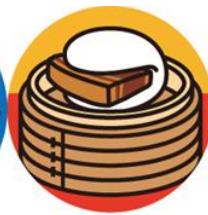




JANOG 52
in NAGASAKI



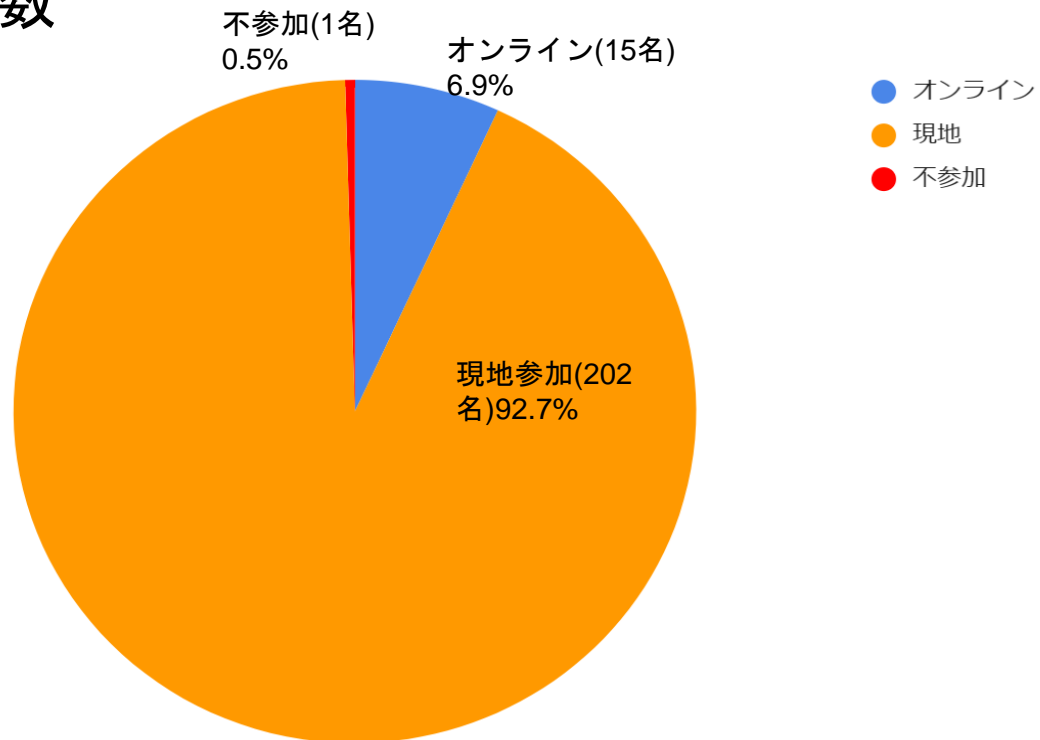
アンケート結果

JANOG52 実行委員会



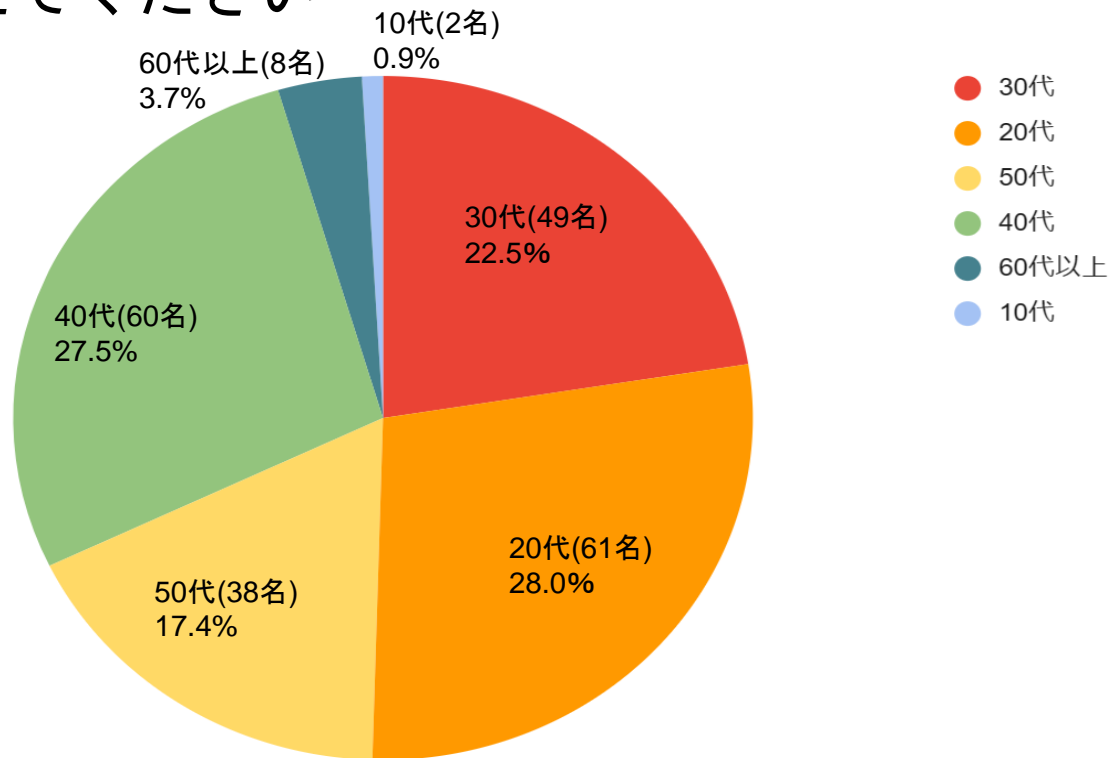


アンケート回答者数





あなたの年齢を教えてください





あなたの業種を教えてください

| 業種 | 回答数 | 割合 |
|---------------------------|-----|-------|
| 通信事業 | 38 | 17.4% |
| システムインテグレーター | 32 | 14.7% |
| ISP(インターネット・サービス・プロバイダー) | 31 | 14.2% |
| データセンター事業 | 16 | 7.3% |
| ICP(インターネット・コンテンツ・プロバイダー) | 14 | 6.4% |
| 教育機関 | 12 | 5.5% |
| 通信機器製造業 | 11 | 5% |
| ASP(アプリケーション・サービス・プロバイダー) | 10 | 4.6% |
| IXP(インターネット・エクスチェンジ・ポイント) | 9 | 4.1% |
| 学生 | 8 | 3.7% |
| CATV | 7 | 3.2% |
| 研究機関 | 7 | 3.2% |
| ソフトウェア製品製造業 | 6 | 2.8% |
| 官公庁/協会/団体 | 2 | 0.9% |
| ITコンサル | 1 | 0.5% |

| | | |
|--------------|-----|------|
| 証券会社 | 1 | 0.5% |
| 何でも屋 | 1 | 0.5% |
| レジストリ | 1 | 0.5% |
| セキュリティエンジニア | 1 | 0.5% |
| 運送業 | 1 | 0.5% |
| ディストリビューター | 1 | 0.5% |
| 測定ソリューション | 1 | 0.5% |
| クラウド事業者 | 1 | 0.5% |
| 電力 | 1 | 0.5% |
| 商社 | 1 | 0.5% |
| 製造業 | 1 | 0.5% |
| Webサービス提供事業者 | 1 | 0.5% |
| ドメイン登録事業者 | 1 | 0.5% |
| ホスティング事業 | 1 | 0.5% |
| 合計 | 218 | 100% |



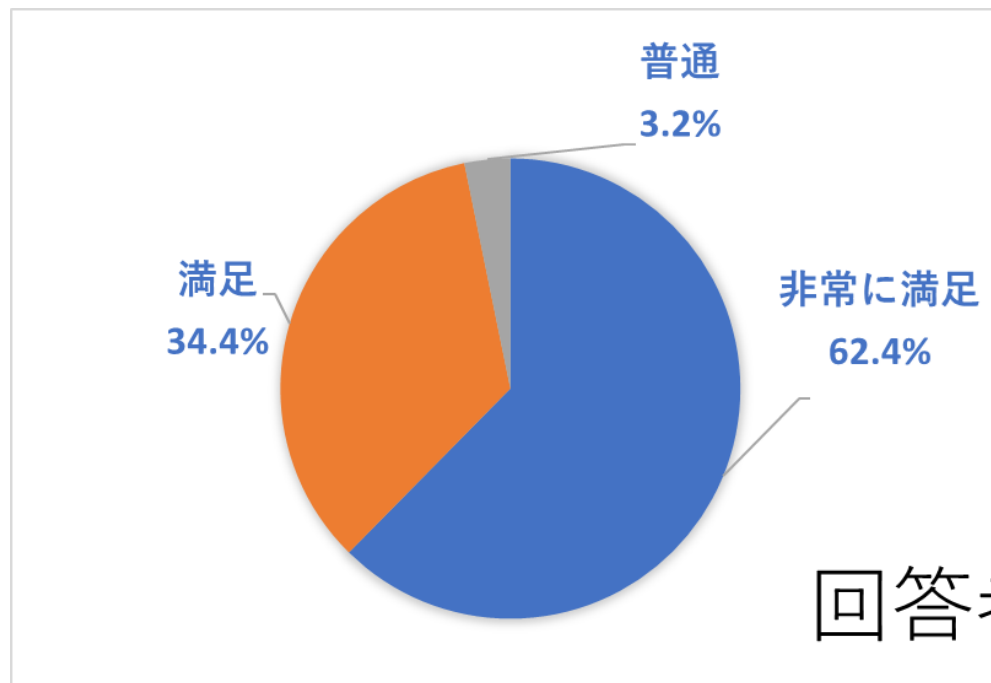
あなたの職種を教えてください
(複数の場合はもっとも当てはまるもの)。

| 職種 | 回答数 | 割合 |
|---------------|-----|-------|
| ネットワーク設計/構築 | 49 | 22.5% |
| ネットワーク運用/保守 | 26 | 11.9% |
| 学生 | 21 | 9.6% |
| システムエンジニア | 20 | 9.2% |
| 営業 | 18 | 8.3% |
| サーバ運用/保守 | 13 | 6.0% |
| ソフトウェア技術者 | 13 | 6.0% |
| 研究開発 | 11 | 5.0% |
| コンサルタント | 9 | 4.1% |
| セールスエンジニア | 8 | 3.7% |
| サーバ設計/構築 | 6 | 2.8% |
| 企業情報システム担当者 | 2 | 0.9% |
| 教員 | 2 | 0.9% |
| 企画 | 2 | 0.9% |
| セキュリティコンサルタント | 1 | 0.5% |
| 技術広報 | 1 | 0.5% |
| QA | 1 | 0.5% |
| マーケティング | 1 | 0.5% |

| | | |
|----------------------------|-----|------|
| 商品企画 | 1 | 0.5% |
| カスタマーサービス | 1 | 0.5% |
| 渉外 | 1 | 0.5% |
| 広報 | 1 | 0.5% |
| テクニカルサポートエンジニア | 1 | 0.5% |
| CSIRT | 1 | 0.5% |
| 企画・戦略立案 | 1 | 0.5% |
| 大学 産学官連携 | 1 | 0.5% |
| パート | 1 | 0.5% |
| コールセンター・サポート・Anti-Abuseデスク | 1 | 0.5% |
| セキュリティ | 1 | 0.5% |
| セキュリティエンジニア | 1 | 1% |
| SRE | 1 | 0.5% |
| コミュニティ担当者 | 1 | 0.5% |
| 合計 | 218 | 100% |



JANOG52ミーティングのプログラム全体を通しての感想を教えてください。



回答者数：218

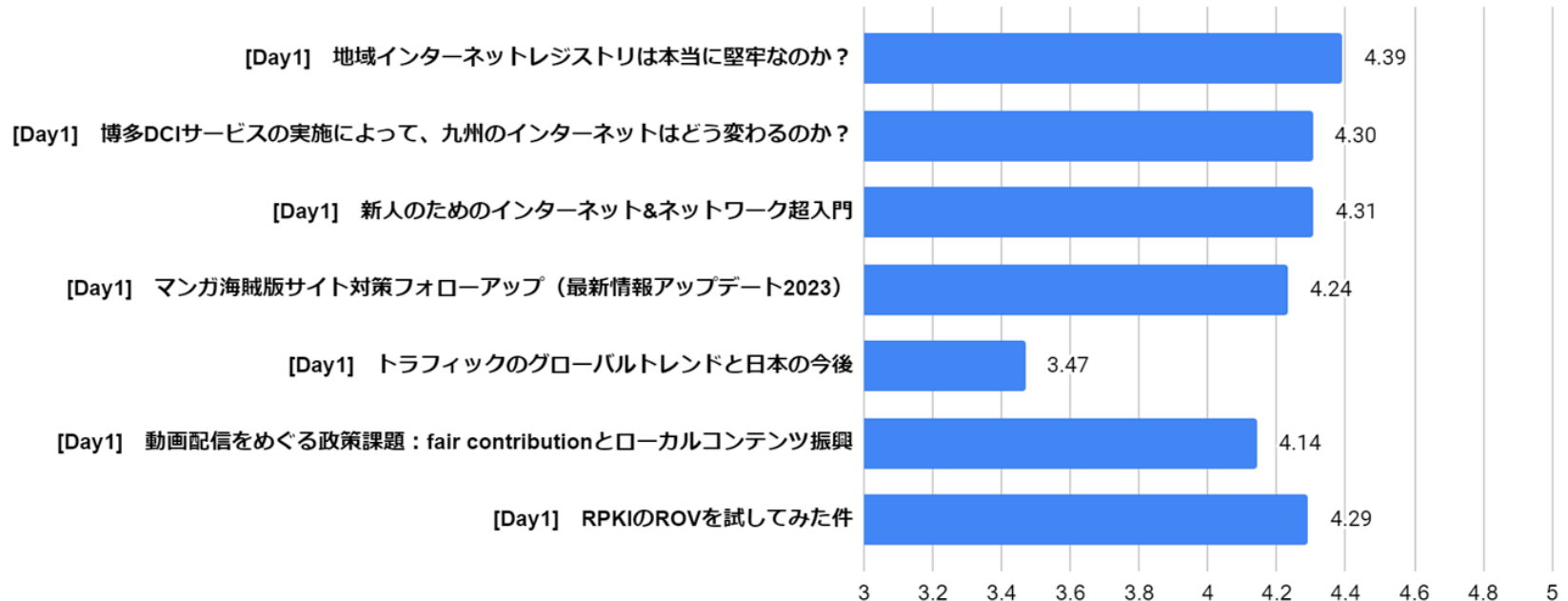


各プログラムについて

- 通常プログラム平均点
- ライトニングトーク平均点
- 通常BoF平均点
- 各プログラム評価

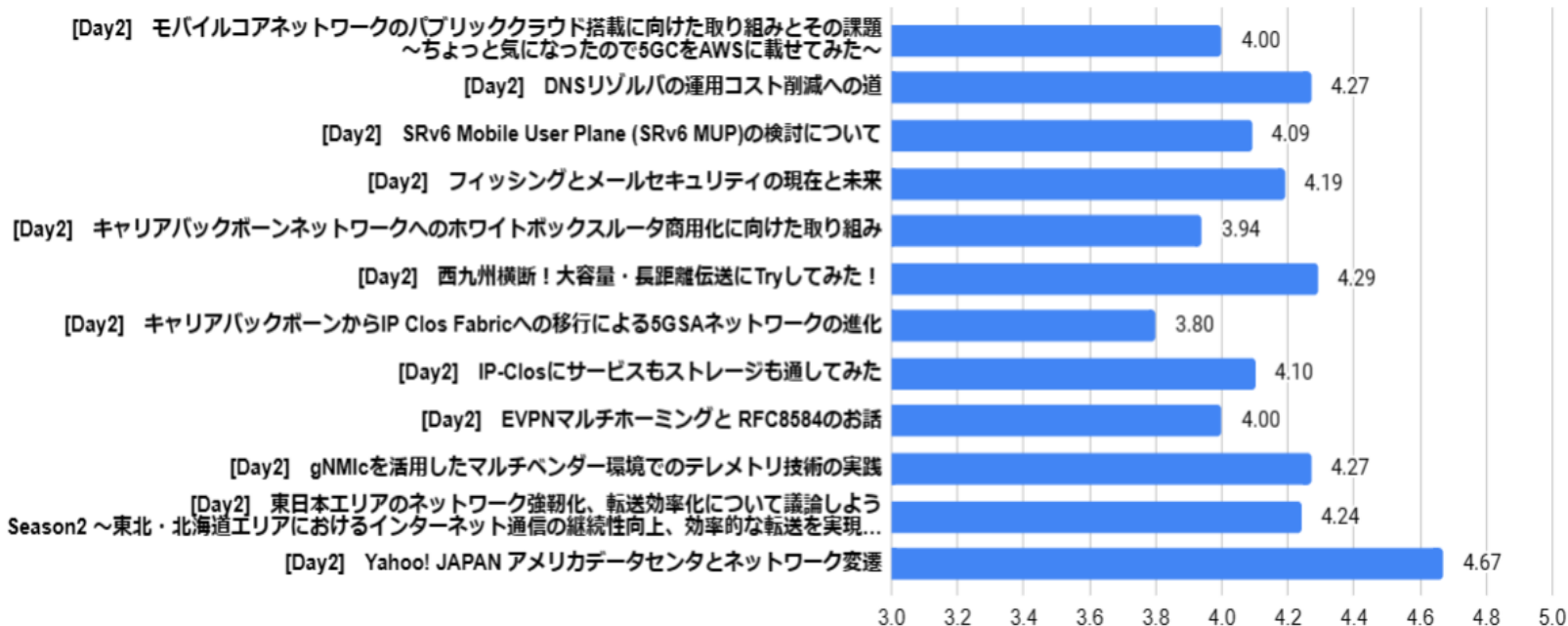


通常プログラム平均点[Day1] (Day1～Day3全プログラム平均点 : 3.95)



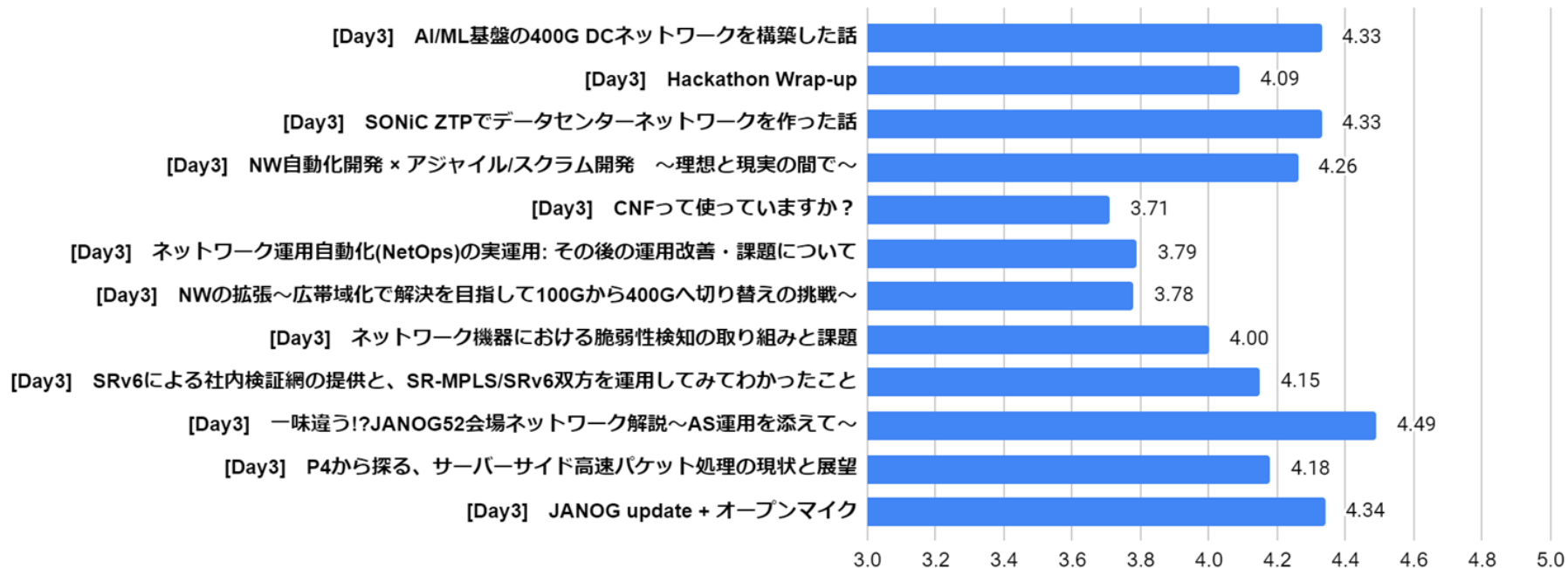


通常プログラム平均点[Day2] (Day1～Day3全プログラム平均点 : 3.95)



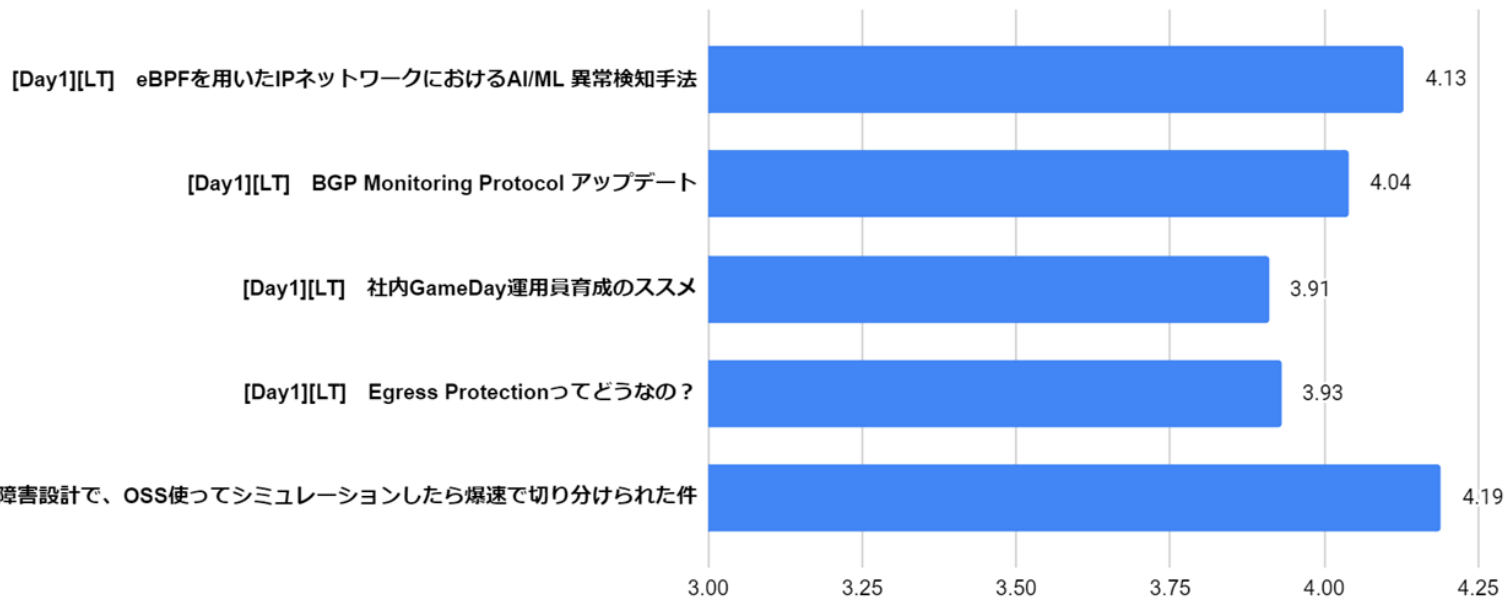


通常プログラム平均点[Day3] (Day1～Day3全プログラム平均点：3.95)



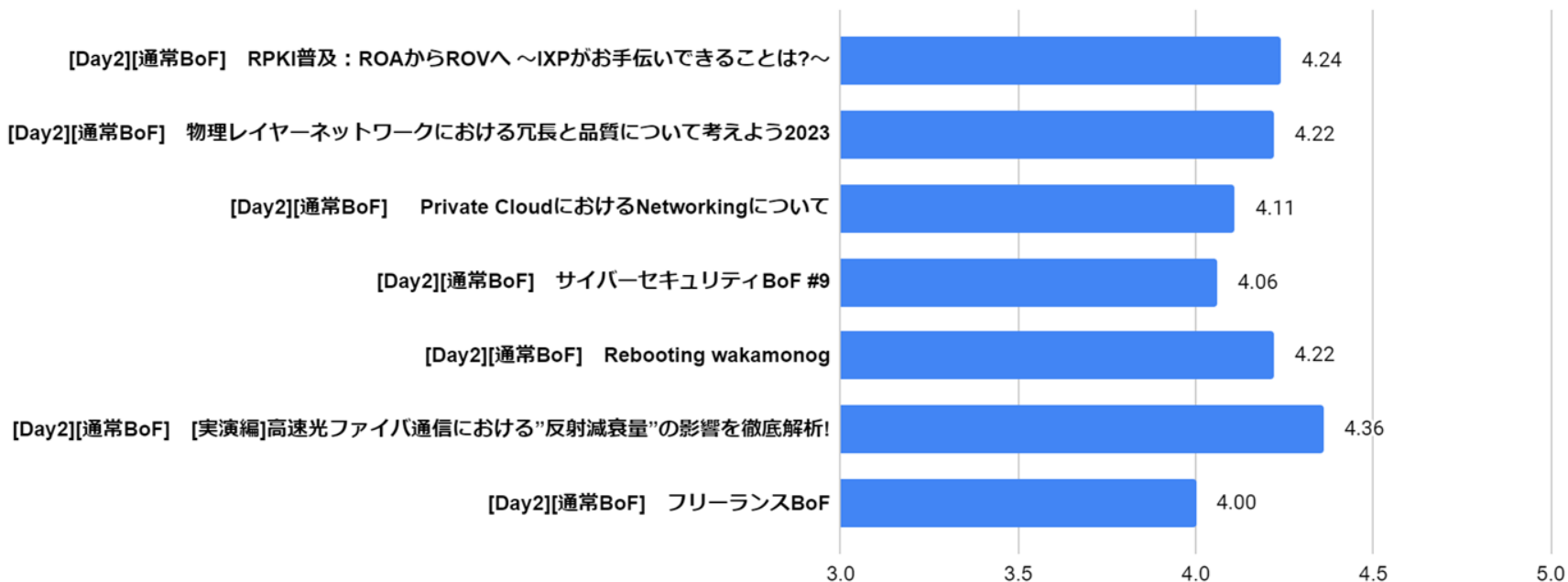


各プログラム評価[Day1 ライトニングトーク] (Day1～Day3全プログラム平均点：3.95)





各プログラム評価[Day2 通常BoF] (Day1～Day3全プログラム平均点：3.95)





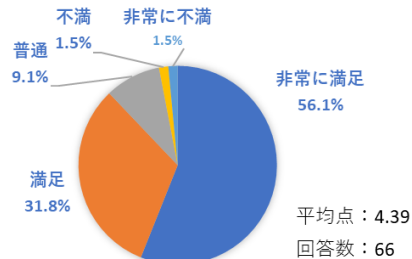
各プログラム評価[Day1]

※LT除く

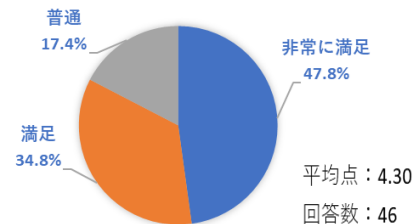
平均点：4.16

平均回答回数：46.5

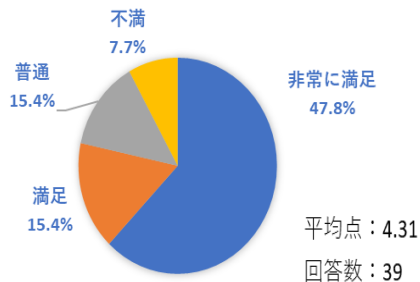
地域インターネットレジストリは 本当に堅牢なのか？



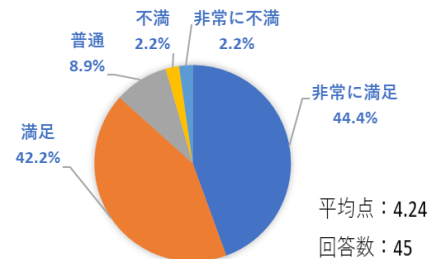
博多DCIサービスの実施によって、 九州のインターネットはどう変わるのか？



新人のためのインターネット&ネットワーク超入門



マンガ海賊版サイト対策フォローアップ (最新情報アップデート2023)





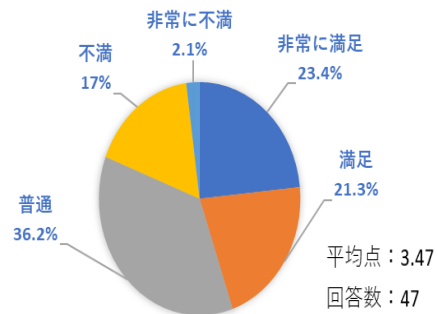
各プログラム評価[Day1]

※LT除く

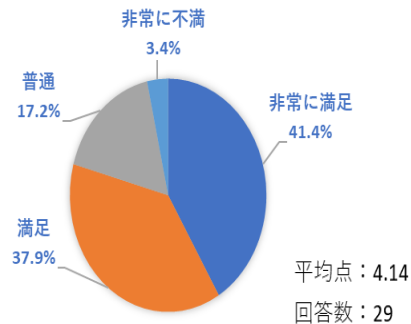
平均点：4.14

平均回答回数：46.5

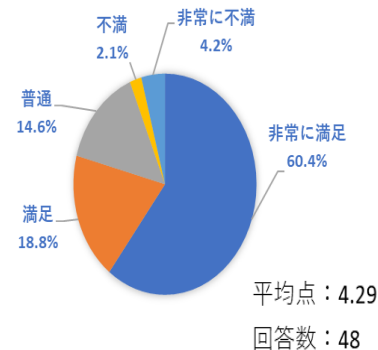
トラフィックのグローバルトレンドと 日本の今後



動画配信をめぐる政策課題： FAIR CONTRIBUTIONとローカルコンテンツ振興



RPKIのROVを試してみた件



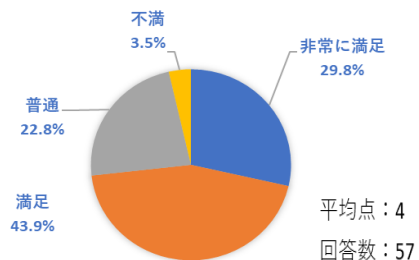


各プログラム評価[Day2]

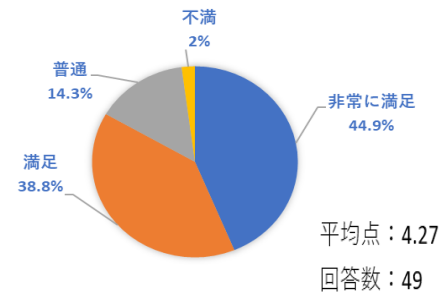
平均点：4.16

平均回答回数：47.3

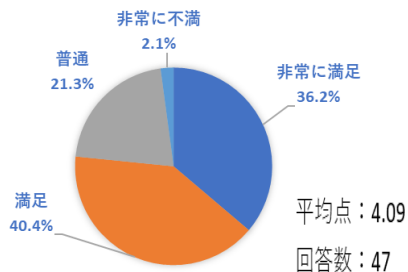
モバイルコアネットワークのパブリッククラウド搭載に向けた
取り組みとその課題
~ちょっと気になったので5GCをAWSに載せてみた~



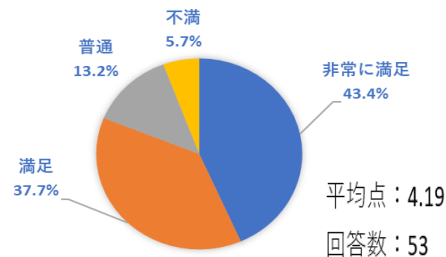
DNSリゾルバの運用コスト削減への道



SRV6 MOBILE USER PLANE (SRV6 MUP) を 商用 NW に入れてみた



フィッシングとメールセキュリティの 現在と未来



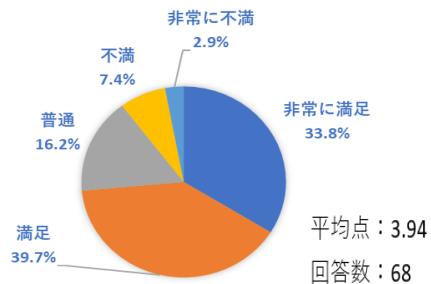


各プログラム評価[Day2]

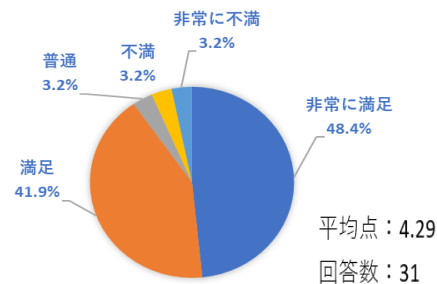
平均点：4.16

平均回答回数：47.3

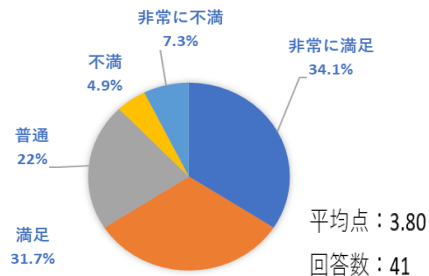
キャリアバックボーンネットワークへの
ホワイトボックスルータ商用化に向けた取り組み



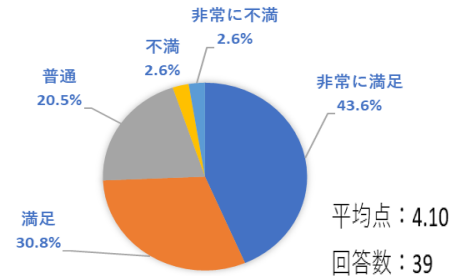
西九州横断！大容量・長距離伝送にTRYしてみた！



キャリアバックボーンからIP CLOS FABRICへの
移行による5GSAネットワークの進化



IP-CLOSにサービスもストレージも通してみた



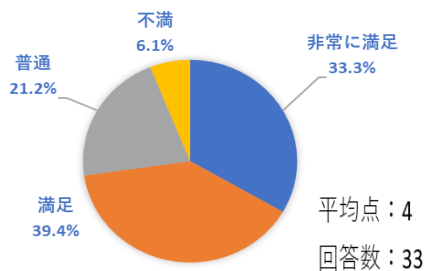


各プログラム評価[Day2]

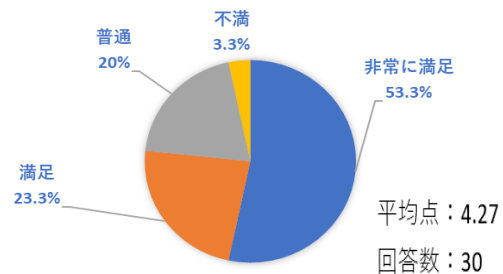
平均点：4.16

平均回答回数：47.3

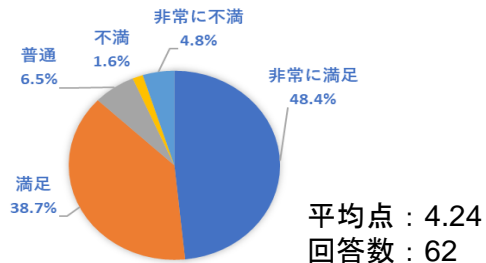
EVPNマルチホーミングと RFC8584のお話



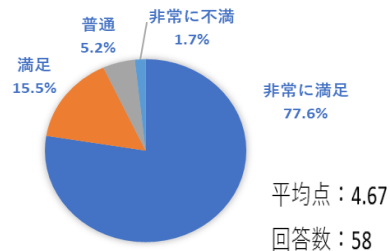
GNMNICを活用したマルチベンダー環境での
テレメトリ技術の実践



東日本エリアのネットワーク強化、転送効率化について議論しよう
SEASON2～東北・北海道エリアにおけるインターネット通信の
継続性向上、効率的な転送を実現するためのEXCHANGE方法について～



YAHOO! JAPAN アメリカデータセンタと
ネットワーク変遷



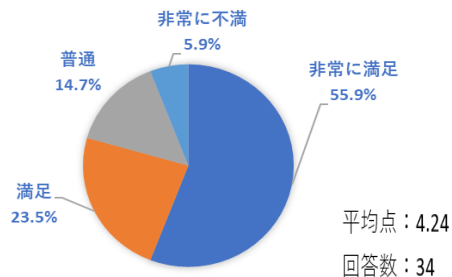


各プログラム評価[Day2-BoF]

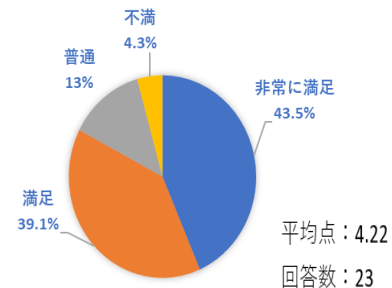
平均点：4.17

平均回答回数：19.4

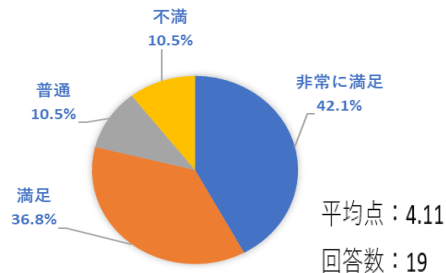
RPKI普及：ROAからROVへ ～IXPがお手伝いできることは?～



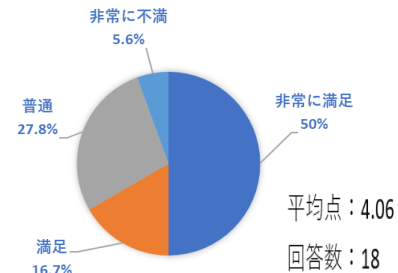
物理レイヤーネットワークにおける 冗長と品質について考えよう2023



PRIVATE CLOUDにおけるNETWORKINGについて



サイバーセキュリティBOF #9



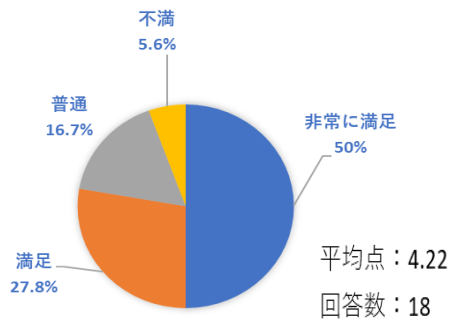


各プログラム評価[Day2-BoF]

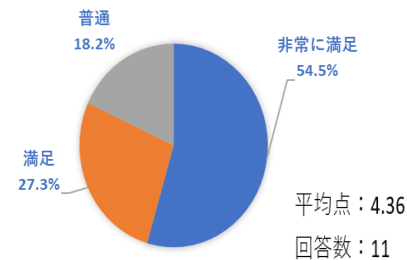
平均点：4.17

平均回答回数：19.4

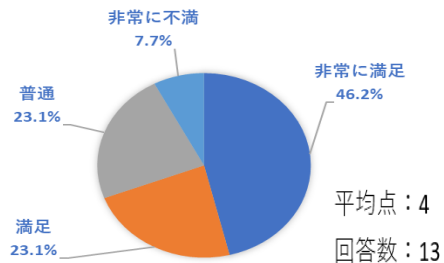
REBOOTING WAKAMONOG



[実演編]高速光ファイバ通信における ”反射減衰量”の影響を徹底解析!



フリーランスBOF





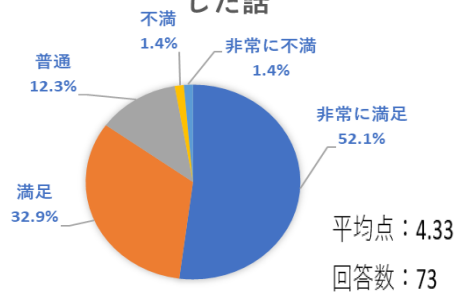
各プログラム評価[Day3]

平均点：4.12

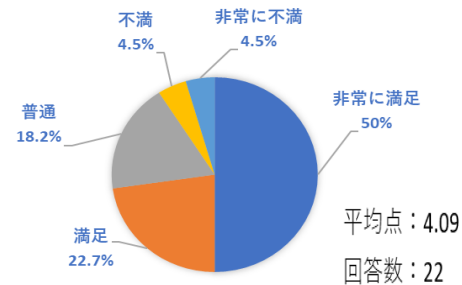
平均回答回数：55.6

AI/ML基盤の400G DCネットワークを構築

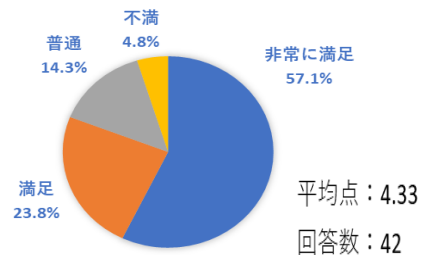
した話



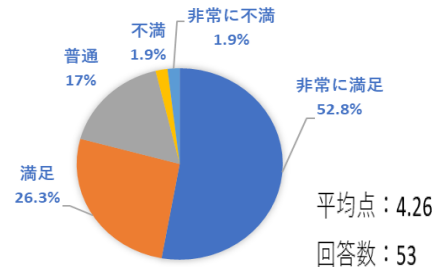
HACKATHON WRAP-UP



SONIC ZTPでデータセンターネットワーク を作った話



NW自動化開発 × アジャイル/スクラム開発 ～理想と現実の間で～



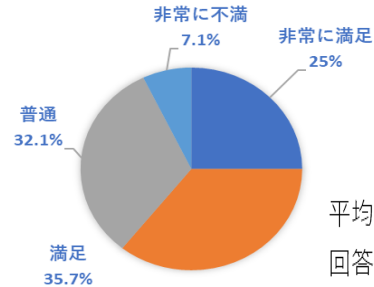


各プログラム評価[Day3]

平均点：4.12

平均回答回数：55.6

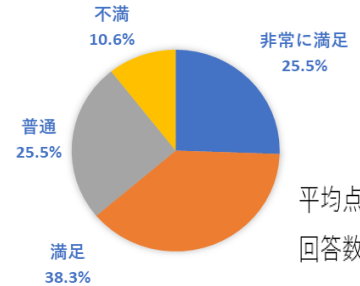
CNFって使っていますか？



平均点：3.71

回答数：28

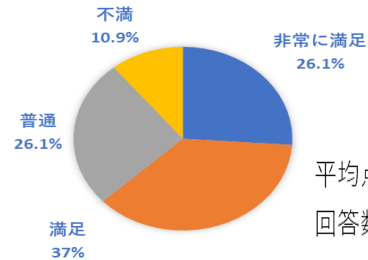
ネットワーク運用自動化(NETOPS)の実運用: その後の改善・拡大、そして残課題について



平均点：3.79

回答数：47

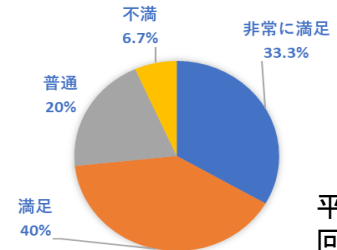
NWの拡張～広帯域化で解決を目指して 100Gから400Gへ切り替えの挑戦～



平均点：3.78

回答数：46

ネットワーク機器における脆弱性検知の 取り組みと課題



平均点：4

回答数：45

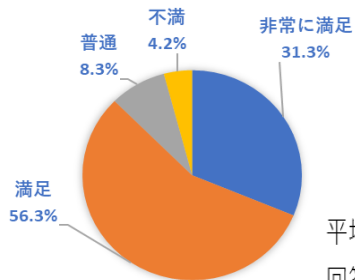


各プログラム評価[Day3]

平均点：4.12

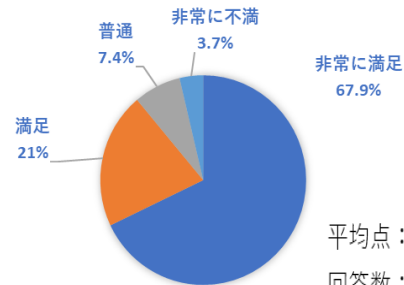
平均回答回数：55.6

SRV6による社内検証網の提供と、
SR-MPLS/SRV6双方を運用してみたかったこと



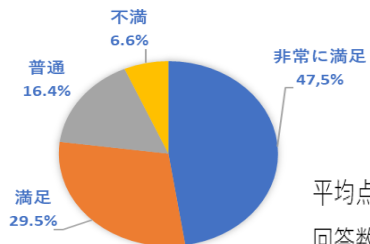
平均点：4.15
回答数：48

一味違う!?JANOG52会場ネットワーク解説
～AS運用を添えて～



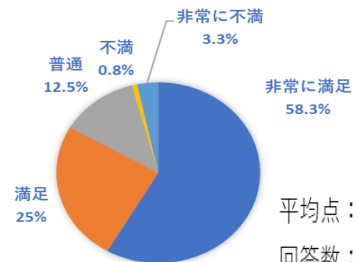
平均点：4.49
回答数：81

P4から探る、サーバーサイド高速パケット
処理の現状と展望



平均点：4.18
回答数：61

JANOG UPDATE + オープンマイク



平均点：4.34
回答数：120

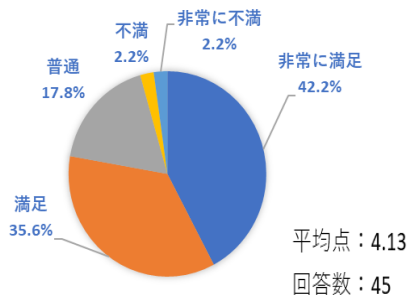


各プログラム評価[Day1 ライトニングトーク]

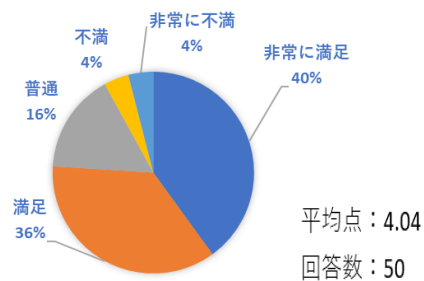
全ライトニングトーク平均点：4.04

平均回答数：47.4

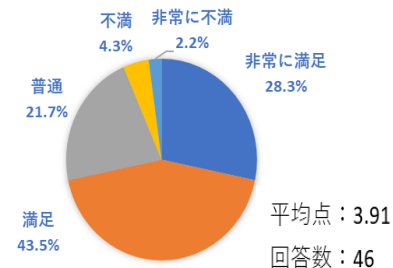
EBPFを用いたIPネットワークにおける
AI/ML 異常検知手法



BGP MONITORING PROTOCOL アップデート



社内GAMEDAY運用員育成のススメ



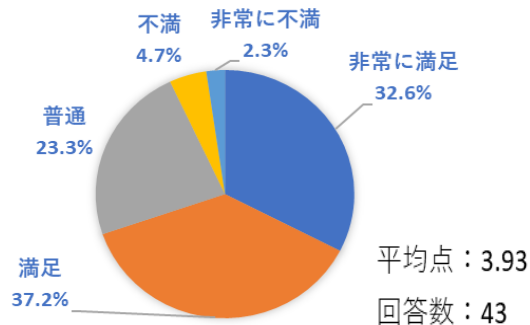


各プログラム評価[Day1 ライトニングトーク]

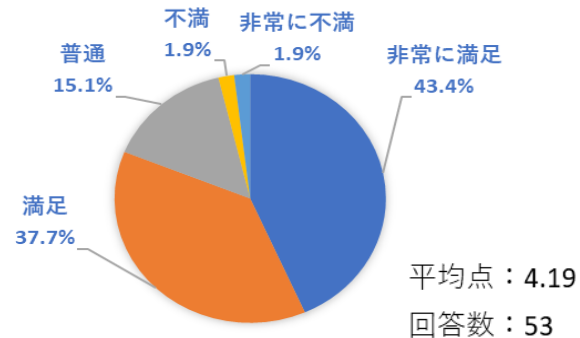
全ライトニングトーク平均点：4.04

平均回答数：47.4

EGRESS PROTECTIONってどうなの？



全国キャリア網の耐障害設計で、OSS使ってシミュレーションしたら爆速で切り分けられた件





プログラム・配信について

出席または視聴したプログラムへのご感想・ご意見
こういう議論がJANOGで行われるとよいというご希
望



出席または視聴したプログラムへのご感想・ご意見、
こういう議論がJANOGで行われるとよいというご希望があれば教えてください。(1/4)

各発表において様々な分野の方から議論があり、良かったです。

パブリッククラウドからプライベートクラウドに戻ったor一部使うようになった、などの話を議論したい

アンケートにありませんでしたが、pre開催のローカル枠は大変良かったです。

今回は結構、新しいアーキテクチャにフォーカスした発表が多かったと思います。

また泥くさい話の、サービスの立ち上げの話や、トラブルシューティングの話も混ぜられると盛り上がるかなと思いました。

初めて参加しましたが、多くの方で会場が埋め尽くされ、立ち見をしている方さえいらっしゃる様子には本当にびっくりしました。

それほどネットワーク技術に熱心な方々が多いと感じ、私も刺激を受けました

全てのレイヤの話題が欲しい、同じ数ずつ?

ハッカソン楽しかったです!!

JANOG52参加してよかった。

初めてこの集まりに参加したけど、改めて自分の仕事がどのレイヤであるのか再認識でき、知らない言葉が沢山飛び交い九州ならではのホットな話題を得られ、とてもいいイベントであった。

SRv6関係はまとめて総括するような構成の方が良かったかもしれません

アジャイル開発・スクラム開発とチームビルディングの話、とても楽しかったです。

ある時点での運用系の課題や、普及が遅れている新技術に対する議論など

地方のネットワークに関する話は普段耳にすることが無いため非常に参考になりました。



出席または視聴したプログラムへのご感想・ご意見、
こういう議論がJANOGで行われるとよいというご希望があれば教えてください。(2/4)

slideを使うと現地、オンライン平等に質問を拾ってもらえるかと思えます

ネットワーク運用に携わるエンジニアの働き方、オフィスのレクリエーション施設と生産性に関する議論

LTの内容が濃いものも多く、もっと詳しく聞きたかった。QA無しでもよいので、一人当たりの持ち時間をもう少し伸ばしてほしいです。

私はメーカーに勤務していますが、ある学生の参加者が私(弊社)に対して「御社にとってはとても厳しいセッションばかりですね」と感想を述べられたことに驚きました。話をよく聞いてみると、その学生は多くのセッションがOSS化、ベンダーニュートラルを求めるあまり、ベンダ排除のように映った、とことでした。そもそもメーカーはNetwork Operators たちの課題を聞き、それを解決すべく日々製品開発に励んでいるのであって、目指すべきものは本来同じだ、という旨の釈明をする必要がありましたが、多くの人が同様の印象を持たれていることを懸念しています。とはいえ、セッション中にメーカーの名前が出たりすると、その競合他社にはいい意味でも悪い意味でも意見や対案を述べる義務感が生じてきてしまいますので、大変難しいバランスだなと思ひまして、こうすべき、という意見までは至りません。

ネットワーク運営に関するさまざまな方向の最先端が取り揃えられていて良いと思ひました

会場からの質問に対する登壇者の返答がポリュミー（長い）なケースが散見されました。登壇者はサービス精神を発揮して、色々伝えようとしているのだと思ひますが、議論というよりQAになってしまっているシーンが多々見受けられます。もちろんQAスタイル自体は悪くないのですが、登壇者は質問に対してシンプルに回答し、加えてなぜ質問者がその質問をしたのかなどを聞くなど、その場で会話が数ターン発生するように予め登壇者に意識づけすることで、QAではなく議論のようになり、聞いている方にとっても有用と感じます（質問者がどういう人で、どのような背景で質問するに至ったのかにも興味がありますので）。もちろん質問者がズラツと並んでいるケースなどは双方向の会話をするのが憚られるかもしれませんが、eXchangeは今回のみならずJANOGの大きな根底テーマかと思ひますのでご検討頂けますと幸いです。そうすることで、プログラム後に登壇者に歩み寄って追加の会話をするだけでなく、質問者に対しても「先程の質問、すごく良かったです。私も同じことを感じていたんです。」というような会話をもっと生まれやすくなり、参加者の満足度向上に繋がると考えます。同じ目的でプログラムとプログラムの間には最低5分の休憩時間を作って頂けると、参加者同士の会話をもっと生まれると考えます。

終了時間ギリギリまで登壇者が発表して質疑が取れないようなプログラムがいくつかあり、準備段階で十分な「meeting」の時間を設けるようにアドバイスして欲しいです。



出席または視聴したプログラムへのご感想・ご意見、
こういう議論がJANOGで行われるとよいというご希望があれば教えてください。(3/4)

ネットワークから運用から、インターネットガバナンスからなんでもこのインターネットに関わる領域の一番最先端があるようなプログラムばかりで、楽しめました。めっちゃくちゃ難しいものから、楽しく聞けるものまで幅広く、本当に充実したプログラムだと思います。

職業としてはセキュリティ分野に携わっているが、元々ネットワークに興味があったのもあり雰囲気を知りたくて現地に参加してみました。特に同年代の方が会場NW構築・運用をされてとても刺激になりました。

JANOG Open Micの議論時間をもう少し増やしてほしいなと思いました。ほとんどの時間をupdate部分と運営委員から提案された2-3個のアジェンダで使ってしまった印象で、参加者から新たに議論したいトピックを提案する時間が用意されておらずに、モヤッとしてしまいました。理想的には30分程度は、JANOGコミュニティの未来について議論する時間がほしいなと感じています

Slackとの組み合わせでより議論しやすくなっていると思います。

WiFiのハンドオーバーを極めるような議論があれば良いかも（うちだけで無く他社でも困っているところあったので）

今回、野良BoFの部屋がたくさんあり、人数が入る部屋もあって、非常に良かった。

中継ありではしづらな議論もあるので、ありがたかった

高度な技術についての議論が目立つように感じます。もちろんそのような方が多いので技術の話が中心になるかと思いますが、今回でいうところの「新人のためのインターネット&ネットワーク超入門」などの比較的優しい技術内容や、「マンガ海賊版サイト対策フォローアップ」や「動画配信をめぐる政策課題」等の話題性のある内容などは、初心者～中級者にも刺さる内容かと思います。

レベルを下げるという意味ではないですが、地域のCATVや地域ISP向けのプログラムも増やして頂けると嬉しいのではないかと思います。

NWの拡張～広帯域化で解決を目指して100Gから400Gへ切り替えの挑戦～が 頑張って議論を生もうとしているプログラムで面白かったです。いろんなプログラムがあって楽しかったと思います。

楽しむことが一番です。敢えて言えばグローバル化と（ITによる）地方創生の両立の話題ができませんか。



出席または視聴したプログラムへのご感想・ご意見、
こういう議論がJANOGで行われるとよいというご希望があれば教えてください。(4/4)

専門性の高い発表が多い中、今回の「新人のためのインターネット&ネットワーク超入門」のような初心者を対象にした発表があるのもよいかと思いました。

モバイルネットワーク関連の内容

セッションによって差はあるかと思いますが、もう少し議論（公式 & 野良）の時間がもう少しあればな、と感じました。

いろんなプログラムが有り、楽しめました。

会場が大きくなりマイクの前に立つハードルが上がりましたが、みんなで議論できる雰囲気を作れるといいなと思いました。

ネットワーク運用コスト削減への取り組み

協賛ブースがとても良かったです！ドリンクや食べ物などもあるのが楽しめました！

プログラムは比較的難易度の高いものが多かったので学生向けの発表とかもあと学生さんは楽しさを感じやすいかもしれないなと思いました。

野良BoFの案内（部屋番号、部屋の前に看板）を充実して欲しかった。

オープンマイク方式での会場を交えてのトークセッション

学生で初めてきたのですが、本当に素晴らしいイベントでした！ナンバリングに関しては運営が大変だと思われませんが、このままにしておいた方が歴史を感じるのでナンバリング派です。

インターネットの基盤アプリケーションやセキュリティに関する話題が増えると良い

フリーランスBoF楽しかった（部屋の広さもちょうどよかった）

育児BoF参加したかったけど時間勘違いして参加できず…。残念。

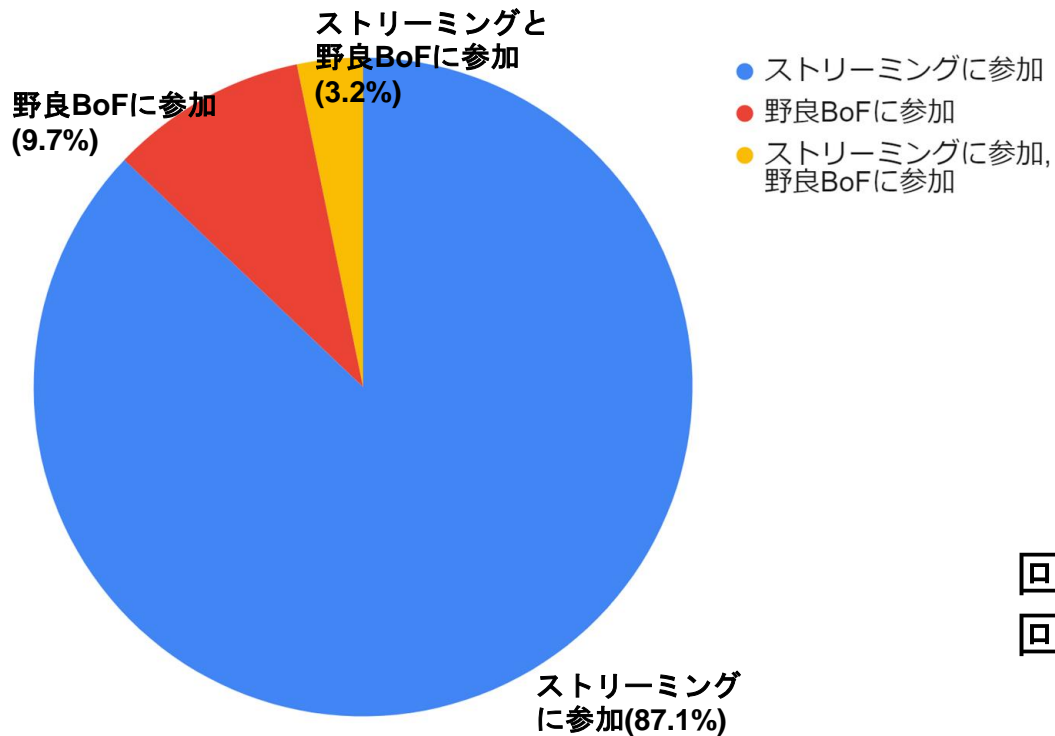


オンライン参加について

- ・ オンラインでの参加方法
- ・ オンライン配信に関するご意見 ・ ご感想



オンラインでの参加方法（複数回答可）



回答者数 31名
回答数 32件



オンライン配信に関するご意見・ご感想など（1/2）

資料の事前公開があるセッションと無いセッションがありましたが、事前に公開いただけるとありがたいです。

オンライン参加だと基本的に議論に参加できないことについて、事前の告知が少なかったと思う。方針そのものは問題ないが、これに気がついていたら会場に行っていた...

今回は現地参加だったのですが、引き続きオンライン参加できると有り難いです。

配信は可能な限り今後も継続していただけるととても嬉しいです。

快適に視聴できました！

やはり配信はがあると助かります。行けない時もあるので。

後から発表を振り返ったり、興味があったけど見れなかったものなどを観れるので大変助かります。

すみません現地参加なので分かりません

bofもオンライン配信があるとうれしい。

BoFに私設テレカンをつないで参加してみましたが、やはり本会議同様事務局で用意して欲しい。

完璧です！

素晴らしかったです。アーカイブがすぐに上がっていて、休憩時間に確認できました。関係者の皆様ありがとうございました！

ストリーミング配信は特に問題ありませんでした。



オンライン配信に関するご意見・ご感想など (2/2)

終了直後に公開されるのは、とてもありがたいです。

ライブ配信は映像もよく、音声もしっかりしていて本当に何も問題なかったです。即アーカイブ配信して下さるのも助かりました。ただ、アーカイブは4画面も要らないかな...って気がします。(移動中のデザリングで視聴したら重くて...ごめんなさい。)

質問者の方の声が聞き取りづらかった (マイクの音量?)

現地限定もあった方が出張はしやすいけど気軽に参加出来るのは良いと思います

回を重ねるごとにアーカイブが早くて頭が下がります。
ありがとうございました。

快適でした。

大きなトラブルなく、毎度 配信ありがとうございます。

直接の質疑応答はできなくなりましたが、Slackに書いたことを拾ってもらえることがあったので良かったです。

昔のように配信しないプログラムがあっても良いのかも。本音出せないし、議論も本音出せない

アーカイブについて、もう少し公開期限を伸ばしていただけると嬉しいです。また、倍速などの再生ができると嬉しいです。(あと、これは自分の環境が悪いのかもしれませんが、帯域不足なのかパッファが切れて再生が一時停止することが多いです)

音声レベルには、注意を払っていただきたいです。最近のアーカイブ配信提供の速さには感謝しています。



EventRegist（参加登録）に関するご意見・ご感想など（1/2）

毎日QRコードスキャンがあるなら、現地で受け取った名札に印字してほしかった

初参加です。正直なところ、参加登録がいつから開始されるのかという案内も含めて、非常にわかりにくかったです。

スムーズだったともいます。

全員参加できてありがたかったです。

アプリが新、旧方式がありました。

とくにありません

事前QRコードの配布で当日の入場がとてもスムーズ

初めての参加でしたが、登録方法は分かりやすかったです

今回 オンラインなら参加登録不要?? なんだかよくわからなかった。

特になし

使いやすいです。引き続き用いていただきたいです。

QRコードを出すのにとっても煩雑。初日の名札にQRコードを印刷しておいてほしい。または登録時に会社プリンタから印刷して四つ折り持参できるものに変更してほしい。



EventRegist（参加登録）に関するご意見・ご感想など（2/2）

day2,day3のチェックインを簡略化するため、受付後に渡されるストラップ型の参加証に各自のQRコードを印刷しておいて欲しいです。

登録作業については不満無し。参加登録者への反映が遅い点は改善してほしい。また、参加登録者が氏名の50音順であったことから、一覧としては見づらかった。

スムーズにできた。参加者が確認出来たのが良かった。

特に不便は感じませんでした。

簡単で分かりやすいです

直前の登録となったためか現地参加者リストに反映されていなかったため、早めに登録をしておけばよかったと思いました。

特にないです。ただ、ここ数年はコロコロシステムが変わっている (e-side -> EventHub -> EventRegist) 気がするので、使うものを統一してほしいです。

あまり不満などはないのですが、入場時に必要なQRコードを表示させるのが少し手間に感じる場合があります。入場時の名札にQRコードを合わせて印刷させられればDAY2やDAY3のときにはいちいちスマホなどで表示させる必要もなくなって良いかなと思いました。



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など（1/8）

催し物が長く場所を取りすぎていると思う。とくに奥のスペースへの動線を断たれてしまったのが気になった。2時間枠の30分ならそこまで気にならなかったと思う。

運用スタッフの皆様、本当にありがとうございました。

流石に狭過ぎた

安価な参加費は感謝しますが、会場キャパシティが狭いことは改善が必要。

狭かったのと、飲み物ゲットまでの時間が長かった

素晴らしい企画でした！長崎の雰囲気味わうことが出来て良かったです！ありがとうございました！

大変楽しかったです 皆様お疲れ様でした

とても気軽に参加できましたが混み合って大変でした。

良かったです

参加者数に制限がなかったのが最高でした。

催しの音が大きく会話が難しかったのが残念でした。

並ぶ時間が長かったのがやや辛かったです。

あと、出し物があった様ですが、遠くだと見えにくかったので、ステージがあった方が良かったかも知れません。

1.参加者の輻輳 1.1会場のキャパに対して参加人数が多すぎる テーブルがすぐ埋まる、関係ない人でも埋まる 交流し難い 1.2会場の構造の問題(奥から抜けられない&構造上狭いので人が詰まる) 2.環境の問題 2.1スピーカーの配置位置と音量 音がうるさく感じた 2.2 暑い

人が多すぎると、気温が暑いので快適ではなかった



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など (2/8)

人多い...

人数が多かった---

人が多すぎました

キャバがあってないと思った。人数制限かけてよかったと思う。

込みすぎで、出島メッセはルーフがあるのでルーフでやれば広くていいのでは？

人数が多すぎたと思います。

人数に対してスペースが足りないように思えました。

様々な人と話す機会を得る場所という認識で参加したが、演劇の音量が大きく話しづらかったです。

混んでてすぐ抜けてしまいました

新しい試みで今後いろいろやっていくのも良いと思った。

混雑しすぎていて、奇跡的に事故がおこらなっただけだと思いました。チケット販売数のコントロールは出来たはずなので、強く改善を求めます。

会場が狭かった。

人が多く、圧倒されました笑

参加制限が無いのが最高でした。

キャバに対する人が多すぎた

平成生まれの机がすぐに入ったはずなのに満席になって入れなかったので2つくらい机があったらよかったのかなと思った



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など（3/8）

しょうがないと思うが、人が多くて身動き出来なかった。まとめていただいたJANOGスタッフの方には感謝しています。

会場が外で暑かったのと、つまみの提供がなくなって少し残念でした。。

試み良かったです！が、並び列などもよくわからない状態だったため、もっとスムーズに始められる仕組みがあると良かったです。

各セッションの内容について続きの議論をできるテーブルがあると良かった。

引き取り渋滞は改善していただけるとうれしいです。配布ブースを複数分散出来れば改善しそうな気がします

人が多かったですね。

人数が多かったですね、、、

人が多すぎて、離れた場所で友人と話していた。

人数に対して、飲み物の提供が時間がかかったのは、改善の余地がありました。

キャパシティ不足だと思いました。

場所的に移動しずらく、交流が難しかった

夕べはとても良かったです！会場から移動せず、その場で交流できるのがいいです！キャパの問題は次回の課題ですね。会場全体使えたらいいのかななんて思っていました。

良い企画でしたが、さすがに狭すぎたと思います。ドリンク配布場所ももう少し増やすか、あの行列を見て早く配れるような工夫(ドリンクいちいち拭かないとか、並べておいて取ってってもらうだけにするとか)があっても良かったかなと思いました。

人が多すぎてeXchangeがあまりできなかった

会場が狭過ぎた、つまみが無くなった、密で恐ろしかった



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など（4/8）

開催地の郷土芸能が鑑賞できたのがとても貴重な機会になりました！

人数が多くて身動きが取れなかった。音がうるさくて会話が厳しかった。

無限ビールに感動しました

初めての試みだったので、ドリンクの提供にかかったのは他方面から叱咤激励があったと思います。
テーブルでグループを分けたのは非常に良かったと思いました。

言われていた通り人が多くかなりカオスに感じました。

参加人数に比べて場所が狭いのが残念でした

会場に対し人数が多く、落ち着いて話せなかった。

チケット引き換えの行列に驚きました。新しい試みだと思うので、今後改善していただければと思おます。

人数に対してキャバが狭かった

広さと人数の関係で混雑はやむなしだけど、総じてとてもよかった。

交流の場とアトラクションのご用意とてもよかった

変面が最高でした。最後感動しました。

時間を分けて、グループを作り、入れ替えで会場に入れば、混雑しないと思います。

想像以上に人が多すぎて身動きが取れず、交流があまりできなかった。

お祭り好きなので、懇親会のほうが現地行くテンションはあがるな。でもこれは若い人たちの望む方向性とは違うか・・・



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など（5/8）

会場の形や飲食可能エリアのご事情があったかと存じますが、参加人数に上限が設けられるよりは人が多くてもみんなが参加できる方がよいと考えます。めっちゃ混んでた。

もう少し広い会場だとなおよかったです

楽しかったですが、各島が狭かったですね

参加する立場からは、いつも通りのケータリングでも懇親には違いがないと思います。あの形式が今後続いたら、会場の広さがは必要ですね。

JANOGの夕べの際の催し物の音が大きすぎたので、テーブルでの懇親に支障がありました。開催場所を分けてもらえるとあるが良かったです

大成功だと思います。大変楽しかったです。スタッフの皆様へ感謝します。キャバは仕方ないと思います。今後も新たな試みへのチャレンジを期待致します。

場所が狭く暑い。今回の場で言えば、ブース出店の場所を会場にした方が良かったのでは。

非常に面白い試みだったと思います。会場の都合上などでドリンクの受け渡しが厳しいなどありましたが、肥大化した懇親会を見直すいいチャンスだったかと。引き続きこのような必要十分なsocialイベントを期待します

人数が増えて懇親会の運営も大変になってきているので、このような形態で行うのもありだと思いました。

見知った顔の人と一緒にいないと、なかなか輪に加わりづらいと感じた。でもいろんな人と交流できたのはとても楽しかった。



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など（6/8）

会場が蒸し暑かった。人数に対しテーブル等が少なく感じた。入場に要した時間と開催時間のバランスが悪かった。

人の動線をもう少し整備してほしい

久しぶりに懇親会が開催されてよかったです。

飲み物等交換（2箇所）の動線がクロスしていたのと会場キャパが足りていなかったのが残念でしたが内容的には良かったです
一部の方は天ぷら無くなっていて飲み物しか交換できずチケット持ったままの方もいた（飲み物に交換してもらった方もいて混乱していたんだなあとと思った）

懇親会がなくなり、夕べになったのは、良いアイデアだと思いました。

でも人数が多すぎて、話がなかなかできませんでした。

野良BoFみたく、宴会もトピック募集と仕切る（ここでやってるよーくらいな感じ）人がいると、なんとなく同じネタで話せる人が集まって良いのかな、と思いました。

会場の導線が悪く密環境になり身動きが取れなくて、今回のJANOGで唯一失敗したイベントだと感じています

非常に面白い企画だと思いました。ただ、キャパと参加人数が合っていなかったのも、ある程度の人数制限は必要だったのではないかと思います。

新しい試みで狙いはよくわかってよかったと思います。

並びの列は前後の人と話すきっかけとなったのはよかったですが、列が長すぎたかもしれません。

県外の人に龍踊が披露できて良かったです。皆喜んでいました。

もう少し会場が広ければ良かったけど、懇親会よりも敷居が低くて参加しやすくて良かった



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など (7/8)

開催場所の収容人数に対して参加人数が見合っておらず、身動きすることも困難。
さらに飲食チケット交換は猛暑の中で長蛇の列になっており、退場する以外の選択肢がありませんでした。
あの内容で無理に懇親会を実施するのであれば、もう無くして良いと思います。

収容可能人数の点からは懇親会より良かったが、人数と空間のバランスが悪いので(密度高すぎ)、「懇親」しにくかったのは課題。話したい人と話せなかった、テーブルのテーマ分けが意味ないくらい人が多すぎた&移動できなかったなど。食べ物・飲み物をヒトデで配布するのも限界ではないかと思う。例えば会場に設置していた自販機を活用するとか。

机だけもっとたくさんあるとよかった

参加者に対する会場規模が小さい。

人が多かったですね。あと、変面を見ることができたのは嬉しかったです。

看板を掲げたテーブルがまったく機能していなかったのが(そこを目指した人からすると)ちょっと残念でした

想定以上に人が多かったです。ちょっと前の懇親会もこういう感じだったなあと懐かしくもあり、実施して頂いて非常に良かったです。
練り物でお腹いっぱいになりました。

予想以上の密度の高さに感染症の危険を感じました。

参加人数が多いので仕方ないですが今回は会場が狭すぎましたね。
色々となことにチャレンジしていただき、ありがとうございます！

さすがに会場が狭すぎたと思います。

ビール以外のお酒もあるとうれしかったです。



JANOGの夕べに関するご意見・ご感想など（8/8）

よかった。いつもの懇親会場または本会議場ぐらいの広さの場所で今回みたいなのをやってもよいかと思った。

あそこまでの多人数での懇親会の運営は難しそうだったので、無理な開催は不要かもしれません。

ちょっと会場の形状が微妙かな、と思いました。もちろん、出し物の内容と雨風を凌げる屋外など、色々な要因があったかと思いますが、もう少し簡単に全体が見渡せて交流（行き来）しやすい形状がよかったです。

人数とキャパがあってなかったようです。
そうそうに退散しました。

食べ物を提供するには、参加人数が多すぎましたね…。飲み物だけに割り切ってしまうてもよかったかも。また、事前チケット制ではなく、飲み物を受け取ったその場で精算の方が良いかもしれないですね。

お天気にも恵まれたせいか、人の集まりがとてもよかったですね。課題は少なくないとおもいますが、よい試みだったとおもいます。

飲食を受け取る窓口が少ない、テーブルのテーマが偏っている、などの課題はあるが、高額な懇親会よりはこの方がよいと思った。

新しい試みで大変だったと思います。
懇親会とは違った意味で交流出来たかなと思います。

新しい形の懇親会としての試みは素晴らしいと思う。

飲食物配布の列に並んでいて、非常に時間がかかったため、催す物が見れなかった。配布方法のシミュレーションが、絶対的に不足していたと思います。改善をお願い致します。

サイジングとトラフィック制御には課題があったと思いますが、皆さんその状況を楽しんでおられたようなので結果オーライだとは思いますが。（行列並んでる間に色々な人と挨拶できたという意見も聞かれました）



撮影・投稿NGストラップに関するご意見・ご感想など (1/2)

実際には見かけなかったが、良い取り組みと思う。ただ、目立ちすぎると恥ずかしいので、写真撮るときに見分けやすさとの、バランスが難しそうと感じた
よく考えられた、いいルールだと思う

良い取り組みだとも思います

面倒ですが、致し方ないかなあ...

あまり見かけなかったですが、撮影されたくない人はいらっしやると思うので、良いと思います。

今回もご準備いただきありがとうございます。ただ、前回に引き続き知らない・気づかない人も多いので受付でもアピールしてほしいです。

わかりやすく、良い取り組みだと思いました。

使っている方を見てないです。

あまり見かけませんでした。

とくにありません。

実際使用していた人は見かけませんでした。



撮影・投稿NGストラップに関するご意見・ご感想など（2/2）

しょうが無いとおもいます。

有効に働いていると感じます。引き続きの実施を希望します。

発想としては良い配慮だと感じた。ただ、現地でそれほど見かけなかった印象。

わかりやすく良いと思います

良いと思います

AIで処理できるよう簡単に識別できるような仕組みができるといいですね

良いと思うが効果は疑問

完全に徹底するのは難しい気もしますが、試みとしては良いと思います。

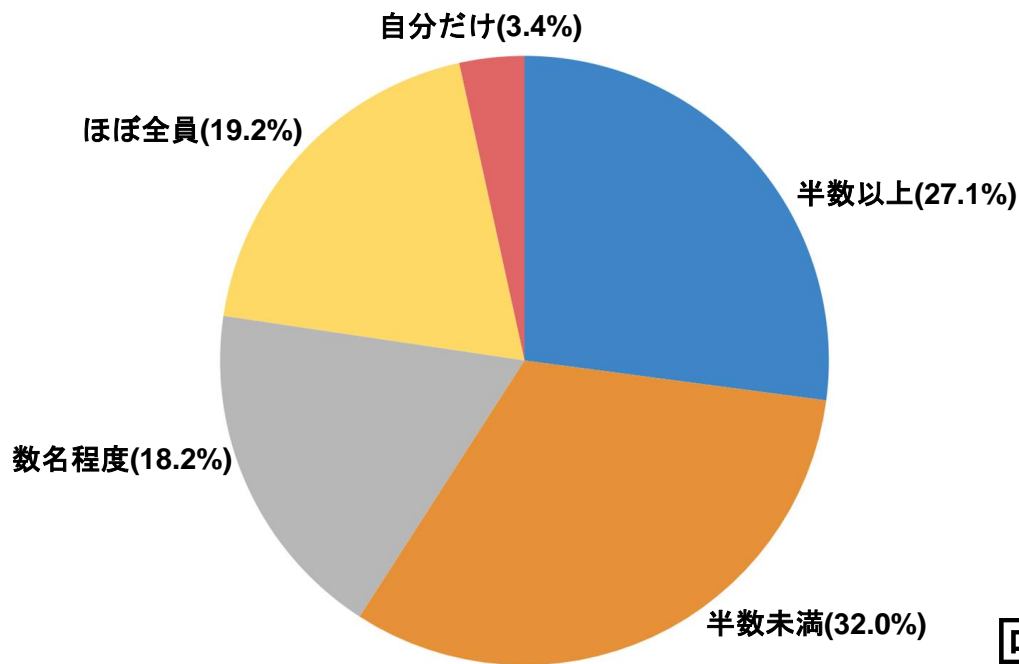
これからも続けてください。

利用してた人居ました。

何より、選択肢があるということはよいことだと思います。



あなたの会社でのJANOGの認知度はどの程度か



回答者数
名

203



JANOGミーティング以外で参加しているイベント（複数回答可）

| JANOGミーティング以外で参加しているイベント | 回答数 |
|--------------------------|-----|
| Interop | 131 |
| InternetWeek | 70 |
| IX主催ミーティング | 59 |
| TDNOG,ENOG,QUNOG等 | 38 |
| CATV関連のイベント | 13 |
| 海外のPeeringイベント | 11 |
| JPAAWG | 4 |
| IETF | 4 |
| M3AAWG | 3 |
| 海外のNOG(NANOG等) | 3 |
| VMUG | 2 |
| APNIC meeting | 2 |
| APRICOT | 2 |
| 大阪PeeringFestibal | 1 |
| wakamonog | 1 |
| 温泉セキュリティ | 1 |

| | |
|---------------------------|---|
| WIDE Project | 1 |
| JADOG | 1 |
| JAPAN IT WEEK | 1 |
| MPLS Japan | 1 |
| JPOPM | 1 |
| ICANN | 1 |
| ベンダー系イベント（RedHat社、AWS社等） | 1 |
| DNSOPS.JP | 1 |
| IPv6 Summit | 1 |
| ONIC | 1 |
| DNS Summer Day | 1 |
| OSC | 1 |
| PHPerKaigi | 1 |
| SECCON | 1 |
| YAPC | 1 |
| DevOpsDays | 1 |
| 技術書典 | 1 |
| Learn Languages | 1 |
| 関西オープンフォーラム | 1 |
| DojoCon | 1 |



ウェブページに期待すること (1/2)

分かりやすいことが一番なので、特に変える必要性は感じてないのですが、デザインが古臭いという意見があるのは分かるので、分かりやすさをあまり犠牲にしない程度にメンテナンスして行って下さいませ。

矢田さん頑張ってください！

シンプルで見やすいといいと思いました

一番下に行かないと各ページに飛べなくて不便

野良BoFのプログラムもシームレスにプログラムとして閲覧できると良いと思いました。

(コンテンツというよりデザインとかUXで) 最近な感じにアップデートが必要か？

新たな幹事委員さんの手腕を期待しています！

モダンになるなら期待しています！

使いやすいです。プログラムも大変見やすかったです。ありがとうございました。

自分のQRコードが表示されるログイン機能も欲しい。

英語版ページ

初めて参加する人にも分かりやすい記載内容にすると良いかも。

ぬるぬる感が欲しい

現地情報などありがたいので引き続きお願いしたいです。

ぼーさんのリニューアルに期待しています！

IPv6じゃないと見れないページがあるとか、特別な演出があると面白いかもしれません。

最近すごく見やすくなったと思います。ありがとうございます。



ウェブページに期待すること (2/2)

前回は書きましたが、プログラム一覧の各プログラムの欄にカレンダーに追加するボタンなどを付けてもらえると、予定を立てやすくなると思います。

Index of talk の早期更新

改修に期待大です！

過去のプレゼン内容の検索とかしたいです。(発表内容のDB化)

あと、発表動画について個別に講演した方の会社等で公開しているケースあると思うのですが、それは後から追加頂けるものなのでしょうか？

シンプルなのが良いですね。

動画アーカイブをYouTubeで公開することに何か問題があるのでしょうか？可能であれば検討ください

「JANOG52の歩き方」のページは有用でした。今後もこういうコンテンツがもっと充実するとういきたいと思います。

スマホchromeでトップメニューリンクが表示されなかった。改善を。アイコンは要らない。

なぜ地方で開催されるのか？を社内で聞かれることが多いので、ウェブページ等でより明確に説明しておくべきと思いました。

- ・ 地元企業や地元の教育機関も参加しやすい環境づくり
 - ・ 地元企業がスポンサーになることによる地方創生への貢献、日本全体の活性化
 - ・ 地方の会場を使用することによる協賛費の抑制
- 等々

個人的には現状でも十分快適かつ情報量もあると感じています。これ以上を求めるならば、運営の方が求める(変更したい、付け加えたい)ものを実現して頂ければと思います。

最近より見やすくなったなと思います。

そろそろコンテンツの棚卸が必要だと思います。(デザインのことでなく、更新されてないページとか、JCは今もこの記述でいいのか? とか)



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（1/8）

展示場と会議室のキャパシティが広く、ストレスなく参加ができた。

開催準備等、大変な事がたくさんあったと思います。大変お疲れ様でした！勉強になることが多く、長崎ならではのJanogだったと思います！ありがとうございました！

入場のQR登録は入口から来た人だけに聞くとか、その日分の登録を行ったら日毎色が違うシールをネームプレートに貼るなどして、スタッフの方が確認を取るべきかどうかの判別がスムーズかと思います。

今までで最高のファシリティーと感じました。企業ブース付近で立ち止まって議論できるのが良いです。

本業も大変な中、高いクオリティを維持していただいて、本当に感謝しております。

参加者が多いため、会場設営、準備、広報活動、懇親開催、配信など運営がとても大変かと存じます。会場内、会場周辺的环境(空調や自販機、椅子や電源、Wi-Fi)は大変すばらしく、リラックスして聴講することができました。

たくさんの人たちとお話しできてとても楽しかったです。今回は若者支援の枠で参加したのですが、次回の福岡では、NOCで参加したいと思います！

BoFの会場が会議室形式になっていて、すこし、BoFとは違った雰囲気になってしまった。
BoFなので、もうちょっと、みんながしゃべりやすいような形が良いかなあと考えています。

IOT研究会が同じ場所で開催されるという情報はJANOG側でも積極的に宣伝してほしい。

会場でのコミュニケーションで会議の方に参加できないところもあったので、アーカイブで後から見られるようで大変感謝しています！！
初めてのJANOG参加でしたが楽しめました！また参加したいです！！



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（2/8）

ナンバリング廃止、賛成です。年号や地名が入ると開催時期など楽に思い出せてよいです。
でもやっぱり、(実質)100回目とかは争奪戦になりそう...(前村さんと同意見)

たくさんの人たちとお話できてとても楽しかったです。今回は若者支援の枠で参加したのですが、次回の福岡では、NOCで参加したいと思います！

会場でのコミュニケーションで会議の方に参加できないところもあったので、アーカイブで後から見れるようで大変感謝しています！！
初めてのJANOG参加でしたが楽しめました！また参加したいです！！

いつも運営ありがとうございます。

1点、つらいなと思っているのは、（仕方ないですが）コロナ前と比較して、航空券代・宿泊費の値上がりが大きいことです。
ご負担も大きいかと思いますが、函館のように現地優先はやむなしとしてリモート参加でも質問権が与えられるといいな、と感じました。

JANOG52現地参加しましたがとても良い会場で快適でした。

会場のスクリーンが大きくてたくさんあって、どの席に座ってもスライドが非常に見やすく良かった。
あと、リストバンドは外でもJANOGerがわかりやすくいいですね。

このようなイベントの機会を作っていただきありがとうございます。皆様お疲れさまでした！



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（3/8）

JANOG52参加してよかった。

初めてこの集まりに参加したけど、改めて自分の仕事がどのレイヤであるのか再認識でき、知らない言葉が沢山飛び交い九州ならではのホットな話題を得られ、とてもいいイベントであった。

次回も参加します

表BoFについて、複数に出たくなかったため、時間枠が複数あると嬉しかったです

非常に有意義なイベントありがとうございました。次回もよろしくお願いします。

ホスト、pcの方々、本当に最高のjanogを運営してくださりありがとうございました！
おつかれさまでした！！

協賛ブースがとても良かったです！ドリンクや食べ物などもあるのが楽しめました！

じゃのぼんみたいな会場外でも楽しめるものがあるのがとても魅力的でした！これからも続けて欲しいです！

規模が大きくなり、いろいろな方面で苦労があったかと思いますが、トータルして、とても良かったし、有意義な時間を過ごすことができました。関係者の皆様に感謝いたします。

とても良い会場でした。ありがとうございました。

会場が広くて、涼しくて、電源もあり快適な会場でした。

6月29日以降に申込をしてしまったのですが、

ストラップとネームフォルダの印刷は忙しいとは思いますがやって頂きたかった残念な点でした。



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（4/8）

JANOG数字廃止に関して。

コミッティーの方々の議論や議題の提示に感謝します。その上で、数字廃止は個人的には反対。

キリ番の人気が出て、そうでなくても、ホストの決め方の問題であって、応募の偏りを減らすという手段を真っ先にやる段階というわけではない、と個人的には思う。キリ番以外でホストの応募が無い（開催が危ぶまれる）、とかであれば理解できる。

今回初めての参加でしたがすごくいいミーティングでした。関係者の皆様お疲れ様でした。

いろんな情報（プログラム ゆうべ）が出てくるのが遅いように感じた。

いつもと同じでした?? きっといろんな事が議論されていたんでしょうね。

2ヶ月前には、行くぞ! って気持ちになるようなのが欲しいな。6月入ってからってのがちょっと遅かったようなきが・・・

結局姜えてオンライン参加になってしまった。

若手が増える方策を実行しているのが素晴らしいです。次回は是非現地に行きたいです。

スタッフさんホスト協賛の皆様素晴らしい会をありがとうございました。

長崎は、会場設備も街も最高でした。2,3年後にまた長崎で開催頂きたいくらいです。

県立大の岡田先生に非常に期待しております。是非ともよろしく願い申し上げます。

全体的にはとても満足です！頑張ってください！

Janog52を運営くださった皆様、本当にありがとうございました。とても大変な中完璧に仕上げていただきました。

個人的にはいつまでも会費無料なのは心苦しいので個人での投げ銭システムがあると嬉しいです。よろしくお願いします。

出張手配の関係もあり、もう少し早めにプログラムが公開されるとありがたいです。



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など (5/8)

今回は参加者も多く、もう盛大という言葉を超えて圧倒的な印象です。本当に大きなネットワークイベントになったんだなーと感慨深い一方で、大きくなっても「JANOGらしさ」的な事(協賛ブースでの皆さんの説明や人間同士のネットワーキングなど)が色々残っていてこれはこれで少し嬉しかったり懐かしく感じたりしました。(笑)

これだけ大きなイベントを素人集団が半年で企画し、設営・運営を行う事の難しさはもはや増槽を超えるものと思います。規模が大きくなってしまいう分、スタッフやcommitteeの皆さんの負荷が高くなり過ぎないようにすることを祈るばかりです。今回はストリーミングを別組織にして、プログラムに集中するという選択をされたと伺いました。

これも1つの方法だし、良いんじゃないかと思いますが、きっと毎回このスタイルを継続するというのも難しいんだろうなと想像します。

「JANOGXX実行委員会」に求められることが多くなったとしてもそこに属するスタッフはあくまでボランティアであるべきで、「疲れるまでやる」と言う事はその精神を逸脱してしまうので、そのあたりのバランスはきっと本当に悩ましいんじゃないかなと思います。ただ、参加している人はみんな、本当に楽しい3日間だったと思うので、その点は是非、誇らしく感じて欲しいです。お疲れさまでした。また福岡で。

興味のあるプログラムの登録アプリ(音楽フェスアプリであるような)

地方でやっていただくのは素晴らしいことなので継続して行ってほしい一方で、現地参加のしやすさという点で関東圏内の開催もお願いできればと思います。(社内や知り合いを誘っても業務都合で遠方は厳しいとの声もあったので。)

プログラムと出展の同時進行のためか、ブースへの来場者が少なかった印象。

協賛ブースが広々としていて良かったです。

ここ最近のなかでは、いちばんよかったです。いろいろなトピックもあり、多くのかたがそれぞれの立場で意見を交わす、JANOGならではの良さだと思います。電源がある作業スペースも十分あったし、展示会場も広くて居心地が良かった。JANOGは今後もこうあって欲しいです。ホストさまの努力のおかげだと思いました。ありがとうございました。



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（6/8）

JANOGのタベ、、ですが、開放的な空間で催してほしいと感じました。その他は満足したイベントです

JANOGの参加者数が右肩上がりで運営も大変ではないかと思ます。

ただ、このままだとオープンマイクのように大規模な会場を用意できない事業者はホストとして手を上げるのが難しいような気がします。なので、例えば偶数回（夏）は1500人規模、奇数回（冬）は1000人規模など、本会議場の収容人数の要件を変えるというのもありなんじゃないかなとも感じました。また、ホスト選考をコミッティではなく、JANOGerによる投票形式にするのも有りかと思ます。

いつも楽しみにしています。ありがとうございます。

参加者も増え、対応も大変だと思いますが、今後も繁栄されることを祈念します

地元大学生の参加をもっと呼びかけるとより良いかも知れません。

今回のJanogはとても楽しかった。展示ブースだけでも1日時間を潰せそうなら良かったし、本会議もBoFも面白かった。オープンマイクでクローズドプログラムの話が出ていたが、クローズドな議論はBoFでやれば良いのではないか。本会議はオープンに議論して資料も後に残した方が良い。

JANOG史上最大規模のミーティング、お疲れさまでした。

野良BoFという呼び名は、IETFに倣ってSide Meetingとしてはどうですか。

通常BoF、野良BoFという使い分けよりも、BoFとSide Meetingという方が間違えなくてよいです



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（7/8）

毎回自分にとって刺激をもらう大事なイベントになっています。

年々継続参加すると顔見知りも増えるので色々な情報交換もできて、担当製品のフィードバックも得られる大事な場です。この先もJANOGが継続できるように自分ができる範囲でJANOGというコミュニティ活動（参加したり、SNSで呟いたり、講演したり）をしたいと思っています。

2点だけ

1. 講演者の方との交流の機会

今回講演者の方と会う機会が講演直後位しかなかった気がします。

講演ではJANOGのタペでというキャッチフレーズがありましたが、実際には会うのはかなり困難、、、だったかと。

自分も以前講演した際にDay3で、講演後の質疑をもっとしたかったと思った事がありました。そこで

1. 講演者の方は期間中特定の時間どこかに待機して話せるスペース&時間を設ける（希望者のみ）、LT講演の方も対象
2. 懇親会がある場合は講演者の方に会えるスペースを用意（以前のように）

というのはどうでしょうか。

2. JANOGのナンバリング

個人的にはナンバリングが良いです。第何回から初参加、、、とか第何回の時に発表しました、とか言いたいです。

今回の素敵なJANOGをありがとうございました。次回も楽しみにしております。

ナンバリングは継続して欲しい派です。大変かもしれませんが是非。



JANOG52ミーティングについてのご意見・ご感想、また今後のミーティングに関する改善への提言など（8/8）

- ・スマホのchromeでjanog52のページを見ると、上部にあるメニューが見えない。
長崎名物のアイコン表示するよりもプログラムなどのリンクメニューを表示させて。
- ・野良Wi-Fiが妨害して公式Wi-Fiが使えなかった
- ・昼時間が短過ぎる（1時間では戻ってこれない！）改善を
- ・展示ブースがとても良かった
広さといい、配置といい、協賛会社の数といい
- ・ミーティング名の切り番の提議は、通番のままで。
要件を満たしている中から抽選で良いと思う。いつ開催したのか計算しないと出てこないで、JANOG52 2023summerとかでも。JANOG52.5の小数点は小規模ミーティングの回という意味もあるはずなので、フル規格と混同しそうな季節名での区別は避けるべき。
- ・大学生の積極的な参画はずばらしいと思いました。若手のネットワーク技術を向上させるためにも継続すべきです。
- ・マスメディアにも積極的に取材してもらう活動も良いかもしれません。

Slackが常連さんが多いので、新しい方にも活用いただけるといいなと思います。

運営委員はもっとJANOG会員に頼ってもよいと思う(JANOG meetingのホストの件など)。

▼お昼休み1時間（しかも世間の昼休みと同じ）は厳しく感じました。

▼毎度のことですが、NOC Teamはもう少し発信の仕方を工夫したほうが良いと思います。今回専用のTwitterアカウントを開設されていましたが、ツイートがほとんどハッシュタグ無しだったのでほとんど拾えません。また参加者としては、どの媒体で声を上げればNOC Teamが拾うか分からないので毎回困っています。

▼現地企画、楽しませていただきました。NTT-WEマリン関係者のみなさん含め、ありがとうございます。

▼今回はとにかくハコの大きさと諸課題をねじ伏せた部分大きいと思います。むしろ次回の実行委員の方は大変だと思いますが、期待しています。



終わり

アンケートへのご協力ありがとうございました！
次のJANOG53でお会いしましょう！