



# 地域IXは地域活性化の切り札か？

2023年1月25日(水)  
JANOG51@Fujiyoshida

株式会社戦国  
西田 圭(nishida@sengokugaming.com)



- 自己紹介
- 九州のIX(QUIX)について
- コミュニティーを中心とした関わり
- ローカル/グローバル視点

# 自己紹介



2000年4月 九州通信ネットワーク株式会社(現株式会社QTnet)入社

- ・ISPサービスの構築から保守運用業務に従事

2020年4月 新規事業(YOKAプロ部)の企画業務に従事

- ・無人店舗構築
- ・eスポーツ総合施設esports Challenger's Park構築 など

2021年10月 株式会社戦国 代表に就任

- ・プロeスポーツチーム「Sengoku Gaming」の運営



[その他 コミュニティー活動]

JANOG運営委員

QUNOG(九州沖縄ネットワーク・オペレーターズ・グループ)の運営

福岡県大牟田大使

# 九州のIX(QUIX)について



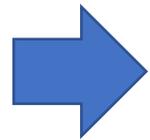
- 九州(福岡)における、3つの商用IXの接続拠点

[開設時期]

BBIX :2020/07

JPNAP:2020/10

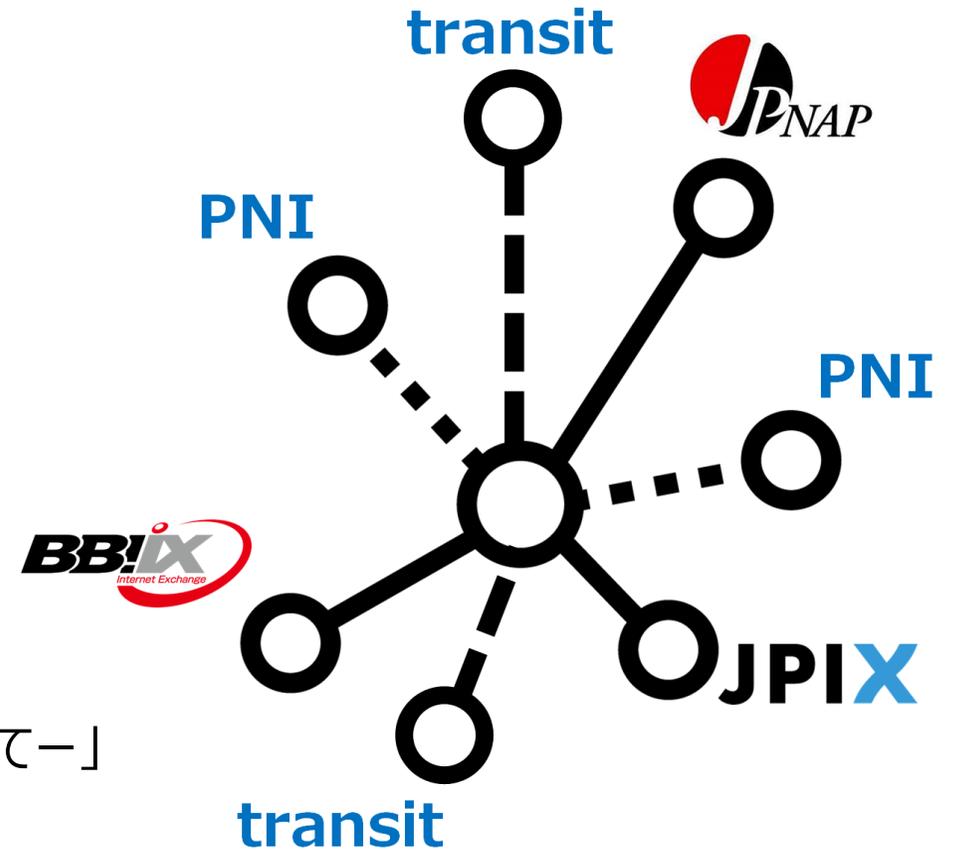
JPIX :2022/01



JANOG48(2021/7)のプログラム

「IXの現状と新たな展開 -サステナブルなIXを目指して-」

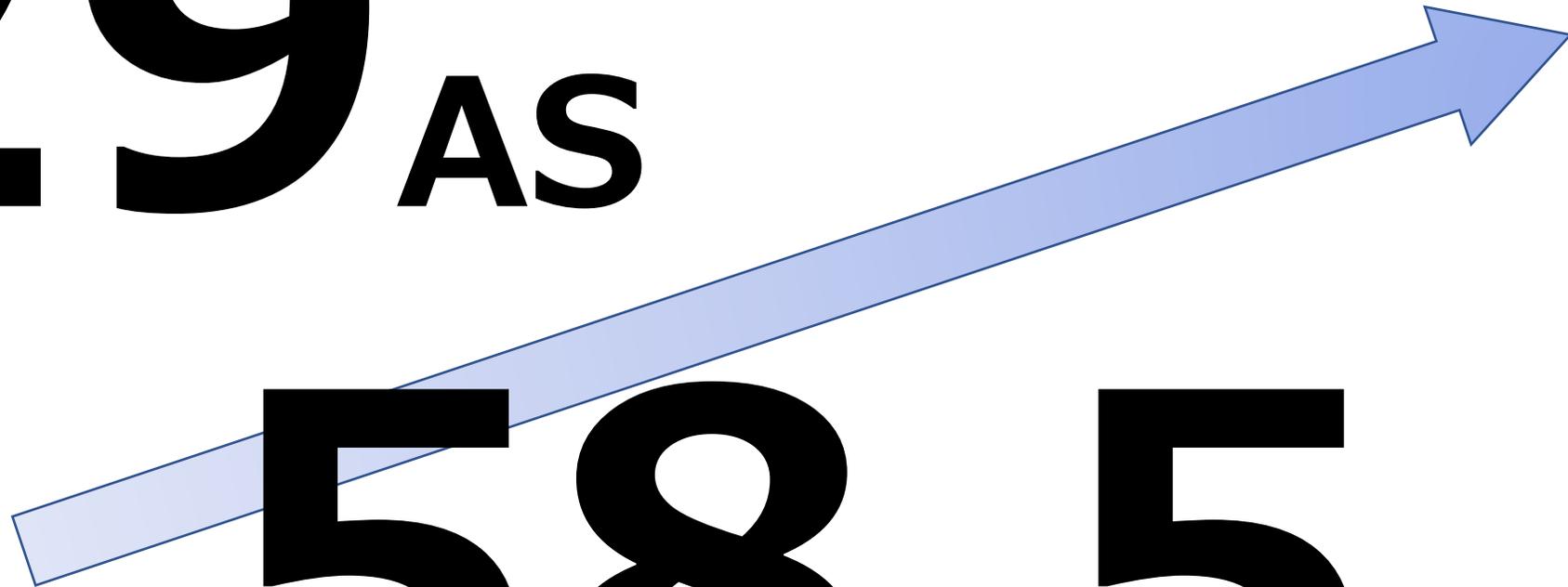
において「**QUIX**」と呼びます宣言!!



# 九州のIX(QUIX)について[AS数(のベ)とピークトラフィック計(2022/12末)]



**29** AS



**58.5** Gbps

# 地域活性化とは



- 3要素が、**かみあい循環する事**



要素

ひと

まち

しごと



インター  
ネット

- ・地域コミュニティー
- ・技術伝搬 など

- ・通信インフラ
- ・IX , DC など

- ・人材育成
- ・新たなビジネス など

## 必要と考えること

必要と考えること	
①コミュニティとの距離が近い	<ul style="list-style-type: none"><li>・コミュニティの声を聴く場がある</li><li>・ユーザー、エンジニアの顔が見える</li></ul>
②若手のエンジニアの育成	<ul style="list-style-type: none"><li>・BGP運用等に関連する知識を得られ手を動かす場がある</li><li>・インターネットの仕事に希望を持てる</li></ul>
③ビジネスが成り立つ	<ul style="list-style-type: none"><li>・九州だけにとどまらず、海外も含めたグローバルな接続環境がある</li><li>・エンジニアが働く場があり、インターネットを支える事業者が利益を享受</li></ul>



**こうしていきたい!!**

### QUNOGの継続

- ・そこに行くと会える、相談できる
- ・若手へのバトンタッチ



### 会社を超えサポート

- ・ベテランと若手の交流
- ・QUIXユーザ会



### ビジネス面

- ・海外NOG等でQUIXをPR
- ・インフラ整備

# コミュニティを中心とした関わり



- QUNOGは、ディスカッションできる**場**

## ①ひと

### A. コミュニティ (QUNOG)

- 直接会える場
- 人が変わらない

## ②まち

### B. インフラ

- IX, DC, FTTH世帯カバー96%
- 地域に仕事がある

## ③しごと

### C. 人材育成

- 全国のエンジニアとの交流
- 若手エンジニア育成

連動

地域活性化の  
要素は  
**揃っている!!**

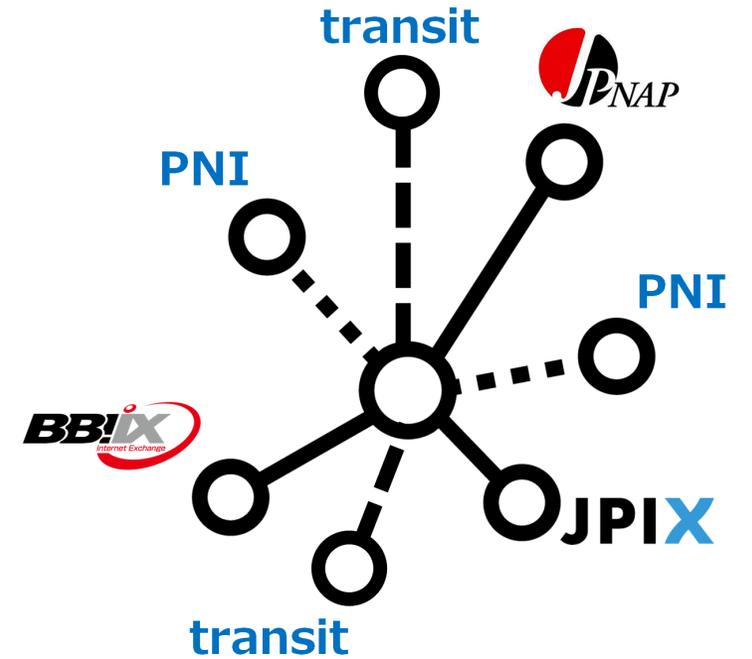
ものの

**課題もある!!**

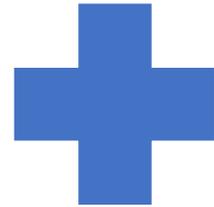
# 活性化のための課題



- 内外に向けたプロモーション  
接続拠点(IX)が九州にある地政学的な強み  
⇒アジアと(韓国)近い、KJCN
- 回線  
グローバルなインフラとどうつなげるか  
⇒回線の価格、新たな海底ケーブル
- 新たなビジネス創出  
CDN、クラウド  
⇒次に来るものは? esports、web3.0 ……



- ローカル(地域)の事を考え、実行していく際には、  
**誰に、何が、どう活かされるのか**という視点



グローバル(**もう一つ広い大きな世界観**)を意識できるか!!

