

それってLocal LLMじゃ ダメですか？

—AIエージェントへの適用評価—

LINEヤフー株式会社
岡田 嘉, 大浦 晋

LINEヤフー

自己紹介



岡田 嘉

ネットワークユニット ネットワーク1ディビジョン

2023～LINEヤフー(旧ヤフー株式会社)

ネットワークエンジニア、ネットワークエンジニア、ネットワークエンジニア



大浦 晋

ネットワークユニット ネットワーク1ディビジョン

2022～LINEヤフー(旧ヤフー株式会社)

Local LLM 選定と構築を担当、自宅サーバー勢

Agenda

01

Local LLMとCloud LLM

02

Local LLMのはじめ方

03

Local LLMを試してみる

04

まとめ

Agenda

理解する

Local LLMを始めるにあたり、必要な事を知る

動かしてみる

実際にLocal LLMをAIエージェントに組み込んでみる

Local LLM と Cloud LLM

Local LLM

データ主権

データが外部に出ない

コスト構造

初期投資型、使用量に依存しない

制御性

モデル・設定・SLAを完全に制御可能

運用負荷

インフラ管理・メンテナンスが必要

Cloud LLM

即座に利用可能

インフラ構築不要

最新モデル

常に最新の高性能モデルにアクセス

スケーラビリティ

需要に応じて自動スケール

従量課金

使った分だけ支払い（予測困難）

Local LLMのはじめ方

Local LLMのはじめ方

※ LLM 本体

■ 豊富な選択肢

様々なモデルがインターネット上で公開

■ 商用利用可能

ライセンスが許可されたものも多数存在

≡ 実行環境

■ ハードウェア

コンピューター (GPU 推奨、CPU でも可)

■ ソフトウェア

推論実行を担うソフトウェアが必要

Local LLMのはじめ方

モデルの選択

Uc 用途に応じた性能

- 重視する能力による選択
 - コーディング能力
 - 日本語の正確さ

リライセンスの確認

- 商用利用の可否
- 企業規模による制約
- 社内ポリシーとの整合性

継続的な情報収集

Hugging Face Hub で多数公開されているため定期的に確認

Local LLMのはじめ方

実行環境の選択：ハードウェア

GPU 構成

✓ 推奨

強力な GPU 搭載で高速・高品質

CPU 構成

✓ 選択肢

生成速度と引き換えにコスト面で優位

性能のポイント

テキスト生成における重要指標

⚠ メモリ速度

メモリの読み書き速度が重視される

CPU 選択時のチェックポイント

✓ CPU 単体の性能

✓ メモリの帯域幅

✓ CPU のメモリチャンネル数

Local LLMのはじめ方

実行環境の選択：ソフトウェア

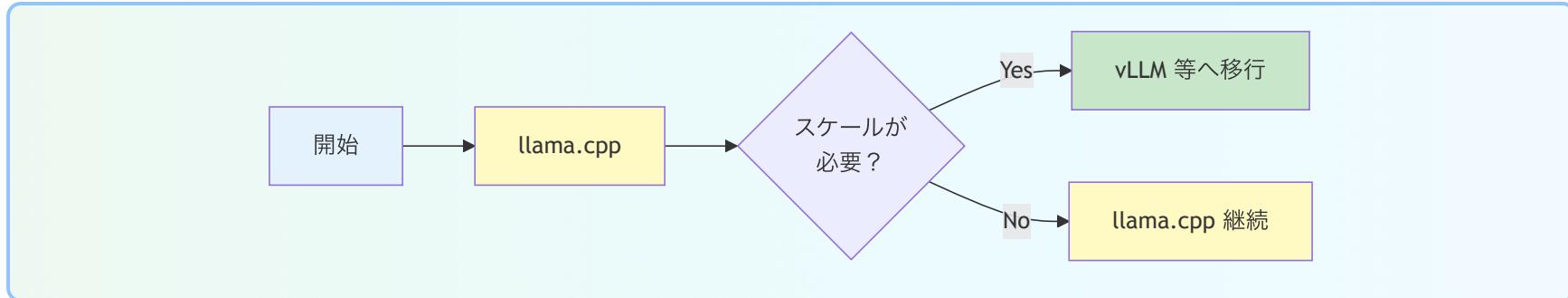
llama.cpp

★ 推奨理由

- ✓ C++ のオープンソースで、多彩なハードウェアに対応
- ✓ テキスト生成速度も優秀

対応ハードウェア

- CPU only
- 各社GPU



LLMとメモリサイズ

パラメーター数と量子化

⚠ メモリと性能のトレードオフ

基本原則

- メモリ消費 ↗ ⇒ 品質 ↗ & 速度 ↘
- メモリサイズはLocal LLMの最大の制約

gpt-oss の例

- 20B モデル : 16GB 推奨
- 120B モデル : 80GB 推奨

✖ 量子化による削減

量子化とは

浮動小数点の精度を落とす事で、パラメーター数を維持したままメモリ消費を削減

120B モデルの圧縮例

- 16bit : 約 250GB
- 4bit : 約 60GB

実践的なモデル選定の考え方

私の選び方



モデルサイズ

まず 7B~13B クラス



フォーマット

GGUF 形式が提供されている



ライセンス

商用利用可能



言語性能

日本語評価が一定以上



小さく試す

Local LLM を試してみる

Local LLM を試してみる

検証したハードウェア構成

GPU サーバー

NVIDIA A100 80GB × 1

- ✓ 大規模モデル対応
- ✓ 高負荷検証用

CPU サーバー

Xeon Gold 6138 仮想16コア

- ✓ 小～中規模モデル
- ✓ 低コストでの検証用

Notice

- 仮想マシンでの利用のため、特にCPUサーバーは多少のオーバーヘッドの可能性がある

Local LLM を試してみる

試験パターン

Local LLMを AI Agentに組み込み、ネットワーク機器に対して行った検証

1 パース試験

- LLMに装置のコマンド出力を読ませて値を取得

2 単純判断試験

- Agentに装置のコマンド出力結果を読ませて値が規定値内か判断

3 単機能 Agent

- Agentとして使い、MCPで取得した情報から判断

4 フロー処理 Agent

- 確認手順を渡し、手順に沿った確認を実行

Local LLM を試してみる

試験パターン

- 4 ベンダーのNOSを対象に実施
- Agent試験においてはコマンドはパラメタ部以外を明示的に指定する
- 各ベンダーに対し、5 シナリオを目安に実施する
- 出力は、jsonによる構造化出力、通常出力を織り交ぜて試験する
- 試行回数は20種程度 × 2回を目安に実施
- タイムアウトは1chatでレスポンス90秒、1agentで試行5分

Local LLM を試してみる

検証に用いた LLM

□ Local LLM

gpt-oss 20b q4_k_m (CPU)

- 💻 CPU Only 構成
- 💰 最も安価な構成
- ⭐ 期待通り動作すれば理想的

gpt-oss 120b (GPU)

- GPU 構成
- ⚠️ やや高コストな構成
- ✓ 期待に届けば上々

Cloud LLM

OpenAI o4-mini

- 💡 推論機能が強い
- ✅ ラフな依頼でも的確
- 💰 利用料が比較的安価

OpenAI GPT-4.1

- 💻 大量のデータ処理に強い
- ➡️ プロンプト調整が重要

Local LLMを試してみる

試験1:パース試験

| LLM | 正答率 | 実行時間 |
|---------------------------|------------------|-------|
| gpt-oss 20b q4_k_m (CPU) | 70%(Timeout:30%) | 27.1秒 |
| gpt-oss 120b (GPU) | 95%(誤答5%) | 2.9秒 |
| OpenAI o4-mini | 95%(誤答5%) | 5.7秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=0.0) | 95%(誤答5%) | 2.2秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=1.0) | 95%(誤答5%) | 1.9秒 |

- データのパース精度にはコマンド結果のjson/一般出力に差はなかった
 - ※1 試行において、全モデル解析に失敗したが、このパターンにおいてはjson出力がサポートされていないため比較できず
- コマンドの出力が長くなるとgpt-oss 20b q4_k_m (CPU)はタイムアウト(180sec)する事が多い
- コマンド出力が長くなると実行時間差は加速度的に平がる傾向
- この試験においてTemperatureは結果に差を与えない

Local LLMを試してみる

試験2:単純判断試験

| LLM | 正答率 | 実行時間 |
|---------------------------|------------------|-------------|
| gpt-oss 20b q4_k_m (CPU) | 58%(Timeout:42%) | 27.1秒 |
| gpt-oss 120b (GPU) | 100% | 4.9秒 |
| OpenAI o4-mini | 100% | 6.9秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=0.0) | 100% | 3.7秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=1.0) | 100% | 4.7秒(最大17秒) |

- データのパース精度にはコマンド結果のjson/一般出力に差はなかった
 - ※1 試行において、全モデル解析に失敗したが、このパターンにおいてはjson出力がサポートされていないため比較できず
- コマンドの出力が長くなるとgpt-oss 20b q4_k_m (CPU)はタイムアウトが顕著
- クラウドLLMは時々スパイク的に実行時間が長くなる傾向
- この試験においてTemperatureは結果に差を与えない

Local LLMを試してみる

試験3:単機能Agent

| LLM | 正答率 | 実行時間 |
|---------------------------|------------------|--------|
| gpt-oss 20b q4_k_m (CPU) | 55%(Timeout:45%) | 130.2秒 |
| gpt-oss 120b (GPU) | 100% | 111.7秒 |
| OpenAI o4-mini | 100% | 139.3秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=0.0) | 60% | 72.3秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=1.0) | 60% | 71.1秒 |

- 試行時間にはMCPのレスポンス時間も含む
- gpt-oss 120b (GPU)はAgentとしての利用では指示追従性が高い
- クラウドもモデルによる結果の差が顕著
- プロンプトリファインを行っていない試験ケースにおいて差が顕著
- この試験においてTemperatureは結果に差を与えない

Local LLMを試してみる

試験4:フロー処理Agent

| LLM | 正答率 | 実行時間 |
|---------------------------|-----------------|--------|
| gpt-oss 20b q4_k_m (CPU) | 0%(MaxTimeExe.) | N/A |
| gpt-oss 120b (GPU) | 100% | 96.1秒 |
| OpenAI o4-mini | 100% | 140.3秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=0.0) | 80% | 91.1秒 |
| OpenAI gpt-4.1 (temp=1.0) | 80% | 91.3秒 |

- gpt-oss 20b q4_k_m (CPU)は全ての試行で実施されたjiraチケットの読み込みを完了できず失敗
- gpt-oss 120b (GPU)は1度、指示追従への追加指示が入ったが問題なく完了、十分実用できる
- OpenAI GPT-4.1 (temp=1.0)も1度、指示追従への追加指示が入ったが問題なく完了
- Temperatureは現実的な実行結果に差を与えないと考えてよさそう

まとめ

- gpt-oss 20bをCPUでAgentとして使うのはかなり難しい
- gpt-oss 120bをGPUでAgentとして使うのは十分実用（ただしシーケンシャル実行に限る）
- Agentやネットワーク機器のコマンド解釈では、LLMの性能は適度でよい
- プロンプトのLLMによるリファインは結果の向上に顕著な効果があった
- Agentの実行精度に非決定性はあまり関係がなさそう

Local LLMによるAI Agentの実用化結構いけそうかも



LINEヤフー