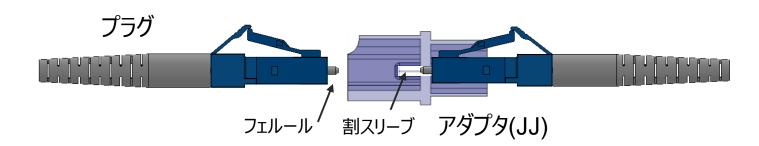
ODCコネクタ (屋外、アンテナ 基地局等コネクタ)



← SMPTE 304M コネクタ (放送・映像用コネクタ) 用途ごとに 鉄道用 航空用 防衛用 医療用・・・



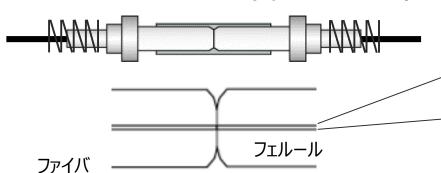
単心光コネクタ接続の仕組み

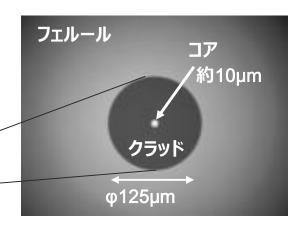


精密フェルールを割スリーブで軸合わせ



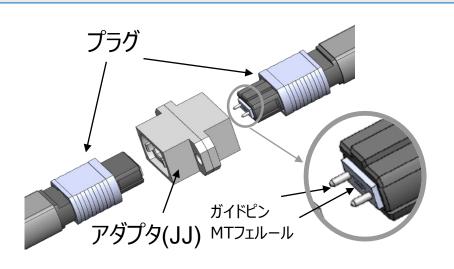
スプリングによりPC*(弾性変形による密着)



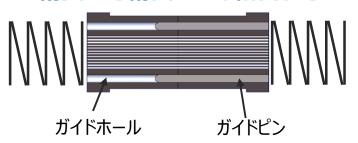


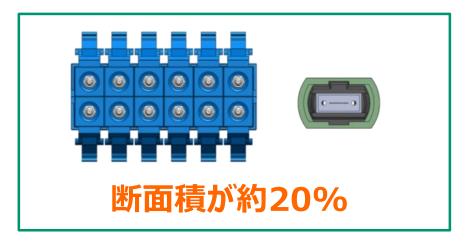
%PC : Physical Contact

多心光コネクタ接続の仕組み



精密穴と精密ピンで軸合わせ



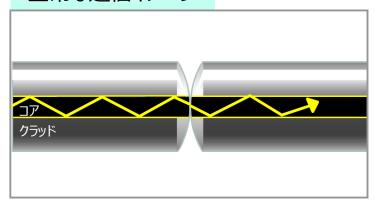




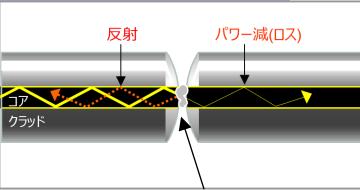
光ネットワークの不具合原因

光ネットワーク不具合の原因に**光コネクタ汚れ**は大きな割合を占めます。 汚れは、光の**パワーを減少(ロス)させ、光を反射**させます。

正常な通信イメージ



汚れがある場合の通信イメージ



「挿入損失」「接続損失」・・・失われた光の強さ(量)

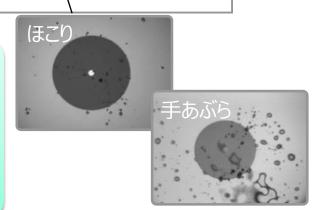
⇒大きいほど伝わる信号が小さい(弱い)

代表的な規格値: 0.5dB以下(約10%のロス)

「反射減衰量」・・・反射した光の強さ(量)

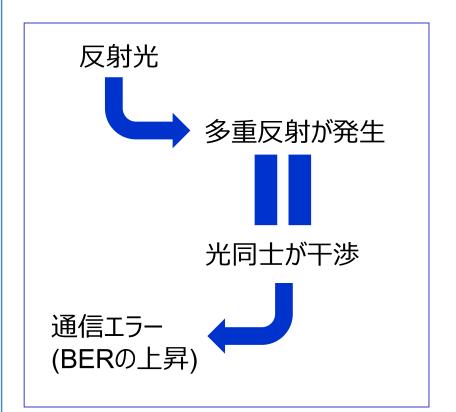
⇒小さいほど反射した光が大きい(強い)

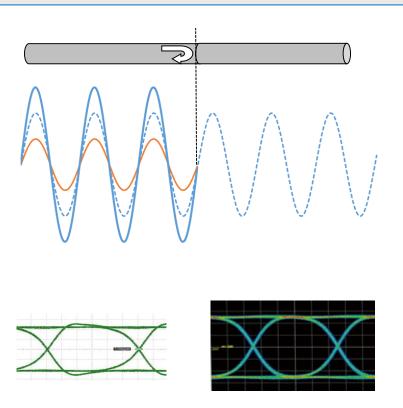
代表的な規格値:40dB以上(1万分の1が反射)





反射減衰量が通信に与える影響

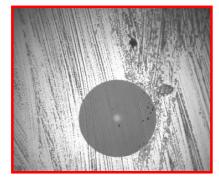


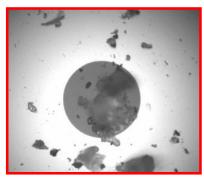


【これまで】 変調方法やデバイスの補正により反射を無視できた 【これから】 わずかな反射を無視できなくなり、通信エラーの発生に繋がる

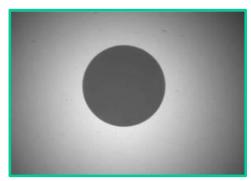


光コネクタ端面汚れの種類









×手脂

×ほこり

×アルコールシミ

○綺麗な端面

- 光コネクタの宿命 光ファイバが露出 ⇒ 汚れが付着しやすい / 肉眼では汚れが見えない ⇒ 見過ごしがち
- ■汚れの種類と原因

手脂:作業時や放置時に指や衣服との接触

ほこり:キャップ無しで放置、ラックや衣服との接触

アルコールシミ:アルコール清掃後、汚れが残ったまま蒸発した場合に発生



- ■光通信への影響
- ・挿入損失 → リンクダウン
- ・反射減衰量 → 通信エラーの発生



開通できない!!

汚れのやっかいな現象

汚れの転写

汚れたコードを接続



➡ コード<u>だけ</u>を清掃後接続

接続前

接続後

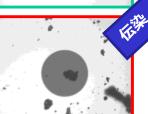
接続前

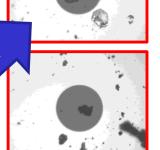
接続後

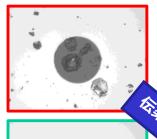
機器側

コード側

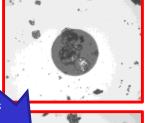


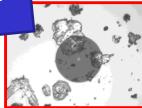




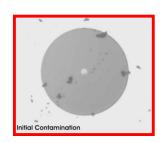


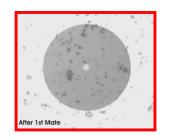




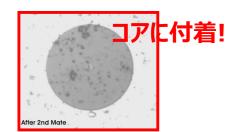


汚れの拡散





接続1回目



接続2回目

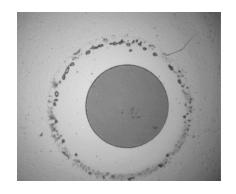


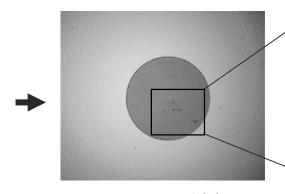
汚れのやっかいな現象

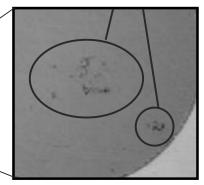
汚れのこびり付き

PC (直径0.2mmの端面に1kg)で
 汚れが固着

こびり付き



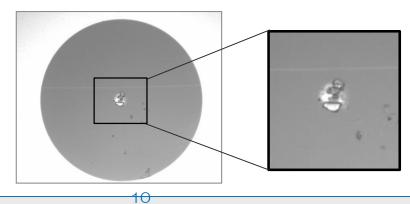




清掃しても落ちない汚れ?

焼き付き

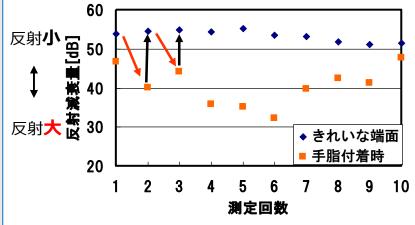
ハイパワー光で汚れが燃焼、ガラスが溶融

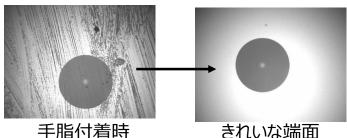




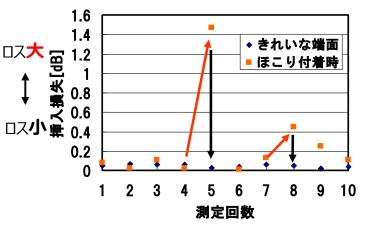
汚れによる光学特性の変化

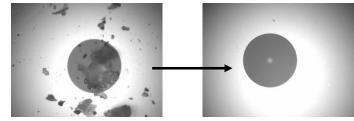
手脂による反射減衰量の変化





ほこりによる挿入損失の変化





ほこり付着時

きれいな端面

「反射減衰量」・・・反射した光の強さ(量)

⇒小さいほど反射した光が大きい(強い)

代表的な規格値: 40dB以上(1万分の1が反射)

「挿入損失」「接続損失」・・・失われた光の強さ(量)

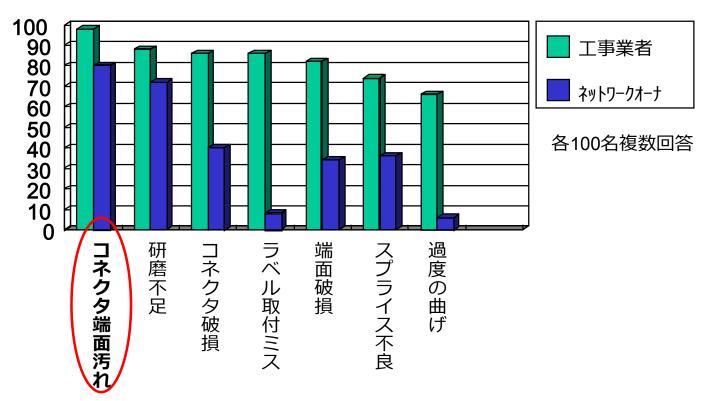
⇒大きいほど伝わる信号が小さい(弱い)

代表的な規格値: 0.5dB以下(約10%のロス)



ネットワーク故障の原因

光設備構築時の光故障原因(米国におけるアンケート)



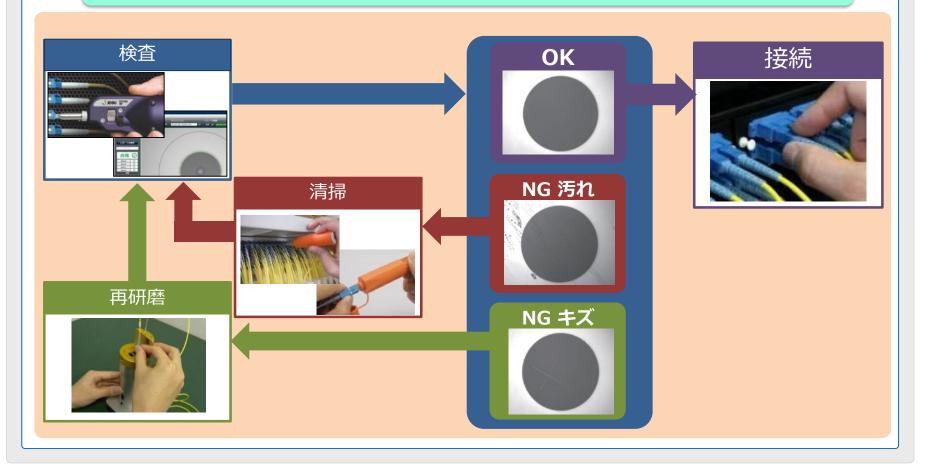
高い性能を有する光システム、光装置であっても、光コネクタの取り扱い次第で性能が発揮できません。

光ネットワークの高品質達成、維持にはコネクタの汚れが大敵です。



光コネクタの接続・施工・保守にあたって

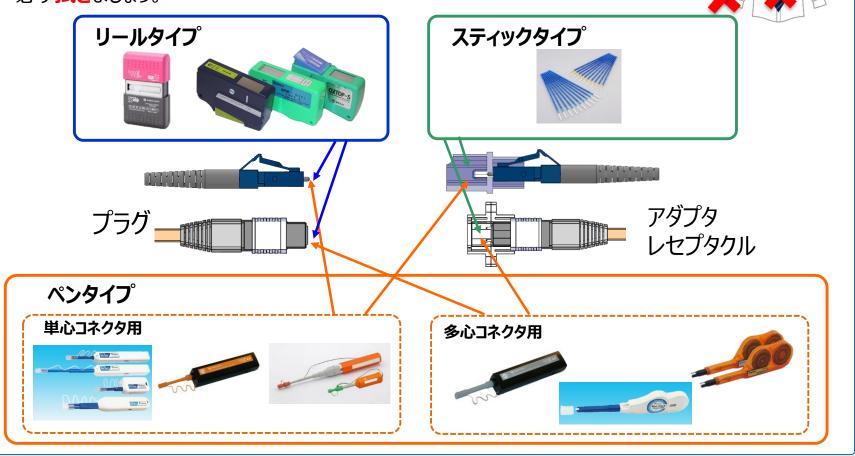
- 接続前に端面を観察することにより、端面汚れによる障害を未然に防止
- 端面の傷や汚れを視認することで損失(反射)発生原因を特定





光コネクタクリーナの例

光コネクタ専用に開発した繊維が、肉眼では見えない小さな汚れも除去します。 様々なタイプのクリーナを使い分けて、差し込むプラグだけではなく、レセプタクル側も 必ず<mark>拭き</mark>ましょう。

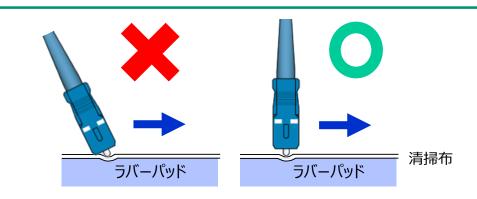




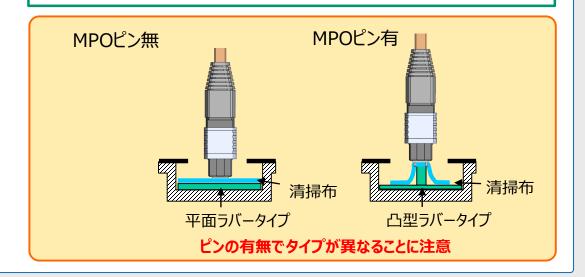
リールタイプの使用方法 (一例)



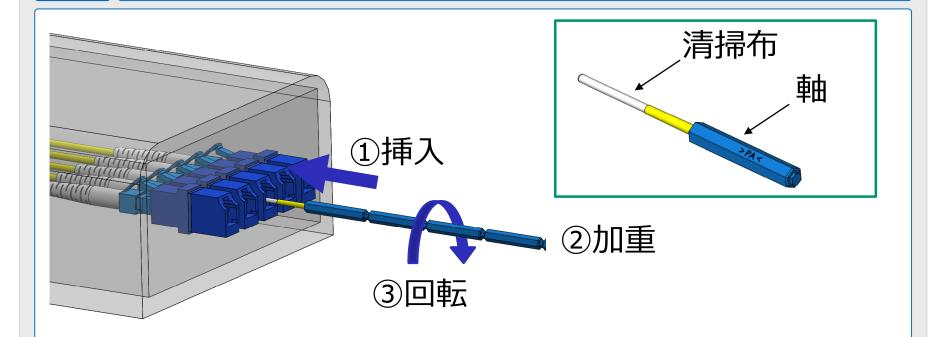




清掃布に光コネクタを<u>フェルールが少しへこむ程度の力</u>で<u>垂直</u>に押し付け、スライドさせます。



スティックタイプの使用方法



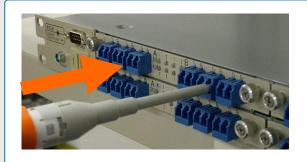
① 挿入:真直ぐ挿入

② 加重: フェルールが押し下がる程度の力(数百gf)で押込

③ 回転:**同じ方向**に4~5回転

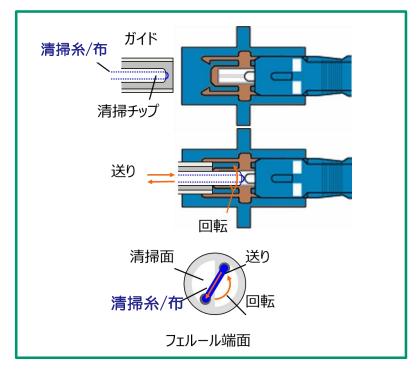


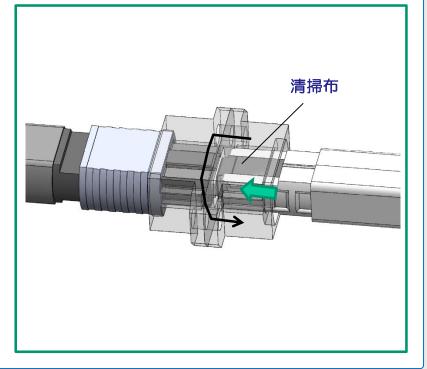
ペンタイプの使用方法













トランシーバの清掃について

SFP等単心コネクタ接続用トランシーバの内部構造

スタブタイプ	レンズタイプ	プレート接触タイプ
スタブ (フェルール) と光コネ	レンズによる収東ビーム系によ	光学的接続はレンズタイプと
クタプラグが接続する	り光学的に接続する	同様であるが,光コネクタプ
		ラグのフェルールはプレート
		と接触する
		∠ 15 14, 7 €/</th

確認方法

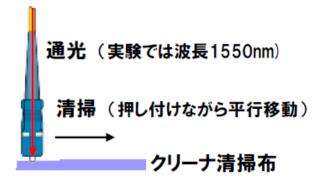
- ・メーカに問い合わせ
- ・端面が見えるか否か

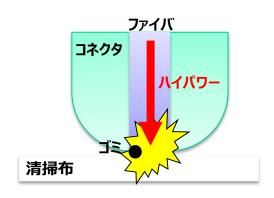
MPOコネクタを用いる トランシーバの場合は、 メーカに要確認!

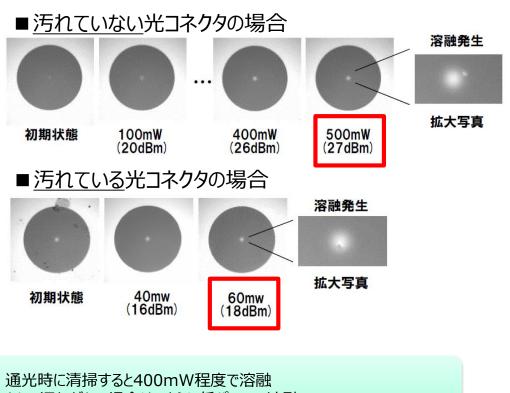
一般社団法人光産業技術振興協会 技術資料 レセプタクル形光トランシーバの光コネクタ端面清掃に関するガイドライン 第2版(2019年3月) http://www.oitda.or.jp/main/st/TP12-2.pdf



通光時のクリーニングの危険性







もし、汚れがある場合は、さらに低パワーで溶融

⇒光コネクタ清掃時は必ず通信光を停止!



光コネクタ端面検査機について

可搬型の光コネクタ端面検査機が、接続・保守現場の作業に最適です。





選ぶポイント

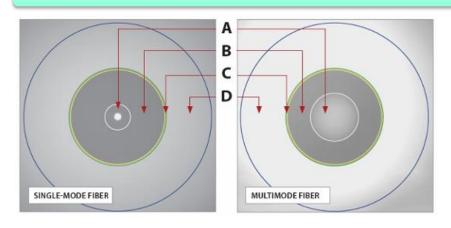
- ✓ プラグとアダプタの両方を効率的に観察
- ✓ 端面の汚れや傷の状態を自動判定
- ✓ パワーメーター機能を装備
- ✓ ワイヤレスで手元のタブレット等で観察 ・・・etc

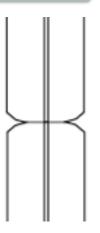


端面状態の合否判定

IEC 61300-3-35 Ed.2.0による判定がデファクト

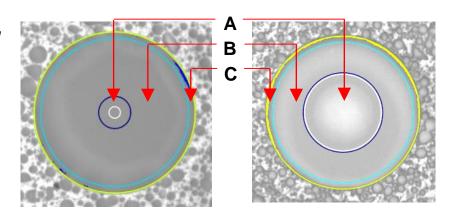
単心コネクタ

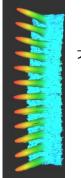


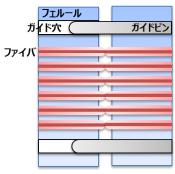


A: コアゾーン B: クラッドゾーン C: 接着剤ゾーン D: フィジカル接続ゾーン

多心コネクタ





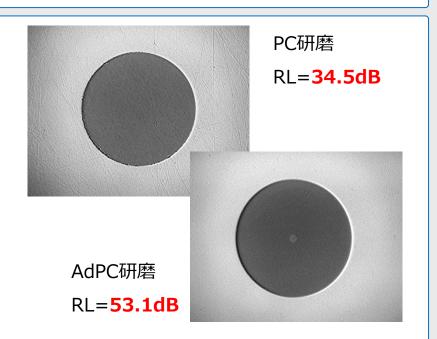




光コネクタの研磨グレード

光コネクタ研磨グレード

研磨グレード	反射減衰量
PC研磨	25dB以上
	(約3,000分の1)
SPC/AdPC研磨	40dB/45dB以上
	(約10,000分の1)



敷設して<u>しばらく(約20年)</u>経過しているファイバはPC研磨の可能性あり

【事例】接続している機器のアップグレードにより通信が不安定に。 挿入損失(ロス)は問題ないので、原因究明に時間を要した。 【対策】接続損失の確認と併せて、光コネクタの端面状態を観察、確認。



ご清聴ありがとうございました