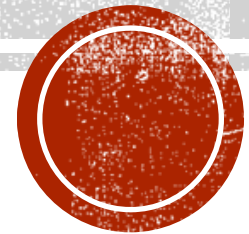


JANOG58@松山
コミュニティ紹介LT

JAIPA AIワーキンググループ紹介

2026年7月17日
JAIPA AI-WG事務局





内山 貴允（うちやまたかまさ）

NTTドコモビジネス株式会社
プラットフォームサービス本部
コミュニケーション&アプリケーションサービス部
開発オペレーション部門 AIプロダクト開発 担当部長

■ 略歴

2009年7月～2013年6月：NTTコミュニケーションズ OCN開発
2013年7月～2016年6月：NTTコミュニケーションズ クラウド構築運用
2016年7月～2019年3月：NTTドコモ d系サーバ開発
2019年4月～2022年3月：NTTコミュニケーションズ MVNO開発
2022年4月～2024年6月：インターネットマルチフィード 取締役営業部長
2024年7月～：現職
2025年11月～：JAIPA AI-WG副主査拝命

JAIPAとは？

- JAIPA = 一般社団法人インターネットプロバイダー協会
 - <https://www.jaipa.or.jp/>
- 活動指針
 - JAIPAは部会を通じた会員による主体的な活動により、事業者が単独ではなしえない、インターネット業界共通の利益のための活動を積極的に展開します。
 - JAIPAはインターネットサービスを利用者に直接提供し利用者を最もよく知る利用者に一番近い立場で、インターネットに関わる様々な課題について様々な場において取り組んで行きます。
 - JAIPAはインターネットユーザーの公共の利益のために会員が共同して活動する場を提供することを第一に考えます。
 - JAIPAはインターネットサービス業界全体の統計の収集や、分析、レポートを行います。さらに会員であるインターネットサービスの事業者に対する情報提供などを通じて、事業者支援を行い、インターネットサービスの産業の発展に寄与します。
 - JAIPAは対外的に政府や他の業界に対し、事業者共通の窓口として適切な仲介機能を果たします。
 - JAIPAは内外とも事業者に偏らない公平で中立の立場からインターネットの利用環境の向上に寄与する活動を行って行きます。
 - JAIPAは活動にあたっては内外に対し透明性を確保した運営に努めます。
 - JAIPAは会員同士の交流、情報交換、情報共有を促進し、親睦を図り、健全な競争環境の育成に努めます。

JAIPA AIワーキンググループの概要

AI技術の健全な発展と利活用の促進に向け、産業界の視点から調査・検討を行い、政策提言やガイドライン策定、会員企業への情報提供・啓発活動、**AI人材育成**を推進しています。

主な活動領域

調査・研究



AI技術動向や国内外の制度・規制動向を調査し、産業への影響を分析・検討します。

政策提言・意見発信



信頼できるAIの実現に向け、産業界の意見を取りまとめ、政府・関係機関へ提言します。

ガイドライン・指針の検討



AIの利活用に関する指針やガイドラインの策定・改訂に向けた検討を行います。

情報共有・啓発



会員企業への情報提供やセミナー・勉強会の開催を通じて、理解促進を図ります。

産学官連携・国際連携



関係団体やアカデミア、海外団体とも連携し、AIの健全な発展と国際的な協調に貢献します。

AI人材育成



産業界に必要なAI知識・スキルの向上に向け、教育コンテンツの提供や研修・講座の実施を推進します。



目指す姿

人とAIが共存し、安心・安全でイノベーションを生み出す社会の実現に貢献します。

活動履歴（主な取り組み）

年度	主な取り組み	概要
2024年11月	AIワーキンググループ発足	AIに関する調査・検討を開始。技術動向や国内外の制度・政策動向を調査。
2024年度	活動基盤の整備・検討開始	国内外の動向調査、課題整理、情報共有の仕組み構築、検討テーマの設定・優先順位付けを実施。
2025年度～	調査・検討の推進と提言活動	信頼できるAIの実現に向け、ガイドライン・指針の検討や政策提言、啓発活動を本格的に推進。
2026年度～	AI人材育成の推進	産業界に必要なAI知識・スキルの向上に向け、教育コンテンツの提供や研修・講座の実施を強化。

※活動内容は年度により異なります。最新情報はJAIPAウェブサイトをご覧ください。

<https://www.jaipa.or.jp/active/ai/>

JAICONの概要

- 名称：JAICON (JAIPA AI CONTEST：通称「じゃいこん」)
- 主催：JAIPA AI-WG
- 方針：「GPUでガチで遊ぶコンテスト形式イベント」で「AI業界のモデル層人材」を育成
- 対象：GPU環境がないため、LLM/SLM構築やFineTuningをやりたいができないAI初学者
- 時期：2026年7月から開催中（※ 2025年11月にpre-JAICONを開催）
- 期間：2.5か月程度のイベント期間を想定
- チーム：複数の会社合同でのチーム組成を基本とする（人材交流を活性化させるため）
- テーマ：情報インフラの業務効率化
- データ：オープンデータを基本とする
- GPU環境：JAIPA会員企業の協力によって提供予定
- 評価基準：（検討中 ※技術点+評価者による主観（オモシロさ）などを想定）

さくらインターネット様 高火力シリーズ



高火力 VRT

料金 仕様 ご利用の流れ マニュアル

ログイン 新規会員登録

資料ダウンロード

無料相談・お問い合わせ

国産で安心 VM型 GPU クラウドサービス

パート

高火力 VRT



最新の NVIDIA H100 GPU 搭載仮想マシン
1時間あたり 990円 で利用可能



幅広い AI モデルの学習やリアルタイム実行に最適
画像生成や自然言語処理など

資料ダウンロードはこちら

まずは無料で相談する

JAICONのイベントイメージとメリット

- イベントイメージ（期間中に以下の様な会をオフラインで開催予定）

- 1 Day1 : キックオフ / チーム組成&テーマ設定 / Local-LLM構築ハンズオン
- 2 Day2 : 各チームの進捗報告 / 有識者によるメンタリング
- 3 成果報告会 : チームごとの成果プレゼンテーション / 評価&表彰式

- 参加メリット

- 無料で活用できるGPUリソースを使い倒した経験が得られる
- 実際に手を動かすことで、Fine-Tuning/RAG/LoRAといった活きたAI技術を学べる
- 他社のAI技術者とチームを組んで相互に学ぶことで、人的ネットワークが得られる

全体スケジュール

2025年11月から「pre-JAICON」を3チーム10名（6社）で開催済

2026年7月から「第1回JAICON」を5チーム16名（11社）で開催中

TODAY

2025年度2Q	2025年度3Q	2025年度4Q	2026年度1Q	2026年度2Q
	▲9/12 pre-JAICON告知 ▲11/17 pre-JAICON Day1 ▲12/17 pre-JAICON Day2	▲1/27 pre-JAICON成果報告会		
			▲5月 第1回JAICON告知 7月 第1回JAICONキックオフ▲ 8月 第1回JAICON進捗共有会 ▲ 9月 第1回JAICON成果報告会 ▲	

pre-JAICON aチーム

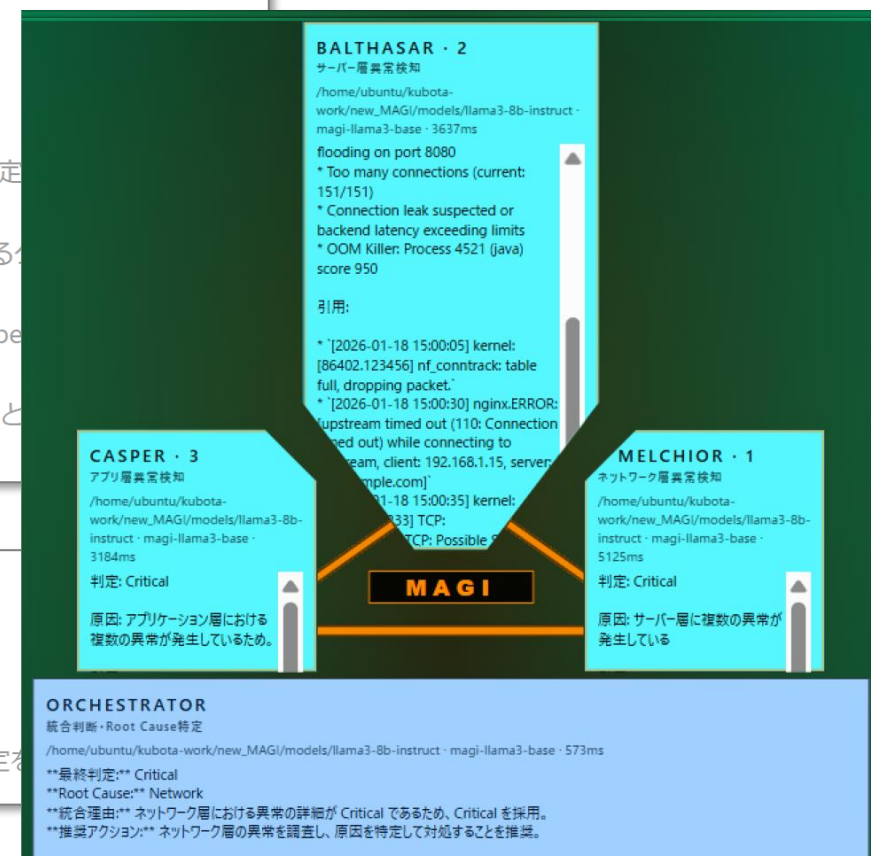
MAGI風 合議制AI - ログ異常検知システム

システム概要

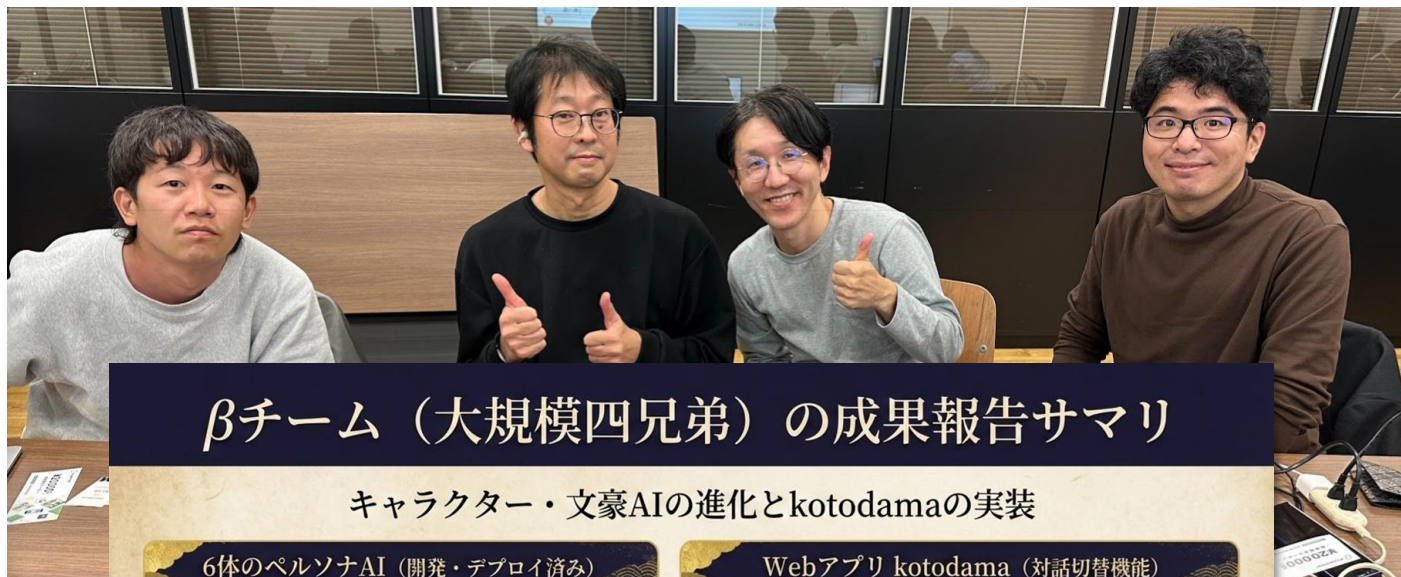
- 3層合議制AIでログを解析し、階層ごとの専門家が独立して判定統合判断を出力します。
- ローカル推論サーバ (vLLM) をOpenAI互換APIでプロキシするとしてモデルを呼び出します。
- LoRAアダプターで専門化したモデル (melchior/balthasar/casper) デル上で切り替えて利用します。
- UIはMAGI風の3パネル構成で、SSEによりリアルタイムで進捗と

エージェント構成:

- MELCHIOR** : ネットワーク層異常検知 (LoRA: melchior)
- BALTHASAR** : サーバー層異常検知 (LoRA: balthasar)
- CASPER** : アプリケーション層異常検知 (LoRA: casper)
- 統合判断** : LoRAなしのベースモデル (Llama-3 8B) で最終判定を



pre-JAICON βチーム



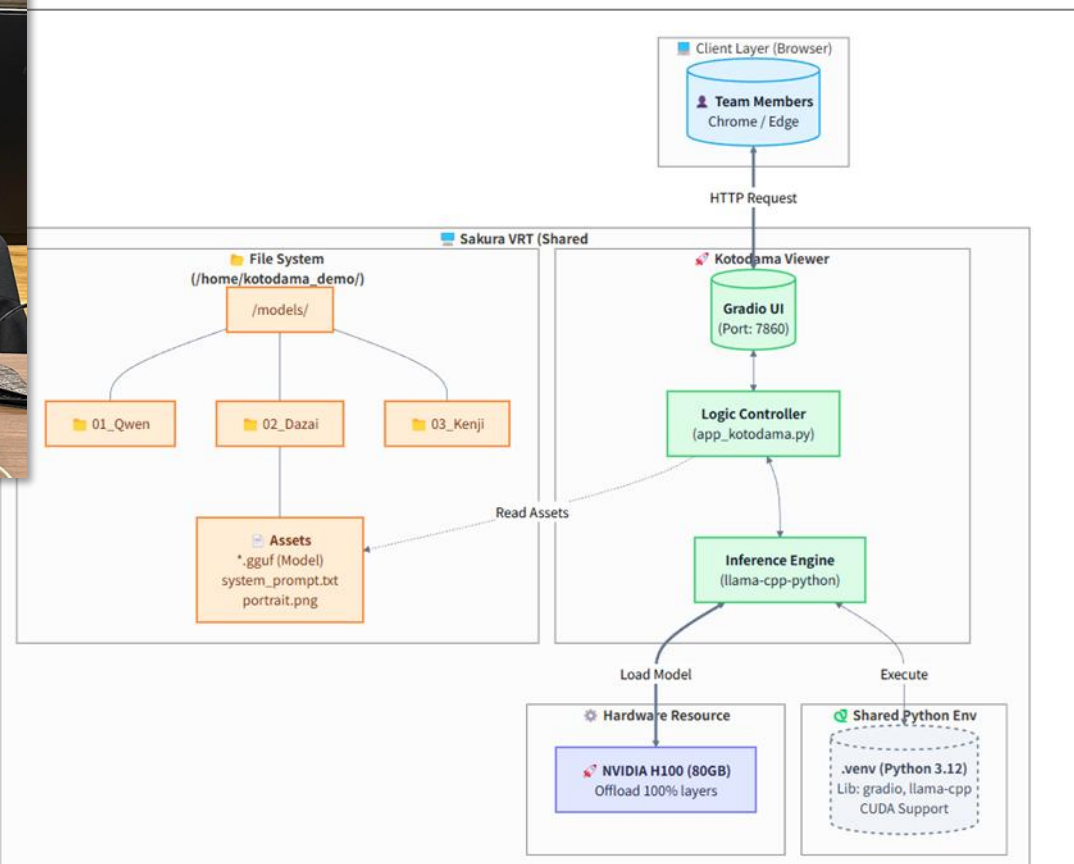
βチーム（大規模四兄弟）の成果報告サマリ

キャラクター・文豪AIの進化とkotodamaの実装

6体のペルソナAI（開発・デプロイ済み）



Webアプリ kotodama（対話切替機能）



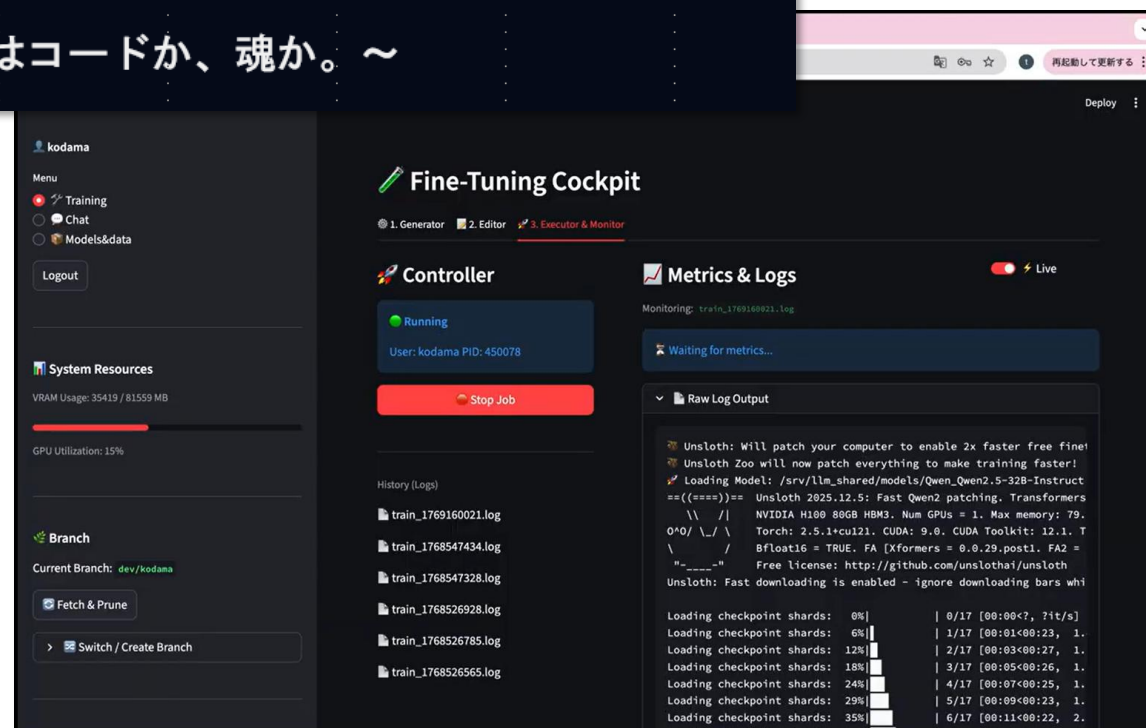
pre-JAICON γチーム



© 2026 JAIPA AI-WG

ポケモン対戦特化型LLMの開発と 開発環境の構築

～そのおじさん、中身はコードか、魂か。～



The screenshot displays the 'Fine-Tuning Cockpit' interface. On the left, a sidebar shows a menu with 'Training', 'Chat', and 'Models&data', along with a 'Logout' button. Below the menu, 'System Resources' shows VRAM Usage at 35419 / 81559 MB and GPU Utilization at 15%. The 'Branch' section indicates the current branch is 'dev/kodama' and includes buttons for 'Fetch & Prune' and 'Switch / Create Branch'. The main area is divided into three panels: 'Controller' shows a 'Running' status with 'User: kodama PID: 450078' and a 'Stop Job' button; 'Metrics & Logs' shows a 'Waiting for metrics...' status; and 'Raw Log Output' displays a log snippet from 'train_1769160021.log' detailing the loading of a Qwen2.5-72B-Instruct model and the activation of Unsloth for faster fine-tuning.

4. pre-JAICON表彰式



① JAIPAスピリット賞 (JAIPA Sprit Award)

- α チーム【23点】

② 技術変態賞 (Tech Madness Award)

- α, γ チーム【22点】

③ 爆賞 (LOL Award)

- β チーム【24点】

MVT (Most Valuable Team) : 10点 × 3賞 × 3人

- α チーム【合計得点：66点】



最後に

- JAIPA AI-WGの会合は、毎月第二木曜日に開催
- JAIPA AI-WGの会合は、JAIPA会員でなくても参加可能
 - できれば会員になることもご検討頂ければありがたいです
 - JAICONはJAIPA会員企業様に限らせてもらっています
- ご興味がある方は、内山までお声がけください！