



esports時代のISPを考える

2023年1月25日(水)
JANOG51@富士吉田

株式会社戦国
西田 圭(nishida@sengokugaming.com)



- 自己紹介
- プロeスポーツ選手/コーチに聞いてみた
- ping値(League of Legendsの場合)
- 期待する事

自己紹介



2000年4月 九州通信ネットワーク株式会社(現株式会社QTnet)入社

- ・ISPサービスの構築から保守運用業務に従事

2020年4月 新規事業(YOKAプロ部)の企画業務に従事

- ・無人店舗構築
- ・eスポーツ総合施設esports Challenger's Park構築 など

2021年10月 株式会社戦国 代表に就任

- ・プロeスポーツチーム「Sengoku Gaming」の運営
※3つのジャンル、7つのゲームタイトルを扱う



[その他 コミュニティー活動]

JANOG運営委員

QUNOG(九州沖縄ネットワーク・オペレーターズ・グループ)の運営

福岡県大牟田大使

- esports(ゲーム)をするうえで**インターネット接続に何を求める?**
※サーバ集約型のMOBA,FPS部門の選手/コーチに確認



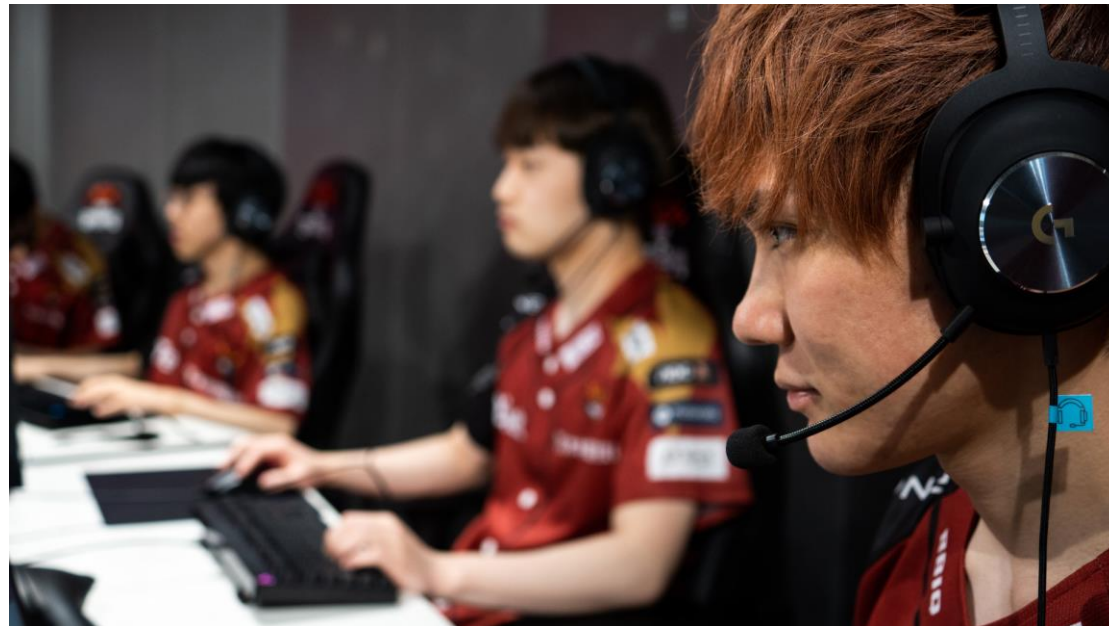
ping値が低く安定する事!!この1点!!

ゲーミングPCからサーバーまでの応答速度

- なぜ ping値?

(1)安定していないとラグくて試合で負ける

(2)不安定が継続すると一旦退出状態となり戻ったら負けている



- どのくらいのping値が安定といえる？

【日本サーバの場合】

応答速度	快適さ
0～10ms	かなり快適
10～20ms	まあ、快適にプレイできる ※ラグが分かる
30～40ms	難しい
50ms～	無理、ストレス

ping値(League of Legendsの場合)



- RiotGamesのサイトでping値などの状況を確認
※<https://lagreport.jp.leagueoflegends.com/ja/>

【九州:18ms】



【関西:11ms】



【関東:4ms】



[参考]Riot GamesのAS(PeeringDBより)



- Riot Games:AS6507

Riot Games

組織	Riot Games
別名	League of Legends / VALORANT / Legends of Runeterra / Teamfight Tactics
ロングネーム	
Web サイト	http://www.riotgames.com
AS 番号	6507
IRR as-set/route-set ⓘ	AS-RIOT
ルートサーバの URL	
Looking Glass の URL	

接続しているエクスチェンジポイント

エクスチェンジ ↓ IPv4	AS 番号 IPv6	帯域	RS ピア
BBIX Tokyo 101.203.88.125	6507 2001:de8:c::6507:1	10G	☑
JPIX TOKYO 210.171.224.70	6507 2001:de8:8::6507:1	10G	☑
JPNAP Tokyo 210.173.176.108	6507 2001:7fa:7:1::6507:1	10G	☑

ちょっと気になったこと



- 関西/関東でのスコア、ping値が？

【関西:4ms】



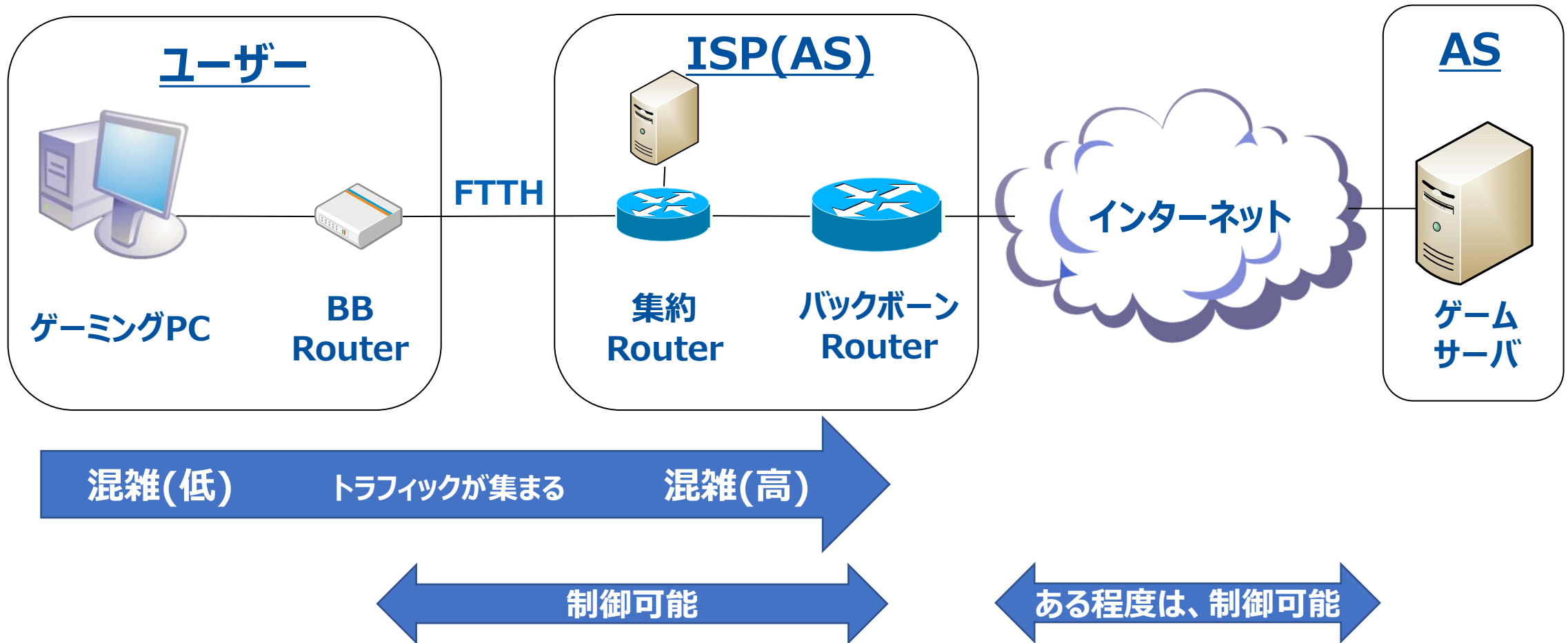
【関東:11ms】



期待する事



- どこが**混雑**するか？ 制御できるのは？



- **オプションサービス**

制御可能なAS内におけるパケット優先オプションサービス
⇒1,000円/月 以下程度であれば利用しやすい

- **適切な経路制御**

ゲームのサーバに最適な経路の確保
⇒遠くを通ってないか? 本当にpeerが最適?

※sengoku gamingで**AS取得**を目指す!!



JANOG