

JANOG49 Meeting in Kagoshima

IXにおけるIPv6パケットフィルタ再考

日本インターネットエクスチェンジ
技術部 國武功一

2022-01-26

お断り

- 個人の見解を示した資料であり、組織を代表したものではありません。云々.....
- 経路フィルタについては扱いません
- IPv4パケットフィルタについても扱いません
- MACアドレスは文章用ドキュメントを利用していません。わかりやすさを優先させました。

Agenda

- IXセグメントで見かけた不思議な挙動
- Neighbor Discoveryを正しく知ろう！
- JANOG Comment(JC1006)を振り返ろう！
- 勝手にJC1006まとめ
- JC1006で防げないへんなパケット例その1
- JC1006で防げないへんなパケット例その2
- さて、どうする？

フィルタしちゃうダメなパケットまで
フィルタしてませんか？

IXセグメントで見かけた不思議な挙動

- Neighbor Discovery が失敗する
 - 時々成功
 - どうも Path MTU Discovery が定常的に走っていて、Rate limitに引っかかっている？
 - 参考：頑張れフォールバック – JANOG p.20 (IIJ 松崎さん, JANOG26)
 - 監視装置からの Neighbor Discovery は成功。対向ルータからの Neighbor Discoveryは失敗。またはその逆？
 - ???

Neighbor Discoveryで実際にどんなパケットが送受信されているかの理解がされず、誤ったフィルタが適用されているのでは？

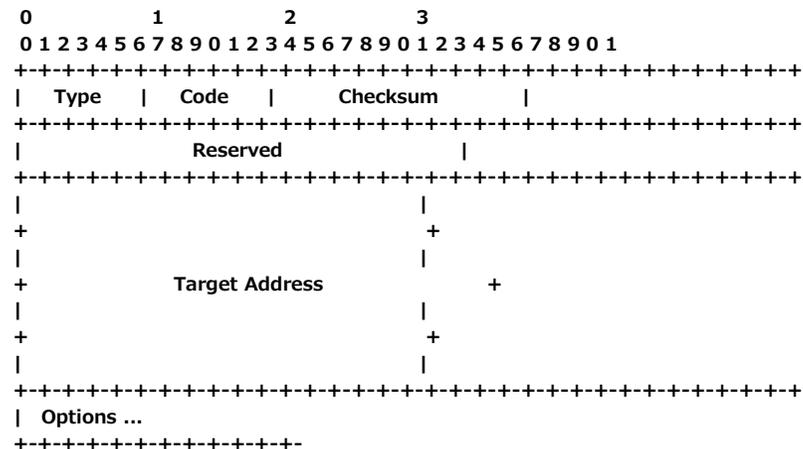
Neighbor Discoveryを正しく知ろう！

- Neighbor Discoveryとは？
 - ざっくり言えば、IPv4でいうところの、ARPみたいなもの
 - ICMPv6 を利用する(Neighbor SolicitationとNeighbor Advertisement)
- どんな時に投げる？
 - L2アドレスの解決(ARP相当だよ)
 - アドレス重複の確認(DAD)
 - 近隣到達不能検出(NUD) の確認
 - Bondingでよく使われるGARP相当のパケット(切り替わった際に、新しいポートにMACアドレスを再学習させる)

RFC4861 Neighbor Discovery for IP version 6

4.3. Neighbor Solicitation Message Format

Nodes send Neighbor Solicitations to request the link-layer address of a target node while also providing their own link-layer address to the target. Neighbor Solicitations are multicast when the node needs to resolve an address and unicast when the node seeks to verify the reachability of a neighbor.



IP Fields:

Source Address

Either an address assigned to the interface from which this message is sent or (if Duplicate Address Detection is in progress [ADDRCONF]) the unspecified address.

Destination Address

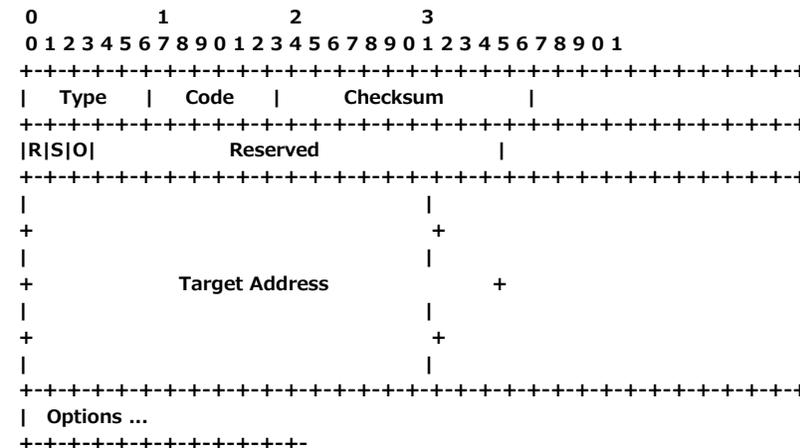
Either the solicited-node multicast address corresponding to the target address, or the target address.

Hop Limit 255

以下略

4.4. Neighbor Advertisement Message Format

A node sends Neighbor Advertisements in response to Neighbor Solicitations and sends unsolicited Neighbor Advertisements in order to (unreliably) propagate new information quickly.



IP Fields:

Source Address

An address assigned to the interface from which the advertisement is sent.

Destination Address

For solicited advertisements, the Source Address of an invoking Neighbor Solicitation or, if the solicitation's Source Address is the unspecified address, the all-nodes multicast address.

For unsolicited advertisements typically the all-nodes multicast address.

Hop Limit 255

以下略

IPv6 src/dst アドレス

- Neighbor Solicitation

- IPv6 Source Address : Interfaceにアサインされた (global, link-local, DADなら未指定アドレス(::))アドレス。
- IPv6 Destination Address : 解決したいターゲットアドレスの要請ノードマルチキャストアドレス(Solicited-Node Multicast address)かターゲットアドレスそのもの

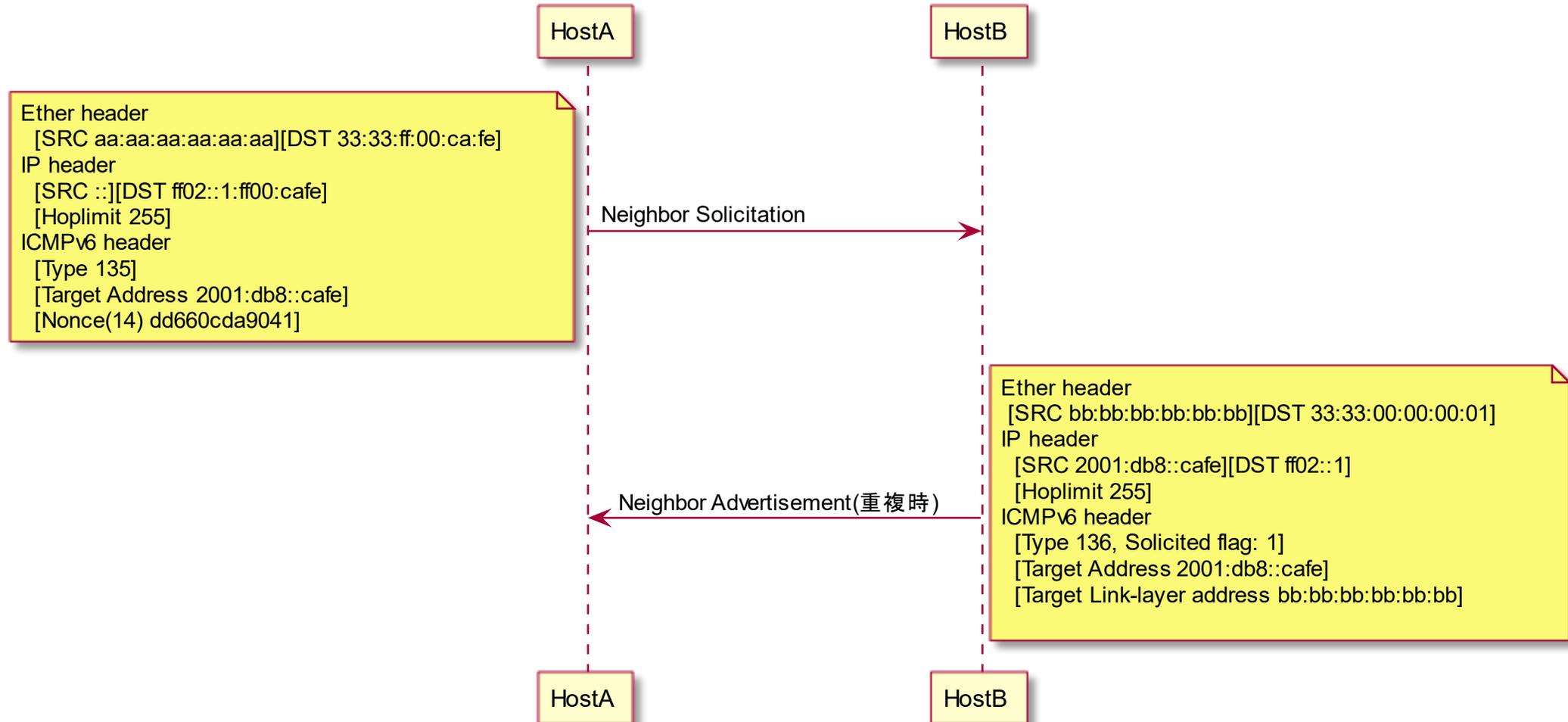
- Neighbor Advertisement

- IPv6 Source Address : 送出するInterfaceのIPアドレス(globalやらlink-localアドレスやら)
- IPv6 Destination Address: NSの送信元アドレスや DADへの応答は全ノードマルチキャスト宛。

具体的には？

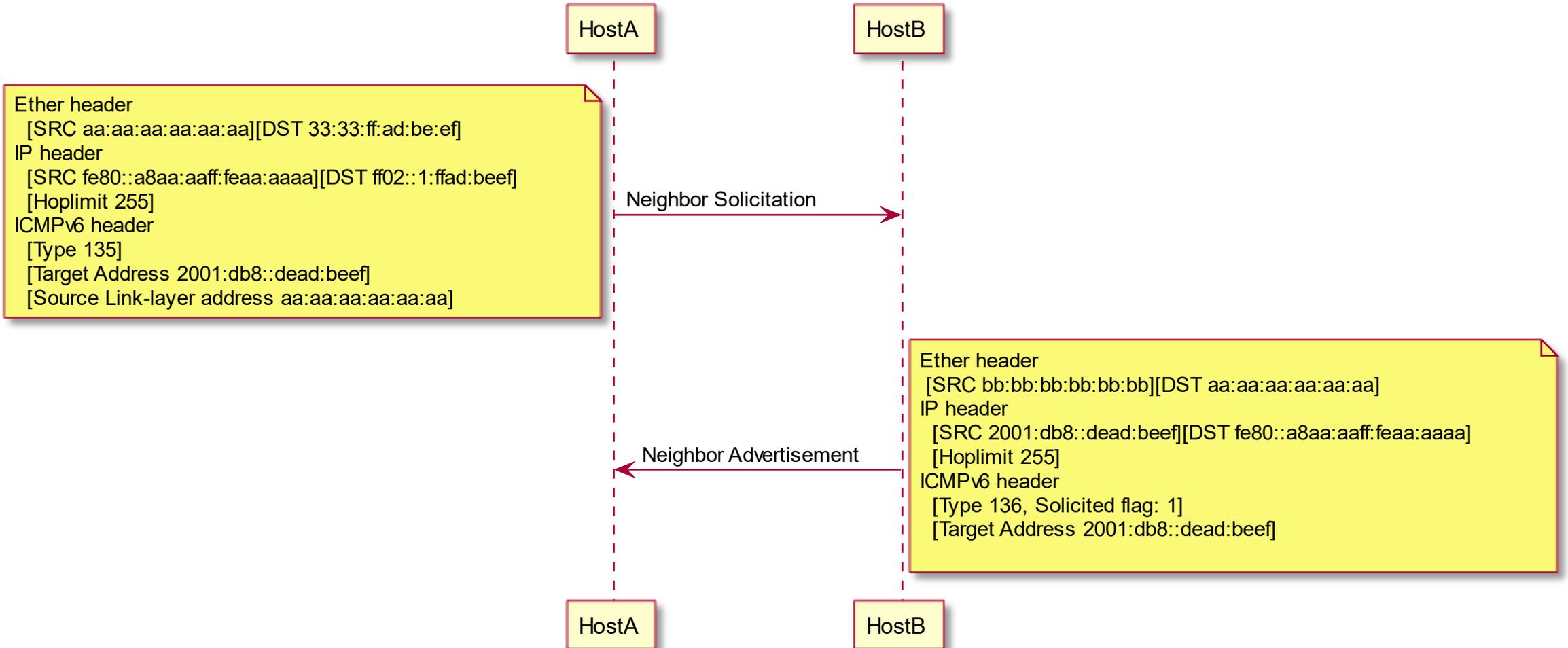
Neighbor Solicitation その1

- DAD(Duplicate Address Detection)



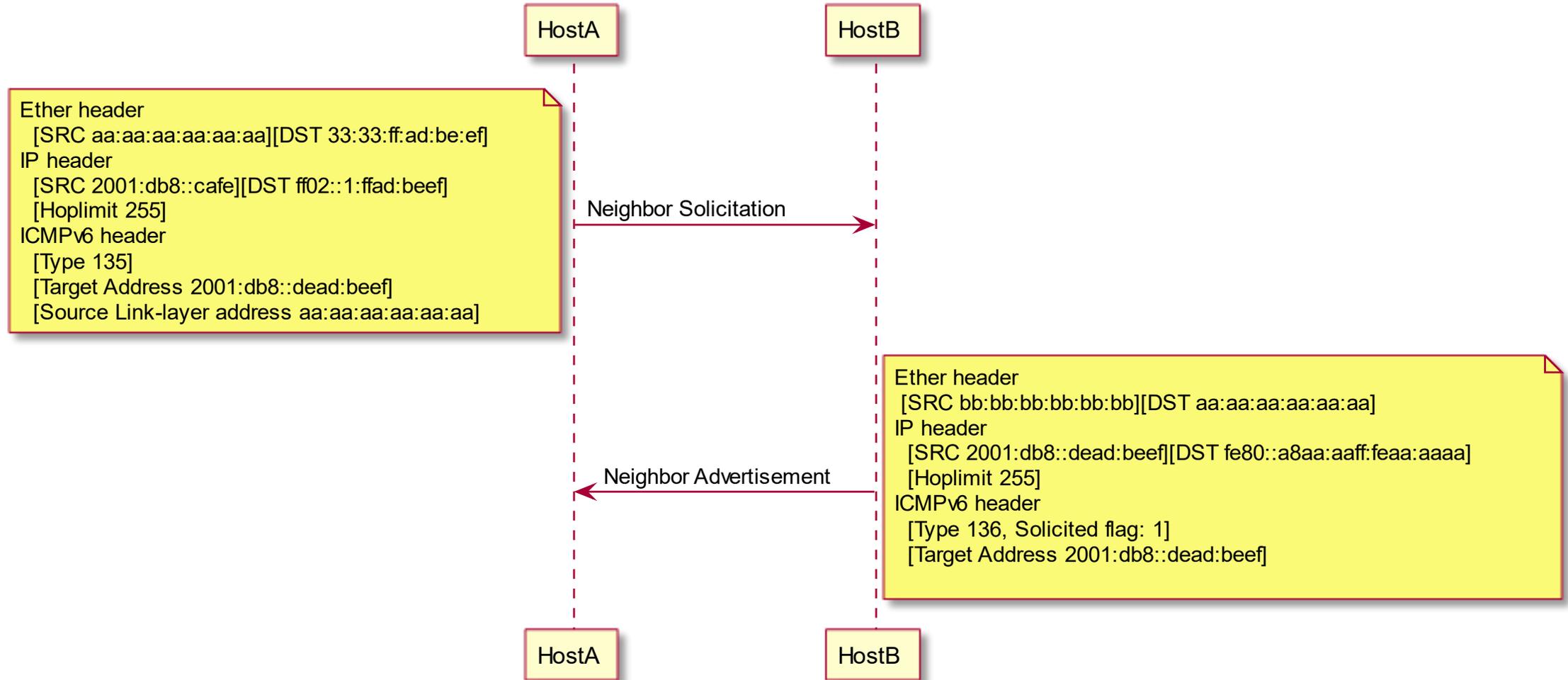
Neighbor Solicitation その2

- L2アドレス解決(link-local -> solicited node multicast)



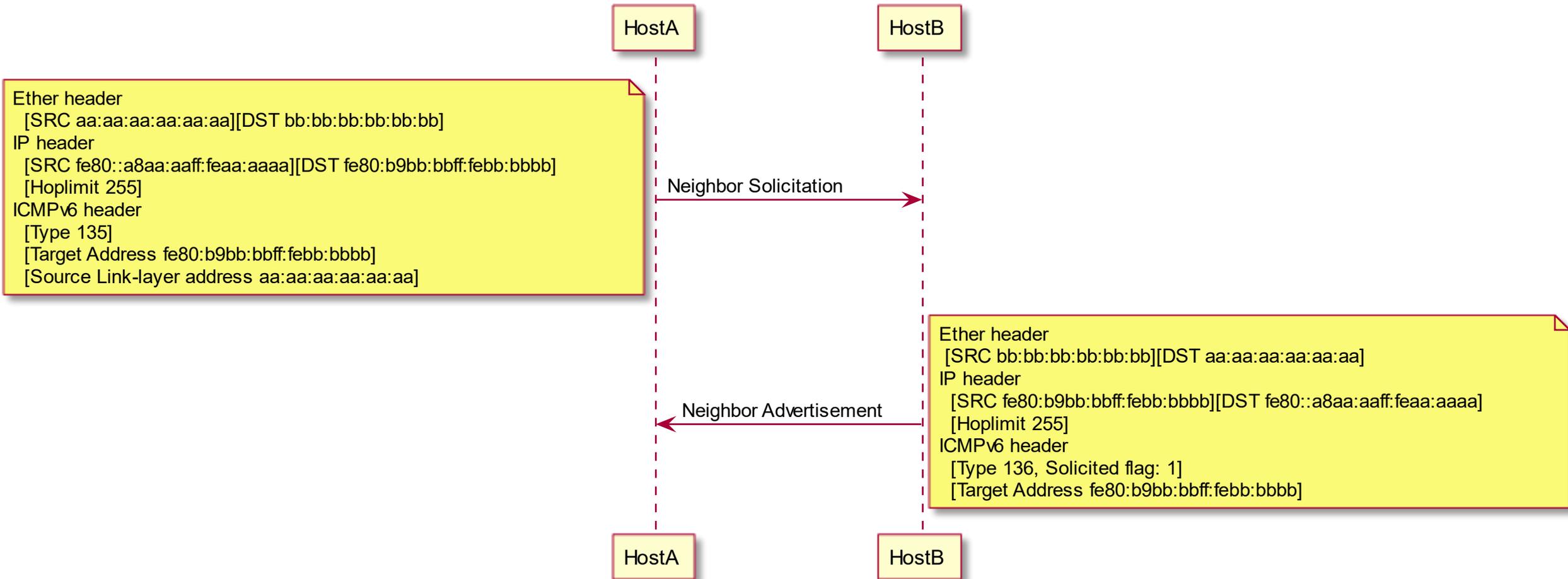
Neighbor Solicitation その3

- L2アドレス解決(global -> solicited node multicast)



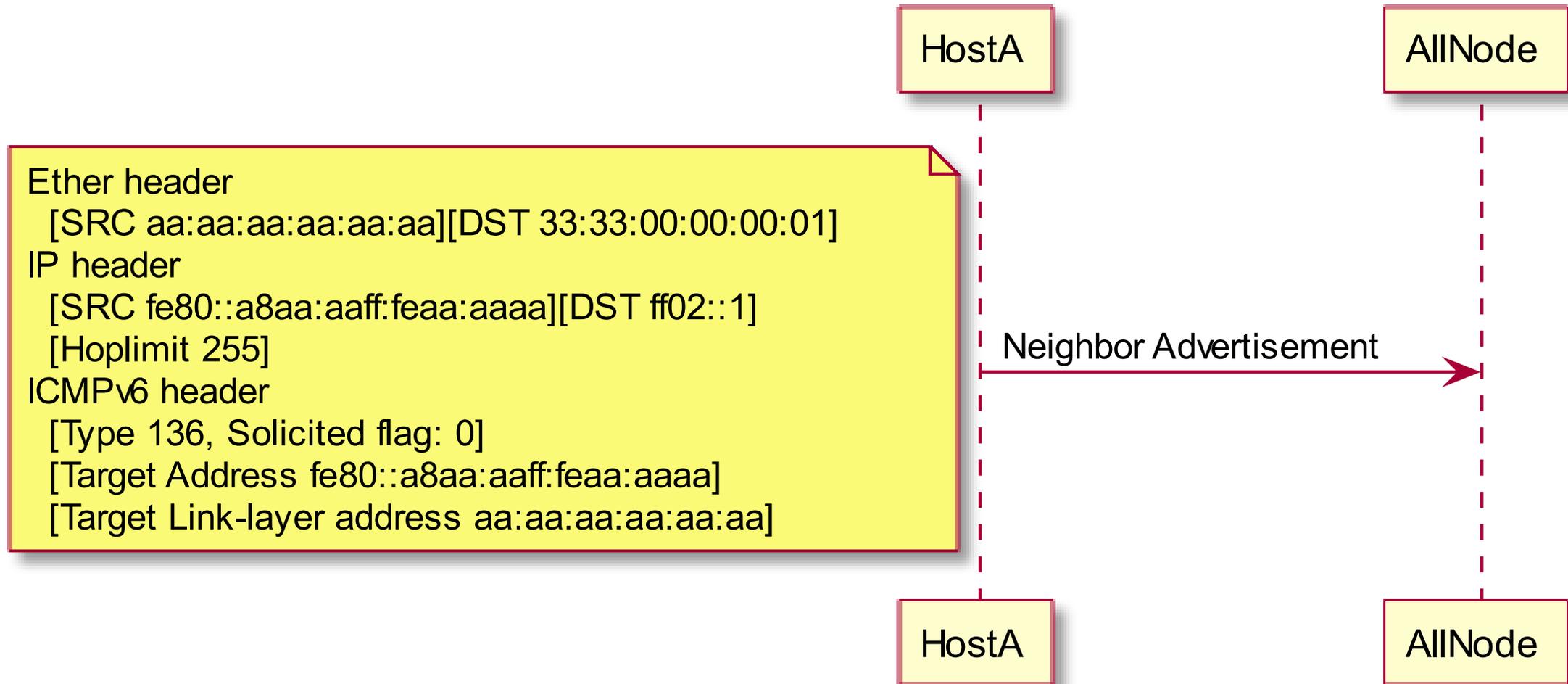
Neighbor Solicitation その3

- NUD(Neighbor Unreachability Detection)



Neighbor Advertisement 単体

- GARPみたいなやつ



などなど.....

StrictなICMPv6パケットのフィルタは十分複雑

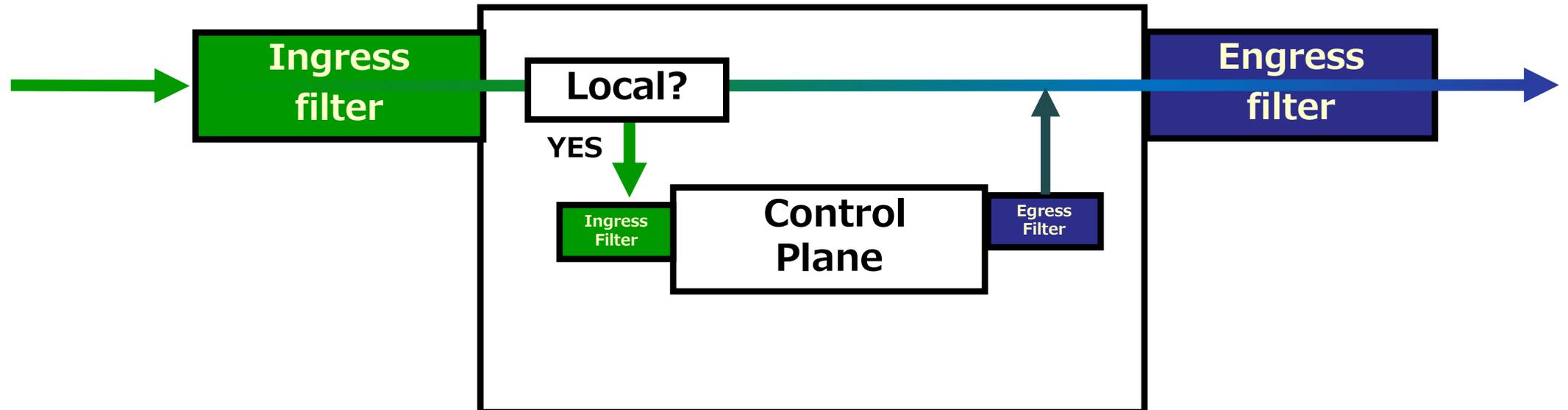
- IPv4感覚のフィルタでは誤りにつながる。
 - IXセグメントのアドレスだけを許可、ではダメ。
 - All-Node Multicast, Solicited Node Multicast や link-local address もsrc/dst アドレスとして必要に応じて許可する必要がある(srcに限れば、未指定アドレスも許可する必要もある)
 - Destination アドレスが特に複雑

JANOG Comment 振り返ろう！

JC1006

JANOG Comment 1006 xSP のルータにおいて設定を推奨するフィルタの項目について (IPv6版)

- トランジット接続部分
 - ピア接続部分
 - 顧客接続部分
 - ルータ自身へのアクセス部分
- } **Interfaceに設定するPacket filter**
 } **Control Planeに設定するPacket filter**



I/FへのIngressのパケットフィルタ (JC1006)

- ICMPv6は基本 Accept
 - ND(Neighbor Discovery)用, Path MTU Discovery, Destination unreachable
- あり得ないSrc IP Addressが付いたパケットはフィルタ
- 顧客接続については、本プログラムでは省略

		Ingress											
		ICMPv6	下記 Special-Use PrefixがSource IPなパケット								自ASが持っているアドレスが source のパケット		
			:::/96	:::1/128	::ffff:0:0/96	100::/64	2001:2::/48	2001:db8::/32	fc00::/7	fec0::/10	ff00::/8	:::/128	
トランジット	推奨	permit all											drop(UDLR/非対称ルーティングの場合に注意)
	余裕があれば	strict											
ピア	推奨	permit all											drop(トランジット顧客の場合)
	余裕があれば	strict											
顧客接続	推奨	permt all											顧客の側でもってるprefixのみをaccept 自ASと接続をしているIXセグメントのアドレスがDestinationアドレスとなっているBGP(179/TCP)パケットをdrop
	余裕があれば	strict											

I/FへのEgressのパケットフィルタ (JC1006)

- 基本推奨設定なし

リソースに余裕があれば下記 Special-Use PrefixがSource IPなパケット

		::/96	::1/128	::ffff:0:0/96	100::/64	2001:2::/48	2001:db8::/32	fc00::/7	fec0::/10	ff00::/8	::/128	
トランジット ピア 顧客接続	推奨	N/A										
	余裕があれば	drop										
ピア	推奨	N/A										
	余裕があれば	drop										
顧客接続	推奨	N/A										
	余裕があれば	drop										

Control PlaneへのIngress フィルタ(JC1006)

- 推奨

- telnet/ssh/snmp/ftp/tftp/ntpなど、必要なサービスに対し、限定した source IPアドレスからのパケットのみ accept
- eBGP/iBGPの neighborアドレスが sourceのBGPパケットのみを accept
- Source address が neighbor の link-localアドレスとなっているパケットを accept (NDの動作で必要)

- 余裕があれば

- ICMPv6 TYPEを制限して accept (I/FへのIngressフィルタと重複)

Control PlaneへのEgress フィルタ(JC1006)

- 推奨
 - 特になし
- 余裕があれば
 - 特になし

勝手にJC1006まとめ

- Interfaceへのパケットフィルタ
 - ICMPv6は基本全部通す。
 - 変な送信元IPv6アドレスのパケットを受け取らない
- Control Planeへのパケットフィルタ
 - ICMPv6は基本受け取る。
 - 利用サービスのパケットは受信できるようにする。送信元、宛先が仮定できるならIPv6アドレスベースでもフィルタもする。
- 現状も十分通用するように見える。
 - フィルタ粒度もリーズナブルに思える。

JC1006で万事解決！

- と思っていた時期もありました。
- 不思議な挙動を見かけた

へんなパケット(Neighbor Solicitation)例 その1

- Destinationが同一の Solicited-Node multicast address(要請ノードマルチキャストアドレス)のケースで、実際は自分宛ではなかった時の、ある実装の挙動

RouterA 2001:db8::bead:beef

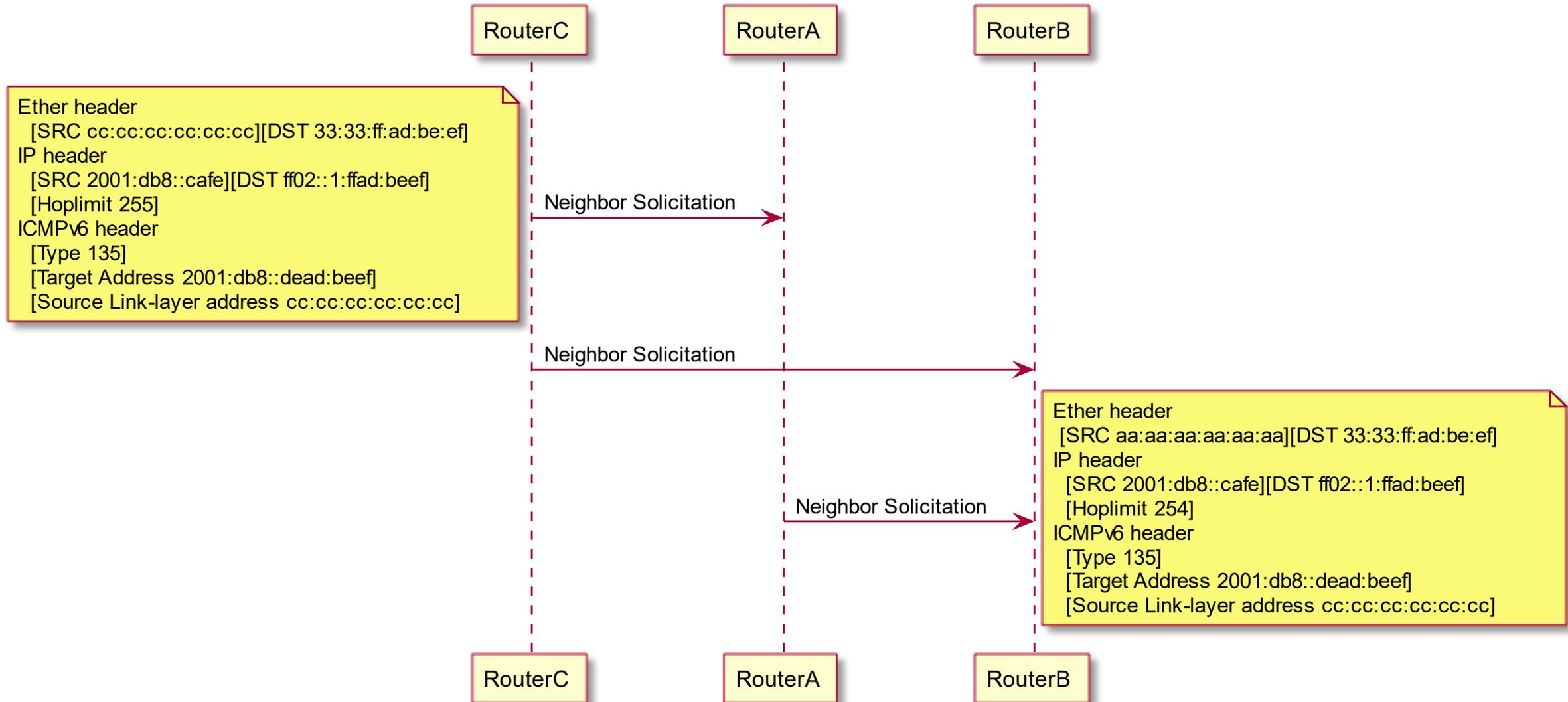
RouterB 2001:db8::dead:beef

上記2アドレスともに

Solicited Node Multicast(ff02::1:ff00:0/104)

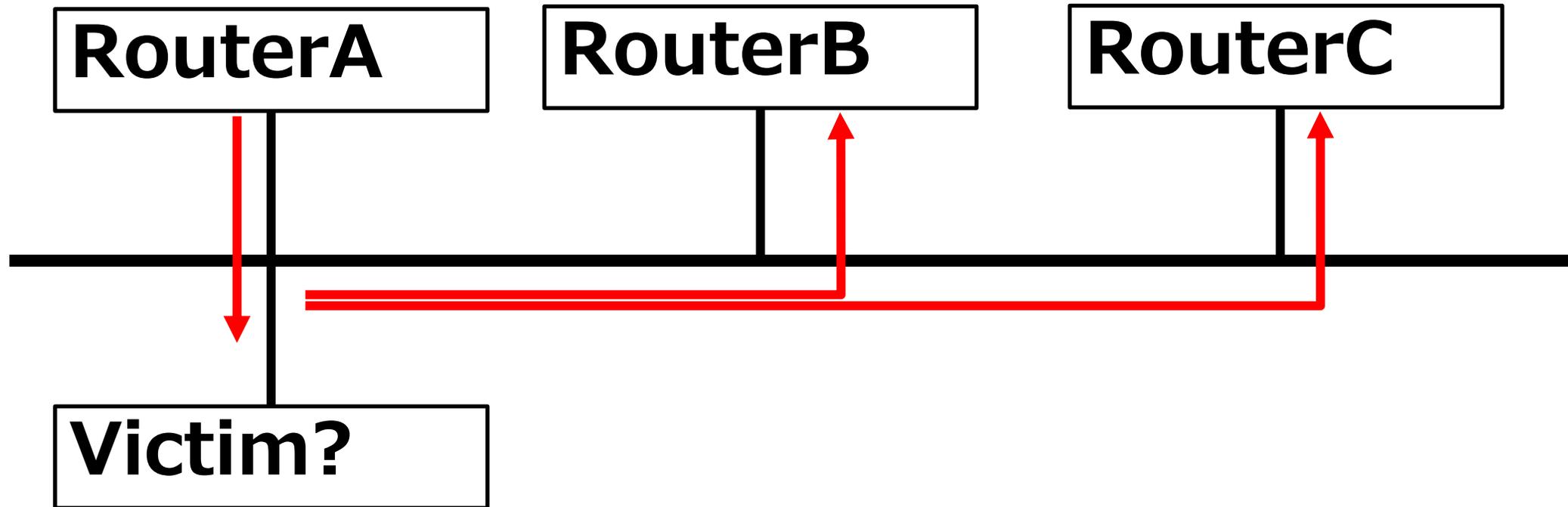
ff02::1:ffad:beef

RouterAは自分宛でないとは判断し転送



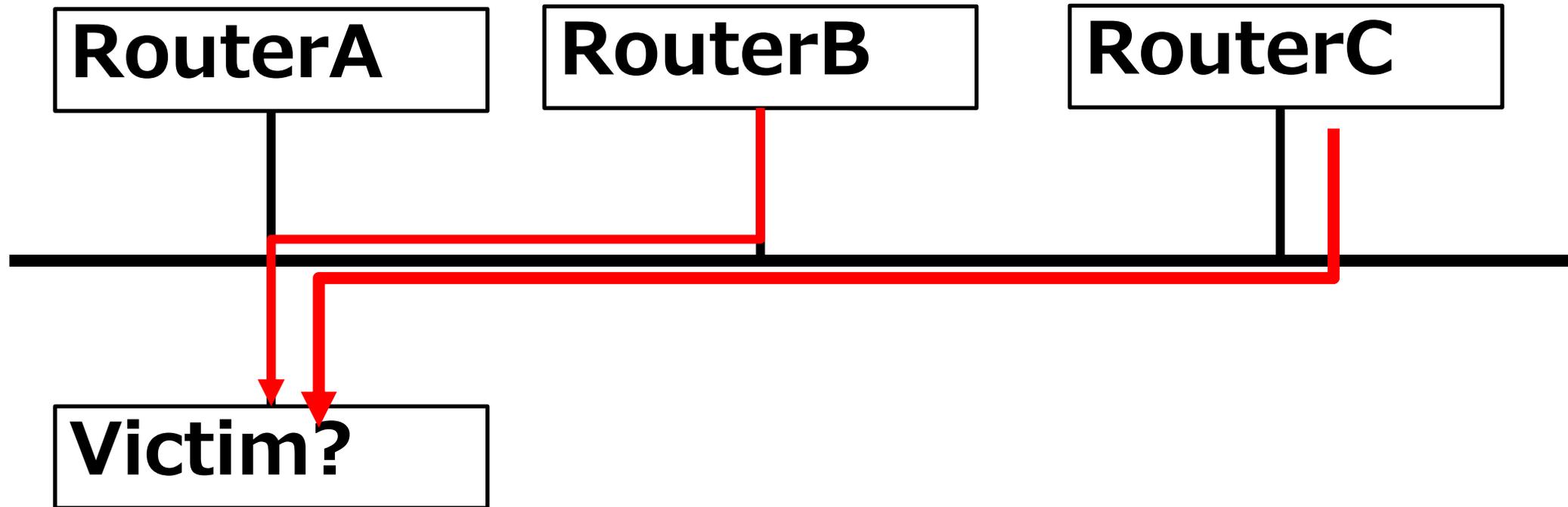
へんなパケット (Neighbor Solicitation) 例 その2

- Destination が Victim 宛て。ただし、destination の MAC アドレスが、unknown unicast 宛てになっているので、全ポートにそのパケットが届く



へんなパケット(Neighbor Solicitation)例 その2

- パケットを受け取ったルータは、そのパケットが自分宛ではないので、ルータの本能？に従って転送。ちょっとした増幅攻撃に。



なぜ起きる？ルータの本能？

- 「自分宛じゃないパケットは経路表に従い転送する」
- IPv6の multicast ってちょっと一部特殊かも
 - 受信処理の計算量を減らすために、作られている multicast アドレスがある (Solicited-Node multicast)
 - このアドレスは受け取っても自分宛でない可能性がある。で、本能？に従い転送
- けどこれってバグだよな.....
 - ルータベンダーさんはソフトウェア処理は重いと言われますがこれって、ASICで排除できたりしますかね.....

どうすればいいの？

- 受け取っても実害はないので無視するか、hoplimit=255ではないNSパケットは Egress filterでdrop する（他人に迷惑をかけない）
- が、バグに類する挙動だと思われるので、フィルタでの対処は推奨したくない（どうせ受信側では drop されるし修正されるバグなら不要なフィルタとなる）

個人的な結論

- JC1006はやっぱり今でも通用する良いドキュメントだよ。
- Neighbor Discoveryはアドレスの組み合わせも多く、ルータベンダーにとっても複雑。へんな挙動を見かけたら、バグ報告しよう(ごめんなさい、今回紹介した変なNS 2件、バグ報告してません。きっと既知の問題.....だといいな)

議論

- そもそもフィルタ掛けてますか？
- 細かくフィルタしたいですか？
 - 目の敵にされるICMPv6(ICMP)
 - 対象はコントロールプレーン向け？
 - 大昔あった、broadcastアドレスを使ったICMPの増幅アタックの記憶があとを引きずっている？
 - もし細かくフィルタをするのであれば、そのプロトコルへの深い理解が必要ですよね.....
- JC1006に加えて、推奨したいフィルタはありますか？

参考：ICMPv6をTYPE毎にフィルタをお考えなら

ICMP6を「対外通信・内部通信」と「必須・オプション」に分けて考える

Message	対外：必須	対外：Option	対外：不要	LL：必須	LL：Option	LL：不要
Destination Unreachable	○			○		
Packet too Big	○			○		
Time Exceed	○			○		
Parameter Problem	○			○		
Echo Request		○			○	
Echo Reply		○			○	
Router Solicitation			○	○		
Router Advertisement			○	○		
Neighbor Solicitation			○	○		
Neighbor Advertisement			○	○		
Node Information Query		○			○	
Node Information Reply		○			○	
Inverse Neighbor Discovery Solicitation			○	○		
Inverse Neighbor Discovery Advertisement			○	○		

※JPNIC技術セミナー IPv6オペレータ育成プログラム 入門IPv6より

